

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN KARYAWAN
MENGUNAKAN METODE *WEIGHTED PRODUCT* (WP) PADA
BMT NU CABANG SUBOH**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS IBRAHIMY
SITUBONDO**

2024

HALAMAN JUDUL

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN KARYAWAN
MENGUNAKAN METODE *WEIGHTED PRODUCT* (WP) PADA
BMT NU CABANG SUBOH**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Sarjana (S-1) pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Sains
dan Teknologi Universitas Ibrahimy



Oleh :

MOH. RIQZA AL HALIMI

2020503023

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS IBRAHIMY

SITUBONDO

2024

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : **Moh. Riqza Al Halimi**
 NPM/NIRM : 2020503023
 Program Studi : S-1 Teknologi Informasi
 Fakultas : Fakultas Sains dan Teknologi

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa tugas akhir/skripsi ini secara keseluruhan adalah hasil penelitian atau karya saya sendiri, kecuali pada bagian-bagian yang dirujuk sebagai sumber referensi dan disebut dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa tugas akhir/skripsi ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Situbondo, 20 Juli 2024

Saya yang menyatakan,



Moh. Riqza Al Halimi
 NPM : 2020503023

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Nama : **Moh. Riqza Al Halimi**

NPM/NIRM : 2020503023

Judul : **SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN
KARYAWAN MENGGUNAKAN METODE *WEIGHTED PRODUCT* (WP)
PADA BMT NU CABANG SUBOH**

Telah disetujui oleh:

Pembimbing I,



Muhammad Ali Ridla, M.Kom.
NIDN: 0728089102

Pembimbing II,



Adi Susanto, M.Kom.
NIDN: 0708079104

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN KARYAWAN
MENGUNAKAN METODE *WEIGHTED PRODUCT* (WP)
PADA BMT NU CABANG SUBOH**

MOH. RIQZA AL HALIMI
2020503023

telah dipertahankan di depan dewan penguji Sidang/Munaqasyah Skripsi pada hari Senin, 12 Agustus 2024 sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana (S.Kom) pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Ibrahimy.

Tim Penguji,

Ketua Sidang,



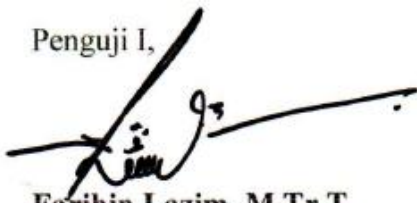
Ahmad Homaidi, M.Kom
NIDN: 0705078901

Sekretaris Sidang,



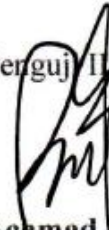
Zainul Islam, A.Md.Pi

Penguji I,



Farihin Lazim, M.Tr.T
NIDN: 0711099201

Penguji II,



Acamad Baijuri, M.Kom
NIDN: 0715078902

Mengetahui

Dekan,



Abd. Ghofur, M.Kom
NIDN: 0711088303

MOTTO

**ORANG YANG SUKSES TIDAK DILAHIRKAN DARI KENYAMANAN
DAN KENIKMATAN, MELAINKAN TERCIPTA DARI KESIALAN DAN
KEGAGALAN**



PERSEMBAHAN

Dengan segala puji Syukur kepada Allah SWT dan atas dukungan dan do'a dari orang tercinta, akhirnya Skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan Bahagia Saya ucapkan rasa Syukur dan terima kasih kepada:

1. Allah SWT. Karena hanya atas izin dan karunianyalah, maka skripsi ini dapat di buat dan selesai pada waktunya.
2. Ayah dan Ibu tercinta terimakasih atas dukungan dan pengorbanannya sungguh cinta kasih ayah dan ibu yang tulus, doa serta kasih sayangnya tak akan pernah lupa.
3. Untuk seluruh keluargaku dan saudaraku terima kasih doa dan dukungannya yang selalu memberikan support pada saya selama ini.
4. Sahabat-sahabat yang selalu ada dalam keadaan suka maupun duka.
5. Buat kekasih hati yang selalu mendukungku dalam kelancaran skripsi ini, terimakasih atas dukungannya yang tulus dan Support yang tak terlupakan.
6. Semua orang yang tidak bisa saya sebut satu persatu Namanya yang telah mendukung saya sepenuhnya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi dengan sebaik baiknya.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur peneliti sampaikan kepada Allah SWT, karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya, perencanaan, pelaksanaan dan penyelesaian tugas akhir/skripsi dengan judul “Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan Menggunakan Metode *Weighted Product* (WP) pada BMT NU Cabang Suboh” sebagai salah satu syarat penyelesaian program diploma/sarjana dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.

Kesuksesan ini dapat peneliti peroleh karena dukungan beberapa pihak. Peneliti menyampaikan terima kasih kepada:

1. KHR. Ach. Azaim Ibrahimy selaku Pengasuh Pondok Pesantren Salafiyah Syafi'iyah Sukorejo.
2. KH. Ach Fadlail, S.H., M.H selaku Rektor Universitas Ibrahimy.
3. Abd. Ghofur, M.Kom selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
4. Firman Santoso, M.Kom selaku Program Studi Teknologi Informasi.
5. Muhammad Ali Ridla, M.Kom dan Adi Susanto, M.Kom selaku pembimbing I dan II.
6. Novi Septiana selaku Kepala Cabang BMT NU Cabang Suboh, dan
7. Seluruh Dosen Fakultas Sains dan Teknologi yang telah memberikan kami ilmu sehingga sampai pada masa Tugas Akhir/Skripsi saat ini.

Semoga semua amal baik yang telah diberikan oleh Bapak/Ibu kepada peneliti mendapat balasan yang sebaik mungkin dari Allah SWT, Amiinnn.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SEGMENT PROGRAM.....	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
1.7 Metode Penelitian.....	4
1.7.1 Jenis Penelitian.....	4
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.7.3 Metode Pengembangan Sistem	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Penelitian Terdahulu.....	8
2.2 Landasan Teori	11

2.3	Pemodelan	16
2.3.1	DFD (Data Flow Diagram)	16
2.3.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	18
2.3.4	Flowchart	19
2.4	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		22
3.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	22
3.1.1	Keadaan Sistem yang berjalan.....	24
3.1.2	Kelebihan sistem.....	25
3.1.3	Kelemahan sistem	25
3.2	Alur Proses	26
3.2.1	Identifikasi dan proses bisnis	26
3.2.2	Identifikasi dan alternatif sosial	28
3.2.3	Identifikasi dan Analisis Alternatif Solusi	30
3.3	Desain Sistem	32
3.3.1	Desain Output	33
3.3.2	Desain Input	33
3.3.3	Desain Proses	36
3.3.4	Identifikasi dan desain database.....	39
3.3.5	Identifikasi dan desain user interface	44
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM.....		46
4.1	Konstruksi Sistem.....	46
4.1.1	Kebutuhan Sistem	46
4.1.2	Instalasi Sistem	47
4.2	Skenario Pengujian.....	58
4.3	Pengujian	60
4.3.1	Cara Kerja Sistem	60
BAB V PENUTUP.....		65
5.1	Kesimpulan.....	65

5.2	Saran	65
DAFTAR PUSTAKA		66
LAMPIRAN.....		68
A.	Surat Keterangan Penelitian	68
B.	Influencer Peluang Pengabdian.....	69
C.	Data Pelamar Calom Pengelola.....	70
D.	Data Seleksi Penilaian Pelamar Calom Pengelola	71
E.	Form Hasil Penilaian Interview	72



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1 Metode Waterfall.....	7
Gambar 3. 1 Struktur KSPPS BMT NU Cabang Suboh	24
Gambar 3. 2 Flowchart Penerimaan Karyawan	27
Gambar 3. 3 Desain Output.....	33
Gambar 3. 4 Desain Input Karyawan.....	34
Gambar 3. 5 Desain Input Kriteria	35
Gambar 3. 6 Desain Input Nilai	35
Gambar 3. 7 Arsitektur Aplikasi	37
Gambar 3. 8 Context Diagram	38
Gambar 3. 9 Data Flow Diagram	39
Gambar 3. 10 Conceptual Data Model.....	43
Gambar 3. 11 Phisycal Data Model	44
Gambar 3. 12 Login	44
Gambar 3. 13 Dashboard.....	45
Gambar 4. 1 Membuka XAMPP	48
Gambar 4. 2 Halaman PhpMyAdmin	48
Gambar 4. 3 Pembuatan Database	49
Gambar 4. 4 Import Database	49
Gambar 4. 5 Import Database Sukses	50
Gambar 4. 6 Halaman Install Google Chrome.....	50
Gambar 4. 7 Menjalankan Google Chrome	51
Gambar 4. 8 Halaman Awal Install Visual Studio Code	51
Gambar 4. 9 Menjalankan Visual Studio Code.....	52
Gambar 4. 10 Login Aplikasi.....	60
Gambar 4. 11 Halaman Dashboard Admin	61

Gambar 4. 12 Halaman Alternatif	61
Gambar 4. 13 Halaman Kriteria	62
Gambar 4. 14 Halaman Nilai	62
Gambar 4. 15 Halaman Perhitungan	63
Gambar 4. 16 Halaman Laporan	63



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Data Flow Diagram.....	17
Tabel 2. 2 ERD.....	18
Tabel 2. 3 Flowchart	19
Tabel 3. 1 Identifikasi dan Kebutuhan Fungsional	28
Tabel 3. 2 Analisis Kebutuhan Fungsional	29
Tabel 3. 3 Identifikasi Alternatif Solusi.....	31
Tabel 3. 4 Analisis Kelayakan Alternatif Solusi.....	32
Tabel 3. 5 Tabel User	40
Tabel 3. 6 Tabel Karyawan	40
Tabel 3. 7 Tabel Kriteria	41
Tabel 3. 8 Tabel Nilai.....	41
Tabel 3. 9 Tabel Hasil	42
Tabel 4. 1 Tabel Skenario Pengujian	59

DAFTAR SEGMENT PROGRAM

	Halaman
Segmen 4. 1 Segmen Login	52
Segmen 4. 2 Segmen Logout	54
Segmen 4. 3 Segmen Input Kriteria	54



ABSTRAK

Moh. Riqza Al Halimi. 2024. **Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan Menggunakan Metode *Weighted Product* (WP) pada BMT NU Cabang Suboh**. Skripsi, Program Studi Teknologi Informasi, Universitas Ibrahimy. Pembimbing ; (I) Muhammad Ali Ridla, M.Kom, (II) Adi Susanto, M.Kom.

Karyawan merupakan salah satu aset perusahaan yang paling berharga. Pegawai menjadi SDM yang sangat penting bagi perusahaan. Untuk memperoleh pegawai yang sesuai dengan kebutuhan kantor maka dilakukan rekrutmen. KSPP Syariah BMT NU merupakan Lembaga keuangan Koperasi Simpan Pinjam dan Pembiayaan yang berbasis Syariah. Proses seleksi pegawai baru masih dilakukan secara manual dengan sistem administrasi sehingga memerlukan waktu yang cukup lama untuk menenrukan siapa yang akan diterima. Penelitian ini menggunakan metode *Weighted Product* (WP) bertujuan untuk bisa membantu dalam proses penerimaan karyawan. Dalam proses rekrutmen karyawan digunakan enam kriteria yaitu Kelengkapan Berkas Lamaran, Pendidikan Terakhir, Pengalaman Kerja, Usia, Tes Kemampuan (Skill) dan Tes Interview. Hasil penelitian ini memutuskan bahwa nilai tertinggi dengan peringkat pertama yaitu Alternatif 6 dengan perolehan nilai 0,1628. Adapun tujuan penelitian ini diharapkan bisa memudahkan dan mempercepat saat memilih pegawai yang paling memenuhi kebutuhan kantor.

Kata kunci : SPK, Penerimaan Karyawan, *Weighted Product*

ABSTRACT

Moh. Riqza Al Halimi. 2024. **Employee Recruitment Decision Support System Using the *Weighted Product* (WP) Method at BMT NU Suboh Branch.** Thesis, Information Technology Study Program, Ibrahimy University. Mentor; (I) Muhammad Ali Ridla, M.Kom, (II) Adi Susanto, M.Kom.

Employees are one of the company's most valuable assets. Employees are very important human resources for the company. To obtain employees who suit the needs of the office, recruitment is carried out. KSPP Syariah BMT NU is a Sharia-based Savings and Loans Cooperative financial institution. The selection process for new employees is still carried out manually using an administrative system so it takes quite a long time to determine who will be accepted. This research uses the Weighted Product (WP) method with the aim of assisting in the employee recruitment process. In the employee recruitment process six criteria are used, namely Completeness of Application Files, Recent Education, Work Experience, Age, Ability Test and Interview Test. The results of this research determined that the highest score with first rank was Alternative 6 with a score of 0.1628. The aim of this research is to make it easier and faster to select employees who best meet office needs.

Keywords: SPK, Employee Recruitment, Weighted Product

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Penunjang Keputusan (SPK) merupakan sistem berbasis komputer yang memberi kemudahan dalam menunjang berbagai alternatif keputusan yang menangani permasalahan terstruktur atau tidak terstruktur. Dalam kalimat lain, SPK mengacu pada sistem yang memanfaatkan komputer sebagai proses dalam pengambilan keputusan [1]. Di dalam perusahaan sungguh tidak asing lagi untuk membuka lowongan pekerjaan, bahkan perusahaan sangatlah membutuhkan karyawan untuk menunjang produktivitas dan mungkin akan menjadi kebutuhan bagi setiap perusahaan.

Karyawan (sumber daya manusia / SDM) merupakan sumber daya yang sangat penting dalam usaha. Sebagai salah satu elemen usaha, manajemen SDM tidak dapat dipisahkan dari bidang manajemen lainnya untuk mencapai tujuan usaha. Dalam perencanaan dan usaha untuk memenuhi kebutuhan SDM dilakukan seleksi yang dikelola secara profesional sehingga dapat menentukan mutu dan kesuksesan perusahaan [2]. Salah satunya pada Lembaga keuangan yang berbasis syari'ah di Indonesia seperti Baitul Maal Wat Tamwil (BMT).

BMT adalah sebuah lembaga keuangan mikro, sebagai lembaga pendukung kegiatan ekonomi karyawan kecil dengan berlandaskan syari'ah Islam. Lembaga ini didirikan dengan maksud untuk memfasilitasi karyawan bawah yang tidak terjangkau oleh bank syari'ah atau BPRS yang keberadaannya pada lingkup Desa, Kecamatan dan yang paling tinggi pada lingkup Kabupaten [3]. Salah satunya pada

(Koperasi Simpan Pinjam Pembiayaan Syariah) KSPPS BMT NU Cabang Suboh merupakan lembaga keuangan non bank yang kegiatan operasionalnya yaitu menghimpun dan menyalurkan dana untuk para anggotanya yang memerlukan pembiayaan. KSPPS BMT NU Cabang Suboh terletak di Jl. Raya Bondowoso Arak-Arak Bondowoso (Depan Masjid Besar Nurul Huda Pasar Buduan) Desa Buduan Kecamatan Suboh Kabupaten Situbondo Kode pos 68354 HP. 0823 3851 2003.

Pada KSPPS BMT NU Cabang Suboh, proses perekrutan dan seleksi karyawan masih dilakukan secara manual dengan sistem administrasi dan menggunakan *Microsoft Excel*, sehingga memerlukan waktu yang cukup lama untuk menentukan siapa yang akan diterima. Hal ini terjadi karena belum semua perusahaan memiliki metode yang dijadikan sebagai standart untuk menilai kelayakan calon karyawan. Oleh karena itu, dibutuhkanlah sebuah sistem pendukung keputusan guna untuk membantu, mempermudah dan mempercepat saat memilih karyawan yang paling sesuai dengan kebutuhan kantor.

Metode WP adalah metode pengambilan keputusan menggunakan perkalian yang menghubungkan rating atribut. Setiap rating atribut harus dipangkatkan dulu dengan bobot atribut yang bersangkutan [1]. Penerapan metode weighted product mengkonfirmasi bahwa dengan menggunakan metode weighted product (WP) dalam SPK adalah alat yang bermanfaat untuk meningkatkan kualitas seleksi penerimaan sales marketing [4]. Perancangan metode WP pada sistem penerimaan calon karyawan baru terbukti lebih efektif dan Perancangan sistem penerimaan calon karyawan baru ini telah memberikan kemudahan pada perusahaan karena mampu

memberikan data penilaian dengan mudah dan akurat, sehingga dapat membantu mempermudah akses dan pengolahan data calon karyawan baru [5]. Dan untuk hasil proses perbandingan antara metode TOPSIS, SAW, dan WP bahwa WP adalah metode yang paling sesuai dengan prosentase 99,998% daripada metode TOPSIS dan SAW [7].

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka ditemukan beberapa masalah dalam penelitian ini yaitu:

- a. proses seleksi penerimaan karyawan masih manual dengan sistem administrasi dan menggunakan *Microsoft Excel*.
- b. Memerlukan waktu yang cukup lama dalam perekrutan.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang dan identifikasi masalah tersebut, maka terdapat rumusan masalah adalah Bagaimana membangun sistem pendukung keputusan dalam penerimaan karyawan baru menggunakan metode WP.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi permasalahan yaitu pada:

- a. Sistem pendukung keputusan menggunakan metode WP
- b. Sistem ini dibuat hanya untuk penerimaan karyawan baru.

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini sebagai berikut:

- a. Membangun sistem pendukung keputusan untuk penerimaan karyawan baru.
- b. Menerapkan metode WP untuk sistem penerimaan karyawan baru.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapatkan dari penelitian yang dilakukan dapat diuraikan antara lain:

- a. Bagi peneliti
 1. Dapat mengukur kemampuan diri sendiri
 2. Dapat menerapkan ilmu-ilmu yang didapat selama menempuh Pendidikan di perguruan tinggi.
- b. Bagi BMT NU Cabang Suboh

Sistem ini diharapkan bisa membantu, lebih mudah, efektif dalam proses pemilihan penerimaan karyawan baru dan menghasilkan data yang akurat sesuai dengan nilai yang ditetapkan.

1.7 Metode Penelitian

1.7.1 Jenis Penelitian

Adapun jenis penelitian dalam pengumpulan data yang dilakukan untuk mendapatkan informasi terkait dengan penelitian ini adalah jenis penelitian kualitatif. Penelitian kualitatif merupakan data-data yang hadir atau dinyatakan dalam bentuk kata, kalimat, ungkapan, narasi, dan gambar. Secara umum, penelitian kualitatif ini bertujuan untuk memperoleh data utama dari wawancara dan observasi.

1.7.2 Teknik Pengumpulan Data

Metode maupun Teknik yang dilakukan untuk mengumpulkan data dimana metode merujuk kepada suatu cara sehingga dapat diperlihatkan penggunaannya melalui angket penelitian, Adapun Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini, diantaranya:

a. Observasi

Teknik pertama ini adalah Teknik pengumpulan data yang dilakukan secara langsung. Untuk melakukannya observasi penulis diharuskan untuk melakukan pengamatan di tempat Instansi terhadap obyek penelitian sehingga penulis lebih mengerti suatu permasalahan yang ada.

b. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab, dialog dan interview dengan pihak yang terkait Instansi yaitu kepada karyawan dan kepala cabang BMT NU Cabang Suboh.

c. Dokumen

Teknik pengumpulan ini dimana penulis mengambil dan mengumpulkan informasi sebanyak-banyaknya dari referensi yang berhubungan, sumber-sumber kepustakaan yang diporelah dari : buku, jurnal, dan sumber-sumber lainnya.

1.7.3 Metode Pengembangan Sistem

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah *waterfall*, tahapan-tahapan dari metode ini yaitu sebagai berikut:

a. Requirement

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

b. Design

Pada tahap ini, pengembang membuat desain sistem yang dapat membantu menentukan perangkat keras (hardware) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

c. Implementation

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit testing.

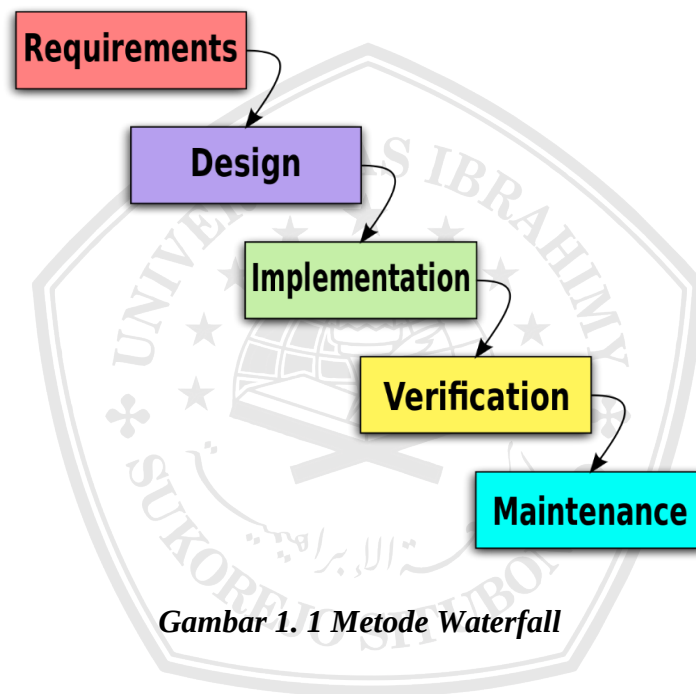
d. Verification

Pada tahap ini, sistem dilakukan verifikasi dan pengujian apakah sistem sepenuhnya atau sebagian memenuhi persyaratan sistem, pengujian dapat dikategorikan ke dalam unit testing (dilakukan pada modul tertentu kode), sistem pengujian (untuk melihat bagaimana sistem bereaksi ketika semua modul yang terintegrasi) dan penerimaan pengujian (dilakukan dengan atau nama pelanggan untuk melihat apakah

semua kebutuhan pelanggan puas).

e. *Maintenance*

Ini adalah tahap akhir dari metode waterfall. Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya [8].



Gambar 1. 1 Metode Waterfall

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu

Tinjauan Pustaka adalah tinjauan terdahulu yang diambil dari beberapa penelitian yang pernah dilakukan oleh orang lain. Berikut adalah tinjauan Pustaka yang didapatkan, antara lain:

a. **SELEKSI PENERIMAAN SALES MARKETING DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN METODE WEIGHTED PRODUCT DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN**

Penelitian ini dilakukan oleh Rahma Yuni Simanullang dan Indri Susilawati, Penelitian ini bertujuan untuk menyoroti perlunya pengembangan pendekatan yang lebih objektif dan efisien dalam seleksi penerimaan Sales Marketing, yang akan membantu perusahaan membangun tim penjualan yang kuat dan kompetitif di pasar yang berubah-ubah. Proses seleksi penerimaan sales marketing adalah tahap awal yang sangat penting dalam membangun tim penjualan yang kuat. Kesalahan dalam pemilihan karyawan dapat berdampak negatif pada produktivitas, kinerja penjualan, dan citra perusahaan secara keseluruhan. Dalam konteks ini, penting bagi perusahaan untuk memiliki metode yang efektif dan obyektif dalam memilih calon sales marketing yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Namun, proses seleksi penerimaan Sales Marketing seringkali melibatkan subjektivitas dan kurangnya standar evaluasi yang konsisten. Keputusan seleksi dapat dipengaruhi oleh preferensi individu pewawancara atau bias lainnya, yang dapat mengakibatkan penerimaan

karyawan yang mungkin tidak memiliki kualifikasi yang sesuai. Dalam beberapa kasus, calon yang kurang berkualitas dapat diterima hanya karena hubungan pribadi atau faktor-faktor non-kinerja lainnya. Selain itu, dengan jumlah pelamar yang mungkin besar, proses seleksi menjadi lebih rumit dan memakan waktu.

Berdasarkan dari pembahasan diatas, maka dapat disimpulkan sebagai berikut : Penggunaan DSS dalam proses seleksi menunjukkan pendekatan yang lebih terstruktur dan terinformasi. Ini membantu organisasi dalam mengambil keputusan yang lebih baik dalam memilih kandidat yang paling sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Metode WP digunakan sebagai kerangka kerja dalam proses seleksi dan penerimaan. Metode ini membantu dalam mengevaluasi kandidat berdasarkan kriteria yang relevan dan memberikan bobot pada setiap kriteria sesuai dengan tingkat pentingnya. Adapun Hasil dari penelitian ini ialah 0,1633 dengan peringkat pertama menghasilkan nilai tertinggi. Maka yang terpilih sebagai sales marketing ialah alternatif 1 dengan nama Nur Aini [4].

b. IMPLEMENTASI WEIGHTED PRODUCT UNTUK PENERIMAAN KARYAWAN

Penelitian ini dilakukan oleh Anita Rahmawati dan Yuli Astuti, jurnal ini bertujuan untuk Memberikan suatu solusi alternatif dalam melakukan tahap seleksi penerimaan karyawan baru dan Membantu perusahaan dalam tahap seleksi penerimaan karyawan baru dalam memperoleh hasil penilaian secara efektif dan objektif. Salah satu kriteria perusahaan yang baik adalah adanya sumber daya manusia yang di ciptakan. Pembentukan sumber daya manusia diciptakan dari sebuah proses seleksi sebuah perusahaan dengan melalui

beberapa metode untuk mendapatkan sumber daya manusia yang berkualitas dan dapat mendukung kinerja sebuah perusahaan tersebut. Untuk mendapatkan kebutuhan karyawan diperlukan beberapa kriteria dalam proses penyeleksian diantaranya tes tulis, tes praktek, komunikasi, mengetik dan pengalaman kerja. Proses administrasi pada penerimaan karyawan saat ini masih manual, karena perusahaan masih harus memilah curriculum vitae pada masing masing calon karyawan dan harus menginputkan data masing-masing calon karyawan satu-persatu ke dalam komputer. Hal tersebut, terkadang membuat terjadinya subjektifitas pemilihan dan kesalahan penginputan data. Berdasarkan masalah diatas, maka dapat disimpulkan adalah Setelah melakukan analisa, merancang dan mengimplementasikan program sistem pendukung keputusan penyeleksian karyawan di CV Rumahweb Indonesia menggunakan metode weighted product diperoleh kesimpulan bahwa penggunaan metode weighted product dapat digunakan untuk sistem penyeleksian karyawan di CV Rumahweb Indonesia sesuai dengan perancangan yang telah dibuat menggunakan 5 kriteria berjenis benefit dan dapat membantu manajer untuk menentukan keputusan [9].

c. SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN SELEKSI PENERIMAAN KARYAWAN DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT

Jurnal ini ditulis oleh Otto Fajarianto, Muchammad Iqbal dan Jaka Tubagus Cahya, Penelitian ini bertujuan untuk agar perusahaan mendapatkan karyawan yang sesuai pada saat penempatan. Saat ini PT GAJAH TUNGGAH Tbk dalam penilaian seleksi calon karyawan baru masih dilakukan secara manual sehingga semua data seleksi calon karyawan baru tidak memiliki bobot yang tetap dan

sering terjadi kesalahan sehingga ada calon karyawan yang tidak memenuhi standar lolos proses seleksi. Kesalahan dalam memilih karyawan sangatlah besar dampaknya bagi perusahaan karena berpengaruh langsung pada produktivitas dan kinerja financial perusahaan. Dari pembahasan diatas, maka dapat disimpulkan sebagai berikut : Berdasarkan implementasi dan pengujian pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan dari perancangan sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan berbasis web ini yaitu:

1. Penerapan metode Weighting product (WP) pada sistem penerimaan karyawan terbukti lebih baik.
2. Dengan menerapkan metode Weighting product (WP), PT Gajah Tunggal Tbk mempunyai bobot yang tetap pada sistem penerimaan karyawannya.
3. Dengan menerapkan metode Weighting product (WP) memudahkan perusahaan mendapatkan calon karyawan yang memenuhi standar dan berkompeten. Perancangan sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan ini telah memberikan kemudahan dan dapat di jadikan alternatif untuk perusahaan lainya, karena mampu memberikan solusi untuk mendapatkan calon karyawan yang memenuhi standar perusahaan, sehingga dapat membantu dalam penerimaan karywan [10].

2.2 Landasan Teori

Dalam Proposal ini diperlukan beberapa definisi dan pengertian-pengertian yang berhubungan dengan kebutuhan rancangan bangun *Website*, diantaranya:

a. Sistem Pendukung Keputusan (SPK)

Sistem Pendukung Keputusan (SPK) merupakan suatu bagian dari sistem informasi komputer yang digunakan oleh sebuah perusahaan atau organisasi yang nantinya sistem tersebut akan mengolah data menjadi informasi untuk mengambil sebuah keputusan semi terstruktur maupun tidak terstruktur yang spesifik. Tujuan system pendukung keputusan terdiri dari tiga tujuan yang akan dicapai yaitu:

1. Membantu manajer membuat keputusan untuk memecahkan masalah semi terstruktur.
2. Mendukung penilaian manajer bukan mencoba menggantikannya.
3. Meningkatkan efektifitas pengambilan keputusan manajer daripada efisiensinya [11].

b. Rekrutmen

Recruitment adalah proses penarikan sekelompok kandidat untuk mengisi posisi yang lowong. Perekrutan yang efektif akan membawa peluang pekerjaan kepada perhatian dari orang-orang yang berkemampuan dan keterampilannya memenuhi spesifikasi pekerjaan. Maksud rekrutmen adalah untuk mendapat persediaan sebanyak mungkin calon-calon pelamar sehingga perusahaan mempunyai kesempatan yang lebih besar untuk melakukan pilihan terhadap calon tenaga pekerja yang dianggap memenuhi standar kualifikasi atau perusahaan [12].

c. Karyawan

Karyawan merupakan aset perusahaan. Kehadiran karyawan begitu sangat penting hingga saat ini, tanpa adanya karyawan tidak akan terjadi kelancaran dan proses produksi suatu perusahaan.

Menurut Undang-Undang nomor 13 tahun 2003 tentang ketenaga kerjaan pasal 1 ayat 2 menyebutkan bahwa karyawan adalah setiap orang yang mampu melakukan pekerjaan guna menghasilkan barang dan jasa baik untuk memenuhi kebutuhan sendiri maupun karyawan, baik di dalam maupun di luar hubungan kerja. Dari definisi tersebut maka yang dimaksud tenaga kerja adalah tenaga kerja yang melakukan pekerjaan pada setiap bentuk usaha (perusahaan) atau perorangan dengan menerima upah termasuk tenaga kerja yang melakukan pekerjaan di luar hubungan kerja [13].

d. BMT

Baitul Maal wat Tamwil (BMT) atau disebut juga dengan “Koperasi Syariah” merupakan lembaga keuangan syariah yang berfungsi menghimpun dan menyalurkan dana kepada anggotanya dan biasanya beroperasi dalam skala mikro. Baitul Mall Wat Tanwil sebenarnya merupakan dua kelembagaan yang menjadi satu yaitu lembaga “*Baitul Mall*” dan lembaga “*Baitul Tamwil*” Baitulmaal merupakan istilah untuk organisasi yang berperan dalam mengumpulkan dan menyalurkan dana non profit, seperti zakat, infak dan sedekah. Baitultamwil merupakan istilah untuk organisasi yang mengumpulkan dan menyalurkan dana komersial. dengan demikian BMT mempunyai peran ganda yaitu fungsi sosial dan fungsi komersial [14].

e. Metode WP

Weight Product (WP) adalah salah satu teknik sistem pengambilan keputusan yang termasuk dalam kategori Fuzzy Multi-Attribute Decision Making (FMADM). FMADM ialah teknik pengambilan keputusan berdasarkan beberapa pilihan alternatif (Suhada et al., 2018). Aspek lain dari teknik ini ialah cara pengambilan keputusan melalui perkalian untuk mengaitkan rating atribut, dimana rating setiap atribut harus dipangkatkan dengan bobot atribut yang bersangkutan (Destria, 2021). Teknik ini dimanfaatkan untuk mengkaji beberapa alternatif terhadap kelompok atribut atau kriteria yang setiap atributnya berdiri sendiri satu sama lain (Abbas, 2016).

Pada umumnya, terdapat tiga tahapan untuk dilakukan perhitungan metode WP, yakni: 1. Tahap pertama ditentukan nilai bobot dari setiap kriteria yang akan dijadikan perhitungan (W). 2. Tahap kedua diklasifikasikan nilai bobot hasil normalisasi dari setiap alternatif (S). 3. Tahap ketiga diklasifikasikan nilai bobot hasil preferensi dari setiap alternatif (V).

Cara dalam menentukan nilai bobot berdasarkan tahapan dalam perhitungan metode WP, yakni:

1. Nilai bobot W

Nilai bobot W dicari dengan mengaplikasikan formulasi rumus di bawah ini:

$$w_j = \frac{w_j}{\sum w_j}$$

Perhitungan ini akan dihasilkan nilai W yang berada pada range antara 0 sampai 1, apabila dijumlahkan diperoleh nilai W adalah 1. Kemudian, nilai W dikalikan dengan 1 untuk atribut bernilai manfaat dan nilai W dikalikan dengan -1 untuk atribut bernilai biaya.

2. Nilai bobot S

Nilai bobot S dicari dengan mengaplikasikan formulasi rumus di bawah ini:

$$S_i = \prod_{j=1}^n X_{ij}^{W_j}$$

Keterangan:

S_i : hasil normalisasi keputusan untuk alternatif ke-i,

X_{ij} : rating alternatif per atribut,

W_j : nilai bobot atribut/kriteria,

i : nilai alternatif,

n : banyaknya atribut/kriteria, dan

j : nilai atribut/kriteria.

3. Nilai bobot V

Nilai bobot V dapat dicari dengan menggunakan rumus berikut:

$$V_i = \frac{\prod_{j=1}^n X_{ij}^{W_j}}{\prod_{j=1}^n X_{ij} * W_j} \text{ atau } V_i = \frac{S_i}{\sum S_i}$$

Keterangan:

V : nilai preferensi alternatif,

X : nilai vriteria,

W : bobot atribut/kriteria/sub kriteria,

i : nilai alternatif,

j : nilai atribut/kriteria,

n : banyaknya atribut/kriteria.

Setelah nilai V diperoleh, diurutkan berdasarkan nilai terbesar. Nilai inilah yang merupakan alternatif terbaik [15].

2.3 Pemodelan

2.3.1 DFD (Data Flow Diagram)

Data flow diagram (DFD) atau Diagram alir data adalah alat yang menggambarkan aliran data melalui sistem dan atau pengolahan yang dilakukan oleh sistem tersebut. DFD juga dapat dikatakan sebagai penggambaran grafis atas sumber dan tujuan data, yang dapat memperlihatkan data berasal dari mana dan menuju ke mana. Dalam arti lain data kedalam sistem atau keluar dari sistem. DFD dapat melihatkan proses/kejadian (event) yang dilakukan oleh suatu sistem dari organisasi terhadap data yang masuk ke dalam sistem ataupun terhadap data yang keluar dari sistem, dan pada akhirnya dapat dilihat data tersebut disimpan. Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi system.

Tabel 2. 1 Data Flow Diagram

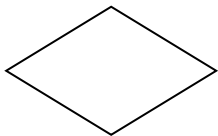
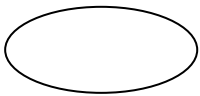
No	Simbol	Keterangan
1	 Data Flow	Alur data direpresentasikan oleh anak panah untuk menunjukkan keluar dari atau masuk ke suatu proses dimana alur data ini merupakan perpindahan data atau informasi dari suatu bagian ke bagian lainnya dari suatu system.
2	 Simbol Proses	Proses menggambarkan bagian dari system yang mentransformasikan input ke output , atau dapat dikatakan bahwa proses menggambarkan transformasi input ke dalam output. Proses ini direpresentasikan dengan Kotak. Pemberian nama pada proses ini menggunakan suatu kata tunggal, atau anak kalimat atau kalimat sederhana.
3	 Terminator	Terminator sering dikenal sebagai entry atau external entry atau sumber atau tujuan data yang direpresentasikan dengan bujur sangkar yang merupakan bagian alur dari pada system.
4		Penyimpanan data digunakan sebagai sarana untuk mengumpulkan data, penyimpanan bagian data ini direpresentasikan dengan dua garis parallel.

2.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

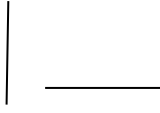
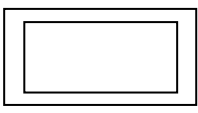
Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sekumpulan cara atau peralatan untuk mendeskripsikan data-data atau objek-objek yang dibuat berdasarkan dan berasal dari dunia nyata yang disebut entitas (entity) serta hubungan (relationship) antar entitas-entitas tersebut dengan menggunakan beberapa notasi, Model ERD berisi komponen-komponen entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta yang ditinjau sehingga dapat diketahui hubungan antara entity-entity yang ada dengan atribut-atributnya. Menurut Simarmata dan Paryudi dalam (Supriyanta & Suparlan, 2017).

Entity Realationship Diagram adalah alat pemodelan data utama dan akan membantu mengorganisasi data dalam suatu proyek ke dalam suatu proyek ke dalam entitas-entitas dan menentukan hubungan antarentitas.

Tabel 2. 2 ERD

Simbol	Nama	Keterangan
	Entitas	Jenis entitas dapat berupa suatu elemen lingkungan, sumber daya atau transaksi yang field-fieldnya dipergunakan dalam aplikasi program.
	Relasi	Menunjukkan nama relasi antar satu entitas dengan entitas lainnya.
	Atribut	Atribut adalah karakteristik dari sebuah entitas.

Tabel Lanjutan 2. 2

	Garis Relasi	Menunjukkan hubungan antar entitas.
	Entitas Lemah	Entitas yang kemunculannya tergantung dari entitas lain yang lebih kuat.

2.3.4 Flowchart

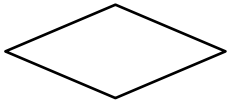
Flowchart merupakan penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program,. Biasanya mempengaruhi penyelesaian masalah yang khususnya perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut. Indrajani (2011).

Flowchart dapat digunakan untuk menyajikan kegiatan manual, kegiatan pemrosesan ataupun keduanya. Flowchart merupakan rangkaian symbol-simbol yang digunakan untuk mengkontruksi [16]. Symbol yang digunakan sebagai berikut.

Tabel 2. 3 Flowchart

Gambar	Simbol Untuk	Keterangan
	Proses/ Langkah	Menyatakan kegiatan yang akan ditampilkan dalam diagram air

Tabel Lanjutan 2. 3

	<i>Titik keputusan</i>	Proses/Langkah dimana perlu adanya kondisi tertentu. Di titik ini selalu ada dua keluaran untuk melanjutkan aliran kondisi yang berbeda
	<i>Masukan/keluaran data</i>	Digunakan untuk mewakili data masuk, atau data keluar
	<i>Terminasi</i>	Menunjukkan awal atau akhir sebuah proses
	<i>Garis alir</i>	Menunjukkan arah aliran proses atau algoritma
	<i>Control/Inpeksi</i>	Menunjukkan proses/Langkah dimana ada inspeksi atau pengontrolan.

2.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan

a. Web Browser

Web Browser atau dalam Bahasa Indonesia peramban web merupakan software yang mempunyai fungsi menampilkan halaman sebuah website. Sedangkan pengertian web browser menurut Wikipedia "perangkat lunak yang berfungsi menampilkan dan melakukan interaksi dengan dokumen-dokumen yang disediakan oleh server web" [17].

b. XAMPP

Aditya (2014) menjelaskan bahwa XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari berbagai program). Selanjutnya, Nugroho Bunafit (2013) menjelaskan bahwa XAMPP adalah paket program web lengkap yang dapat Anda pakai untuk belajar pemrograman web, khususnya PHP dan MySQL.

c. Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah kode editor sumber yang dikembangkan oleh Microsoft untuk Windows, Linux dan macOS. Ini termasuk dukungan untuk debugging, kontrol git yang tertanam dan GitHub, penyorotan sintaksis, penyelesaian kode cerdas, snippet, dan refactoring kode. Ini sangat dapat disesuaikan, memungkinkan pengguna untuk mengubah tema, pintasan keyboard, preferensi, dan menginstal ekstensi yang menambah fungsionalitas tambahan [18].

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian

Awal didirikannya Koperasi Simpan Pinjam dan Pembiayaan Syariah (KSPPS) Baitul Maal wa At-Tamwil Nuansa Umat (BMT NU) Jawa Timur pada 1 Juli 2004, kini telah berusia 20 tahun.

KSPPS BMT NU Cabang Suboh lahir berangkat dari sebuah keprihatinan atas kondisi karyawan Situbondo khususnya kecamatan suboh. Setelah menempuh berbagai agenda kegiatan dari mencari lokasi, Survei tingkat potensi karyawan, pembangunan kantor, seleksi Pengelola, proses 56 perijinan Dinas Koperasi dan Diklat Pengelola, akhirnya pada Tanggal 30 September 2017 KSPPS BMT NU Jawa Timur Cabang Suboh Situbondo diresmikan untuk menjadi lembaga keuangan syari'ah dan mulai melayani untuk mengelola keuangan karyawan Suboh pada khususnya dan karyawan Situbondo pada umumnya.

1. Visi

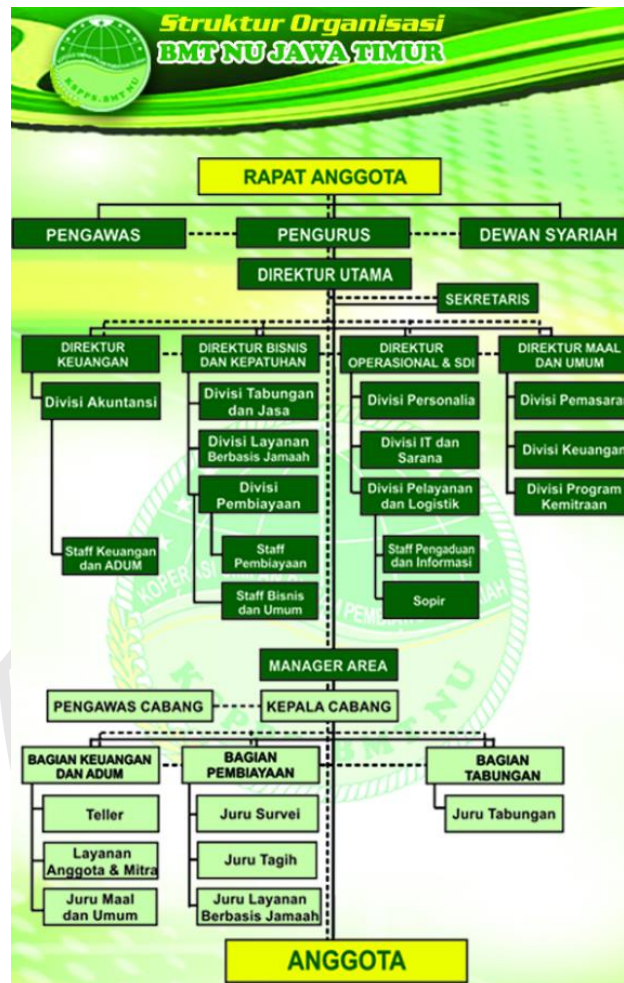
“Terwujudnya BMT NU yang Jujur, Amanah, dan Profesional sehingga Anggun dalam Layanan, Unggul dalam Kinerja menuju terbentuknya 100 Kantor Cabang Pada Tahun 2026 untuk Kemandirian dan Kesejahteraan Anggota”.

2. Misi

- a. Memberikan layanan prima, bina usaha dan solusi kepada anggota sebagai pilihan utama.

- b. Menerapkan dan mengembangkan nilai-nilai syariah secara murni dan konsekuen sehingga menjadi acuan tata kelola usaha yang profesional dan amanah.
- c. Mewujudkan pertumbuhan dan keuntungan yang berkesinambungan menuju berdirinya 100 kantor cabang pada tahun 2026.
- d. Mengutamakan penghimpunan dana atas dasar ta'awun dan penyaluran pembiayaan pada segment UMKM baik secara Perseorangan maupun berbasis jamaah.
- e. Mewujudkan penghimpunan dan penyaluran zakat, infaq, shodaqah, dan waqaf.
- f. Menyiapkan dan mengembangkan SDI yang berkualitas, profesional, dan memiliki integritas tinggi.
- g. Mengembangkan budaya dan lingkungan kerja yang ramah dan sehat serta management yang sesuai prinsip kehati-hatian.
- h. Menciptakan kondisi terbaik bagi SDI sebagai tempat kebanggaan dalam mengabdikan tanpa batas dan melayani dengan ikhlas sebagai perwujudan ibadah.
- i. Meningkatkan kepedulian dan tanggung jawab kepada lingkungan dan jamaah.

3. Struktur KSPPS BMT NU Cabang Suboh



Gambar 3. 1 Struktur KSPPS BMT NU Cabang Suboh

3.1.1 Keadaan Sistem yang berjalan

Proses penerimaan karyawan di KSPPS BMT NU Cabang Suboh Situbondo masih dilakukan dengan cara konvensional dan proses perhitungannya masih manual dengan menggunakan *Microsoft Excel*, dimana calon karyawan mendaftarkan terlebih dahulu dengan datang langsung ke KSPPS BMT NU Cabang Suboh untuk mendapatkan formulir dan prosedur dan mekanisme lowongan pekerjaan terkait penerimaan anggota karyawan pada

KSPPS BMT NU Cabang Suboh. Setelah itu calon karyawan mengikuti tahapan-tahapan tes yang sudah ditentukan dengan membawa berkas lamaran (administrasi) yang menjadi syarat penting bagi pelamar. Dan proses perhitungan nilai-nilai calon karyawan menggunakan *Microsoft Excel*. Hasil akhirnya nilai tertinggi akan menentukan siapa yang paling berhak diterima sebagai karyawan dan nilai terkecil sebagai acuan ditolaknya sebagai anggota karyawan.

3.1.2 Kelebihan sistem

Kelebihan sistem yang berjalan terkait penerimaan karyawan di KSPPS BMT NU Cabang Suboh Situbondo adalah diantaranya sebagai berikut:

1. Penyebaran Informasi Lowongan Pekerjaan (LOKER) menggunakan via Sosmed Seperti: *Whatsapp, Instagram dan Facebook*.
2. Formulir menggunakan kertas HVS A4 80 gram.
3. Sistem ini mempermudah kepada Manager Area dalam pengumpulan data seperti: berkas lamaran, dll.

3.1.3 Kelemahan sistem

Sistem ini juga banyak kelemahannya, diantaranya adalah Proses perhitungan masih menggunakan *Microsoft Excel*, proses penginputannya lama karena banyak berkas yang harus dimasukkan sehingga memerlukan waktu yang lama yang akan merugikan kepada pihak instansi dan calon karyawan. Prosesnya yang manual juga menyebabkan rentan terhadap kesalahan input data dan penyalinan informasi yang salah.

3.2 Alur Proses

Alur proses merupakan sebuah gambaran yang menjelaskan suatu proses bisnis yang berjalan pada suatu sistem. Dengan adanya alur proses maka akan lebih mudah dalam memahami dan memaparkan jalannya proses- proses bisnis yang ada pada objek penelitian.

3.2.1 Identifikasi dan proses bisnis

Bagian pertama dari alur proses adalah identifikasi dan analisis proses. Identifikasi bertujuan untuk mengetahui proses apa saja yang sedang berjalan pada objek penelitian. Sedangkan analisis bertujuan untuk mengetahui lebih dalam tentang proses-proses yang telah teridentifikasi.

a. Identifikasi proses Bisnis

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti terkait dengan penerimaan karyawan. Proses bisnis yang terjadi meliputi pengimputan data karyawan beserta kriteria-kriteria yang sudah di tentukan, proses penerapan metode WP dan laporan.

b. Analisis Proses Bisnis

Pada bagian ini menganalisa setiap proses bisnis dengan mendeskripsikan lebih detail setiap proses yang sudah teridentifikasi seperti berikut:

1. pengimputan karyawan

pengimputan karyawan beserta kriteria-kriteria yang sudah ditentukan ini dilakukan oleh Manager Area untuk mendata calon karyawan.

2. Input Nilai

Input nilai atau dataset dilakukan oleh manager area.

3. Proses Perhitungan

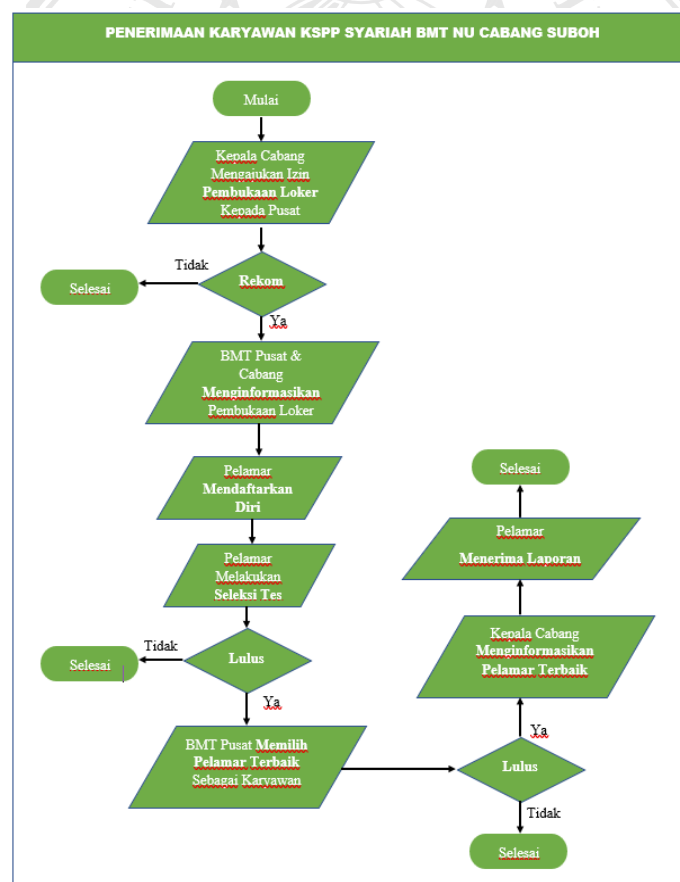
Perhitungan dengan menerapkan metode WP dalam sistem ini di lakukan oleh manager area.

4. Hasil Perhitungan

setelah itu hasil dari perhitungan bisa di akses oleh manager area, kepala cabang dan calon karyawan.

c. Flowchart Dokumen

Dibawah ini merupakan flowchart dokumen dari sistem yang ada di BMT NU Cabang Suboh seperti pada gambar tabel 3.2 berikut ini



Gambar 3. 2 Flowchart Penerimaan Karyawan

3.2.2 Identifikasi dan alternatif sosial

Setelah banyaknya proses teridentifikasi dan dianalisis, untuk selanjutnya adalah mengidentifikasi dan menganalisa kebutuhan- kebutuhan pada objek penelitian. Kebutuhan-kebutuhan yang akan diidentifikasi yaitu kebutuhan fungsional.

a. Identifikasi dan Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan-kebutuhan yang dibutuhkan demi berjalannya suatu proses. Kebutuhan fungsional bersifat primer, sehingga proses tidak akan berjalan jika kebutuhan fungsional tidak terpenuhi adapun tabel identifikasi dan kebutuhan fungsional seperti tabel 3.1 di bawah ini.

Tabel 3. 1 Identifikasi dan Kebutuhan Fungsional

Manager Area	Kepala Cabang	Calon Karyawan	Kebutuhan Fungsional
Input Karyawan			Form Data karyawan
Input Kriteria			Form Data Kriteria
Input nilai			Form Data nilai
Proses Perhitungan Data			Form Perhitungan Data
Lap. Hasil	Lap. Hasil	Lap. Hasil	Form Laporan

b. Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Sedangkan kebutuhan non-fungsional adalah kebutuhan yang menitik beratkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem adapun tabel Analisis Kebutuhan Fungsional seperti tabel 3.2 di bawah ini.

Tabel 3. 2 Analisis Kebutuhan Fungsional

Nama Kegiatan	SPK Penerimaan Karyawan Di BMT NU Cabang Suboh
Aktor yang terlibat	Manager Area, Kepala Cabang, Calon Karyawan
Tempat kegiatan	Kec. Suboh Kab. Situbondo
Waktu kegiatan	Kondisional
Prosedur kegiatan	Manager Area akan melakukan seleksi penerimaan karyawan dengan kriteria-kriteria yang di tentukan dan melakukan perhitungan sesuai penerapan metode WP dan Manager Area akan melaporkan kepada kepala cabang dan calon karyawan bisa melihat info hasil seleksi dengan login ke sistem

c. Analisis non Fungsional

a) Hardware

Sebuah sistem informasi yang akan dibuat, pasti membutuhkan komponen-komponen untuk mendukung pembuatan sistem informasi tersebut. oleh karena itu, berikut merupakan spesifikasi yang dibutuhkan untuk membuat sistem informasi ini.

- Laptop dengan processor Intel Core i3-7020U.
- SSD berkapasitas 240 GB.
- Ram minimal berkapasitas 4 GB

b) Software

Sistem operasi yang digunakan untuk menunjang pembuatan sistem informasi ini adalah Sistem operasi Windows, yang merupakan perangkat lunak yang dibutuhkan agar sebuah komputer dapat berfungsi dengan baik. Berfungsi sebagai penghubung antara perangkat keras dan perangkat lunak.

c) Web server

Web server yang digunakan untuk sistem informasi ini adalah Xampp yang terintegrasi dengan MySQL sebagai databasenya.

d) Browser

Browser yang bisa digunakan untuk menjalankan sistem informasi ini adalah google chrome dan sebagainya

3.2.3 Identifikasi dan Analisis Alternatif Solusi

Pada bagian identifikasi dan analisis alternatif solusi akan dijabarkan dalam bentuk table-tabel yang akan menjelaskan tentang

analisis alternatif solusi. Pada dasarnya ada dua bagian penting dalam identifikasi dan analisis solusi yaitu mengidentifikasi dan menganalisis kelayakan alternatif solusi.

a. Identifikasi Alternatif Solusi

Adapun tabel identifikasi alternatif solusi ialah seperti tabel 3.3 berikut.

Tabel 3. 3 Identifikasi Alternatif Solusi

Karakteristik	Alternatif 1
Bagian sistem yang terkomputerisasi	- Input data karyawan
	- Input data kriteria
	- Input Penilaian
	- Laporan hasil seleksi
Keuntungan	Lebih efektif dan efisien dalam proses penerimaan karyawan dan memudahkan instansi dalam menentukan calon karyawannya.
Perangkat Lunak Aplikasi	Browser (Chrome, Microsoft Edge)
Perangkat Lunak Yang dibutuhkan	XAMPP Sebagai server, Visual Studio Code
Alat Output	Monitor, Printer
Alat Input	Keyboard, Mouse
Alat Penyimpanan	MySQL Database

b. Analisis Kelayakan Alternatif Solusi

Adapun tabel analisis kelayakan alternatif solusi ialah seperti tabel 3.4 berikut.

Tabel 3. 4 Analisis Kelayakan Alternatif Solusi

Kriteria Kelayakan	Bobot	Alternatif
Kelayakan operasional fungsionalitas	40%	- Mendukung seluruh kebutuhan fungsional - Pengembangan lebih mudah
Kelayakan teknis teknologi keahlian	20%	- Teknologi yang dimiliki desa ketowan cukup memadai untuk menerapkan sistem ini - Keahlian petugasnya sudah cukup untuk mengoprasikannya
Kelayakan ekonomi biaya pengembangan	20%	- Perawatan system - Pengadaan untuk sistem yang di bangun
Kelayakan Jadwal	20%	- Sesuai yang di jadwalkan
Total	100%	

3.3 Desain Sistem

Desain sistem merupakan tahapan berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tujuan dari desain sistem ini adalah untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap dalam membuat sebuah aplikasi.

3.3.1 Desain Output

Desain Output ini digunakan untuk perancangan pola laporan agar sesuai dengan data yang dibutuhkan oleh pihak-pihak yang membutuhkan. Desain laporan hasil penilaian ini selain digunakan untuk memberikan gambaran dalam Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan. Adapun bentuk desain output yang akan di tampilkan pada sistem adalah gambar 3.3 sebagai berikut.



No	Alternatif	Nilai
1	Alternatif 1	0.169
2	Alternatif 2	0.147
3	Alternatif 3	0.198
4	Alternatif 4	0.154
5	Alternatif 5	0.147
6	Alternatif 6	0.194

Gambar 3. 3 Desain Output

3.3.2 Desain Input

Desain input merupakan proses yang cukup berpengaruh dalam implementasi analisis sistem ke dalam sebuah perangkat lunak. Desain input yang telah dibuat difungsikan sebagai interface antara user dengan komputer untuk menginputkan data ke dalam tabel-tabel database, desain input yang akan dibuat pada sistem ini adalah gambar seperti dibawah ini.

a. Desain Input Karyawan

Desain input data karyawan, merupakan desain input untuk Manager Area ketika melakukan penambahan data karyawan. Pada gambar dibawah ini ada beberapa form yang harus diisi oleh Manager Area agar penambahan input karyawan berhasil dilakukan seperti pada gambar 3.4 berikut.

No	Kode Alternatif	Nama Tempat Les	Aksi
1	A1	Alternatif 1	tambah hapus
2	A2	Alternatif 2	tambah hapus
3	A3	Alternatif 3	tambah hapus
4	A4	Alternatif 4	tambah hapus
5	A5	Alternatif 5	tambah hapus

Gambar 3. 4 Desain Input Karyawan

b. Desain Input Kriteria

Desain Input kriteria, merupakan desain input untuk Manager Area ketika melakukan penambahan kriteria. Pada gambar dibawah ini ada beberapa form yang harus diisi oleh Manager Area agar menambah data kriteria berhasil dilakukan seperti pada gambar 3.5 berikut.

BMT NU

Home Alternatif Kriteria Pembobotan Perhitungan Logout

Table Kriteria [Tambah Data](#)

No	Kode Kriteria	Nama kriteria	Bobot	Status	Aksi
1	C1	Pendidikan Terakhir	3	BENEFIT	+ -
2	C2	Pengalaman Kerja	2	BENEFIT	+ -
3	C3	Ura	1	COST	+ -
4	C4	Tes Kemampuan	4	BENEFIT	+ -
5	C5	Tes Interview	5	BENEFIT	+ -

[1](#)

Gambar 3. 5 Desain Input Kriteria

c. Desain Input Nilai

Desain input nilai merupakan desain input untuk memberikan nilai kepada calon karyawan dari masing-masing kriteria yang sudah ditentukan. Pada gambar dibawah ini ada satu form yang dilakukan oleh Manager Area untuk menginput nilai yang sesuai dengan hasil pengetesan agar menghasilkan output dari perhitungan metode WP seperti pada gambar 3.6 berikut.

BMT NU

Home Alternatif Kriteria Pembobotan Perhitungan Logout

Table Kriteria [Tambah Data](#)

No	Kriteria	Alternatif	Nilai	Aksi
1	Pendidikan Terakhir	Alternatif 1	2	+ -
2	Pengalaman Kerja	Alternatif 1	1	+ -
3	Ura	Alternatif 1	2	+ -
4	Tes Kemampuan	Alternatif 1	1	+ -
5	Tes Interview	Alternatif 1	2	+ -

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [Next Page](#)

Gambar 3. 6 Desain Input Nilai

3.3.3 Desain Proses

Desain proses merupakan tahapan rancangan sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan dalam bentuk context diagram dan data flow diagram. Tujuannya adalah untuk mengetahui alur proses sistem yang akan dibuat.

a. Identifikasi Desain Proses

Identifikasi proses adalah bagian pertama dari desain proses yang mempunyai tujuan mengetahui proses apa saja yang ingin dirancang dalam membuat sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan. Berikut akan dijelaskan beberapa proses pada sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan antara lain:

a) Data Karyawan

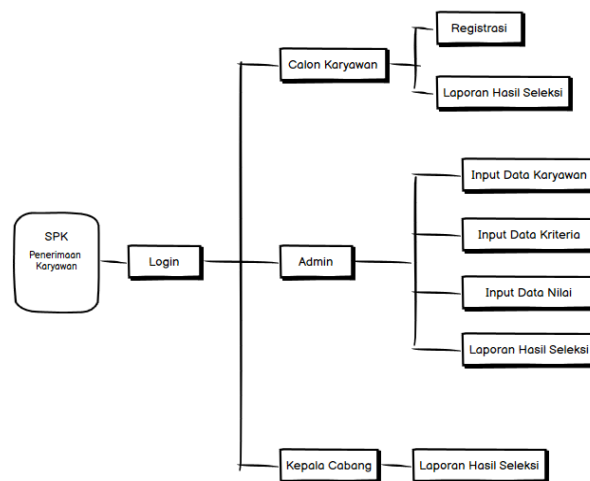
Dalam Proses ini yang pertama kali akan ditampilkan adalah data karyawan dan tombol untuk menginputkan data data karyawan.

b) Dataset

Dalam proses ini yang pertama kali akan ditampilkan adalah data kriteria dan tombol untuk menginput data kriteria. Dalam proses ini yang diinput adalah kriteria-kriteria seperti: Pendidikan Terakhir, Usia, Tes Tulis, Tes Interview dan Tes Kemampuan (Skill).

b. Arsitektur Aplikasi

Arsitektur Aplikasi adalah tipe site map dan blok diagram dari sistem yang dibuat. Adapun site map dari sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan, seperti gambar 3.7 di bawah ini.



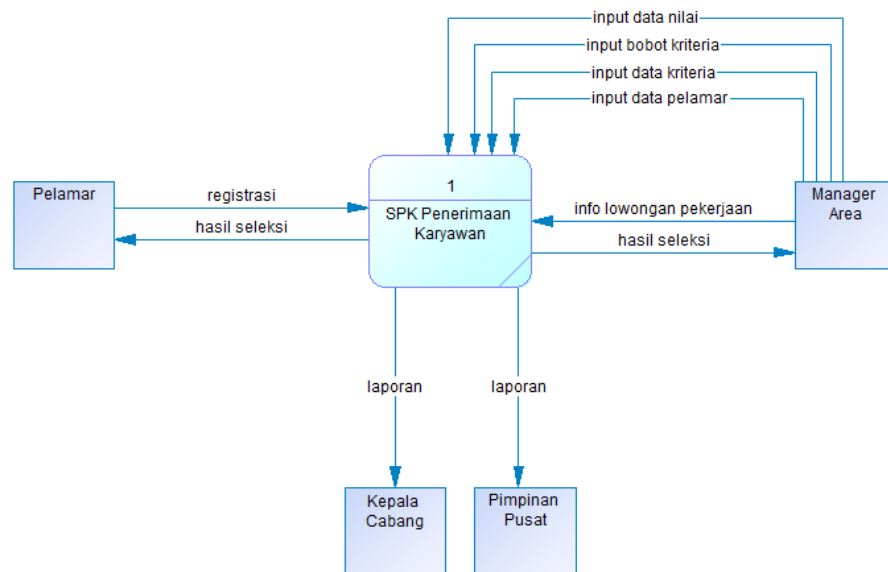
Gambar 3. 7 Arsitektur Aplikasi

c. Pemodelan

Pada pemodelan sistem ini, penyusunan menggunakan Context Diagram (CD) dan Data Flow Diagram (DFD) untuk menggambarkan model sistem yang akan di bangun.

1. Context Diagram

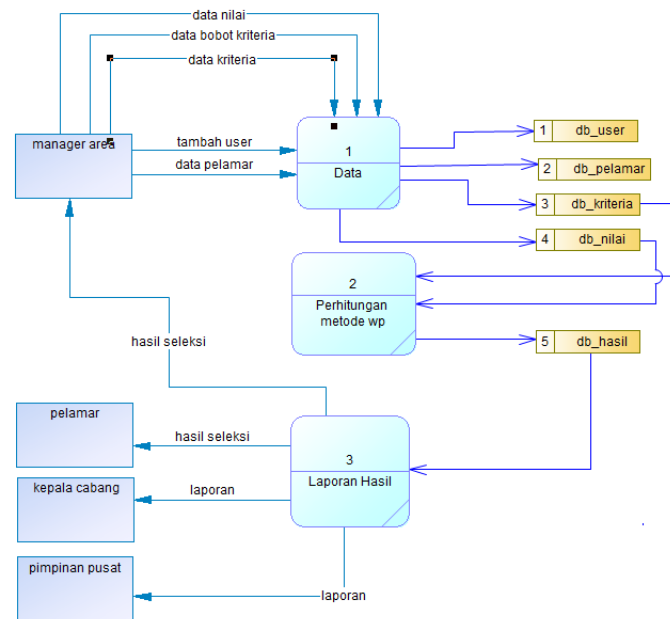
Context Diagram merupakan bagian dari Data Flow Diagram yang digunakan untuk memetakan model. Di bawah ini adalah Context Diagram dari sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan yang akan dibangun seperti pada gambar 3.8 dibawah ini.



Gambar 3. 8 Context Diagram

2. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) level 1 ini menjelaskan tentang aktifitas entitas secara detail setelah decompose dari Context Diagram dalam sistem pendukung keputusan penilaian kinerja guru. Adapun Data Flow Diagram level 1 sistem pendukung keputusan penilaian kinerja guru seperti pada gambar 3.9 dibawah ini.



Gambar 3. 9 Data Flow Diagram

3.3.4 Identifikasi dan desain database

a. Identifikasi Tabel Database

Database adalah tempat untuk menyimpan data, kemudian diolah sesuai dengan kebutuhan sistem, sehingga tercipta suatu informasi yang dibutuhkan. Database yang dapat digunakan dan diolah oleh Manager Area mempunyai beberapa tabel, diantaranya sebagai berikut.

a) Tabel User

Berikut ini merupakan tabel user yang dapat dilihat pada tabel 3.5 dibawah ini

Tabel 3. 5 Tabel User

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_user	Int	11	Primery Key
Nama_user	Varchar	50	
Username	Varchar	50	
Password	Varchar	50	
Role	Varchar	50	

b) Tabel Karyawan

Berikut ini merupakan tabel karyawan yang dapat dilihat pada tabel 3.6 dibawah ini.

Tabel 3. 6 Tabel Karyawan

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_karyawan	Int	11	Primery Key
Nik_karyawan	Varchar	20	
Nama_karyawan	Varchar	50	
Username	Varchar	50	
Password	Varchar	50	
Telp	Varchar	20	

c) Tabel Kriteria

Berikut ini merupakan tabel kriteria yang dapat dilihat pada tabel 3.7 berikut.

Tabel 3. 7 Tabel Kriteria

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_Kriteria	int	11	Primery Key
K1	Varchar	50	
K2	Varchar	50	
K3	Varchar	50	
K4	Varchar	50	
K5	Varchar	50	
Keterangan	Varchar	50	

d) Tabel Nilai

Berikut ini merupakan tabel nilai yang dapat dilihat pada tabel 3.8 dibawah ini.

Tabel 3. 8 Tabel Nilai

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_nilai	int	11	Primery Key
Id_karyawan	int	11	
K1	Varchar	50	
K2	Varchar	50	
K3	Varchar	50	
K4	Varchar	50	
K5	Varchar	50	

e) Tabel Hasil

Berikut ini merupakan tabel hasil yang dapat di lihat pada tabel 3.9 berikut ini :

Tabel 3. 9 Tabel Hasil

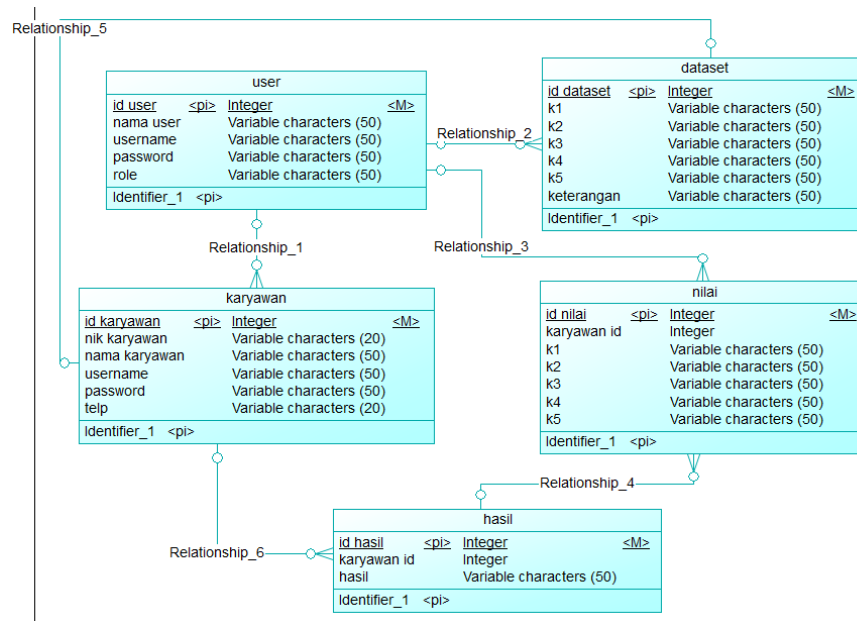
Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_hasil	Int	11	Primery key
Id_karyawan	Int	11	
Hasil	varchar	50	

b. Pemodelan database

Diagram merupakan salah satu media analisa data yang menggambarkan pola hubungan antara entitas yang membentuk sebuah kerangka sistem, sekaligus menjelaskan hubungan timbal balik antar entitas dari bentuk normal. Hubungan tersebut dapat digambarkan sebagai berikut.

a) Conceptual Data Model (CDM)

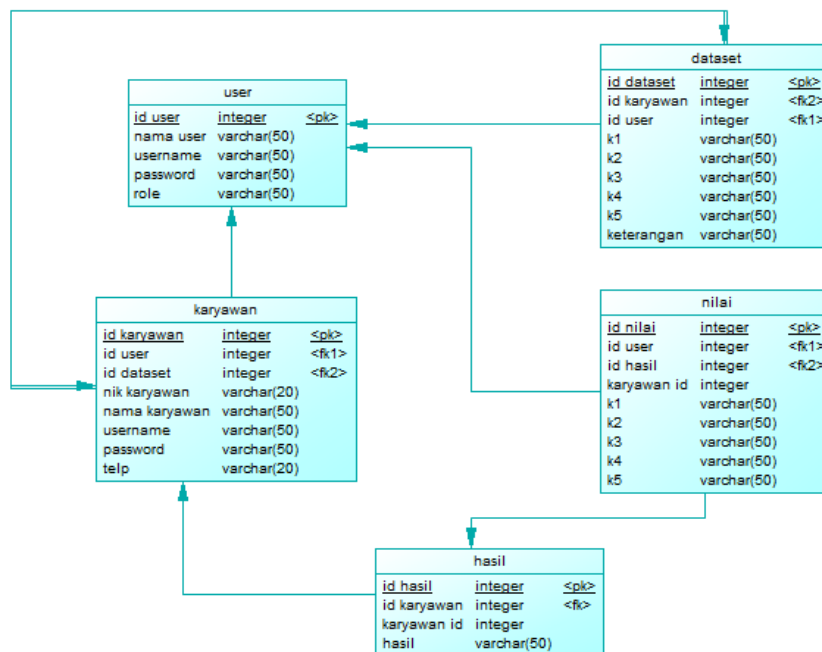
Conceptual Data Model (CDM) adalah data model yang belum ditetapkan dalam database fisik. CDM merupakan suatu keseluruhan struktur logis dari suatu database dan tidak terkait pada perangkat lunak maupun atau menyimpan data struktur. Berikut conceptual data model dari sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan seperti pada gambar 3.10 dibawah ini.



Gambar 3. 10 Conceptual Data Model

b) Phisycal Data Model (PDM)

Phisycal Data Model merupakan organisasi fisik dalam suatu format grafis yang menghasilkan catatan modifikasi dalam rancangan database yang mempertimbangkan perangkat lunak dan penyimpanan data generate CDM dengan atribut yang diperluas. Berikut phisycal data model dari sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan seperti pada gambar 3.11 dibawah ini.



Gambar 3. 11 Phisycal Data Model

3.3.5 Identifikasi dan desain user interface

a. Identifikasi Interface Login

Desain interface login ditampilkan seperti pada gambar 3.12 berikut.

A Web Page

https://sipengaduan



LOGIN
SPK PENERIMAAN KARYAWAN

Username

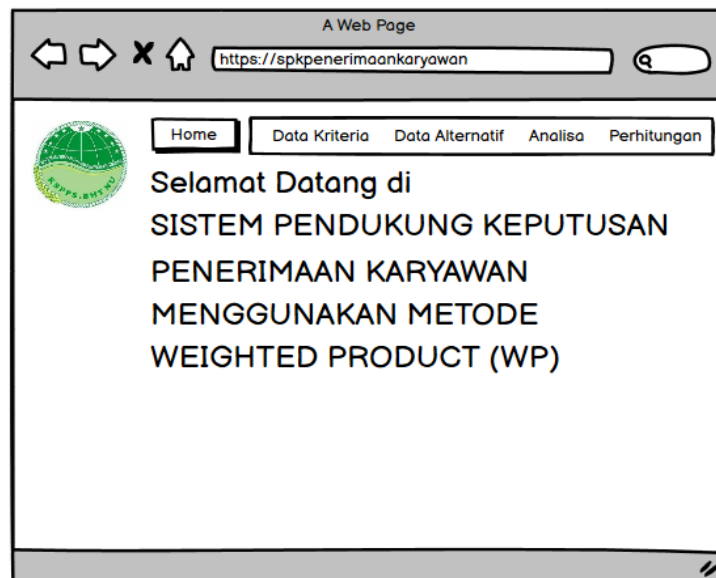
Password

Login

Gambar 3. 12 Login

b. Desain Interface Halaman Utama

Desain interface halaman utama ditampilkan seperti pada gambar 3.13 berikut.



Gambar 3. 13 Dashboard

BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Konstruksi Sistem

Pada bab ini menjelaskan tentang apa saja yang ada didalam konstruksi sistem, seperti pengujian dan maintenance pada sistem yang telah dibuat. Kemudian juga apa saja yang dibutuhkan untuk membangun sistem ini, bagaimana cara instalasi sistem diperangkat lain, serta source code sebagai penjelasan dari sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan.

4.1.1 Kebutuhan Sistem

Sistem Pendukung Keputusan ini menggunakan bahasa pemograman PHP dan Database MySQL. Sistem Pendukung Keputusan ini perlu didukung oleh beberapa perangkat lunak (software) dan perangkat keras (hardware) serta Sumber daya Manusia (Brainware). Berikut spesifikasi software dan hardware yang dibutuhkan:

a. Hardware

Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan dalam penerapan program sistem pendukung keputusan untuk penentuan penerima bantuan BLT ini adalah sebagai berikut:

- a) PC / Laptop
- b) RAM Minimal 8 Gb
- c) Processor Intel Core I5
- d) SSD 240 GB

b. Software

Spesifikasi perangkat lunak (software) yang telah digunakan dalam uji coba sistem pendukung keputusan ini adalah sebagai berikut:

- a) Sistem Operasi Windows 10 64 Bit.
- b) Program aplikasi XAMPP.
- c) Program aplikasi browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge atau yang lainnya.

c. Brainware

Brainware juga sering disebut sebagai elemen manusia yang menggunakan perangkat lunak dan perangkat keras untuk mengoptimalkan kinerja sistem. Tanpa kehadiran brainware, perangkat komputer tidak akan mampu beroperasi sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Dengan demikian, brainware merupakan komponen yang tak terpisahkan dan penting dalam ekosistem komputer.

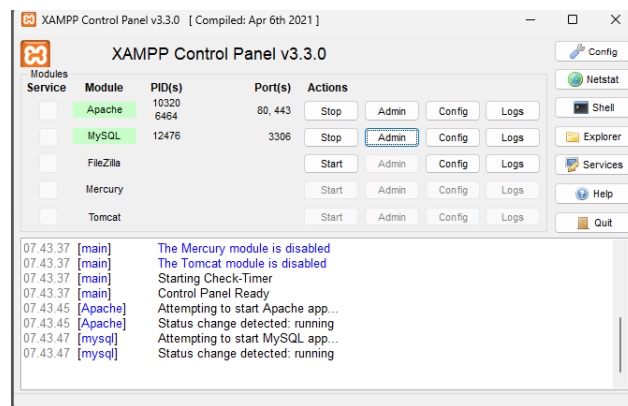
4.1.2 Instalasi Sistem

a. Konfigurasi Database

Konfigurasi merupakan suatu pembentukan susunan, setingan atau proses pembuatan wujud dari sebuah benda. Pada bagian ini merupakan langkah-langkah dalam mengkonfigurasi database dari program yang telah dibuat yaitu sebagai berikut.

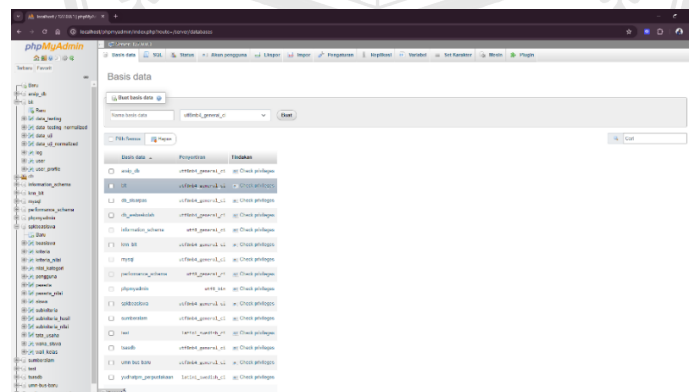
1. Halaman pertama yang harus dilakukan yaitu membuka aplikasi XAMPP yang telah terinstal.

- Langkah selanjutnya adalah mengaktifkan XAMPP dengan cara mengklik start pada modules Apache dan MySQL sampai tampil seperti gambar 4.1 di bawah ini.



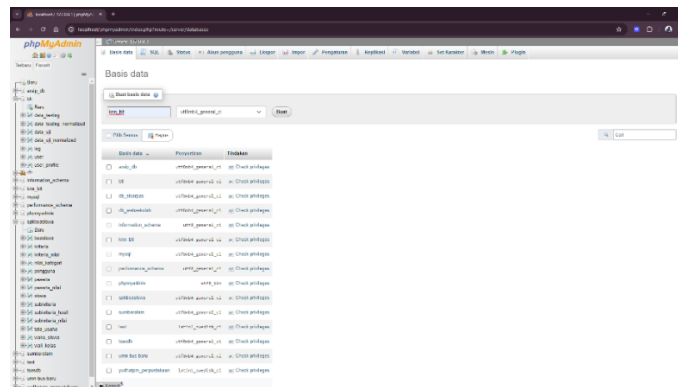
Gambar 4. 1 Membuka XAMPP

- Kemudian buka Google Chrome, lalu ketik <http://localhost/phpmyadmin>. Maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.2 di bawah ini.



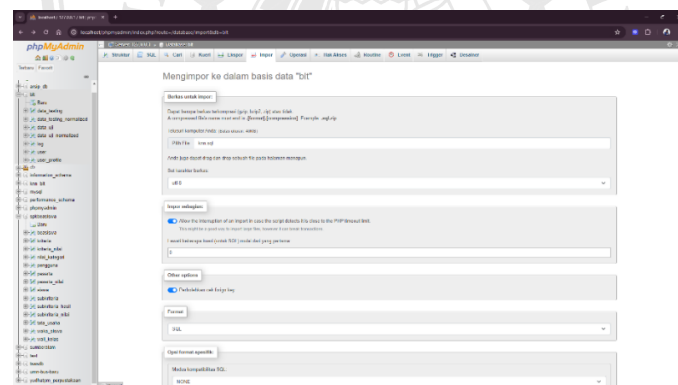
Gambar 4. 2 Halaman PhpMyAdmin

- Klik new kemudian klik database setelah itu membuat database baru dengan nama yang sama dengan cara mengetik nama database sesuai dengan database yang akan diimport pada kotak Create new database, setelah itu mengklik button create, hasilnya seperti gambar 4.3 di bawah ini.



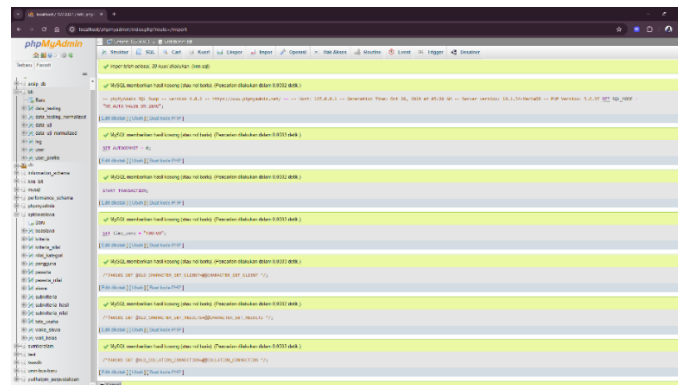
Gambar 4. 3 Pembuatan Database

5. Setelah pembuatan nama database yang disesuaikan dengan nama database yang akan diimport. Maka, langkah selanjutnya yakni dengan mengklik import dan pilih file untuk memilih file database yang akan diimport. Seperti pada gambar 4.4 di bawah ini.



Gambar 4. 4 Import Database

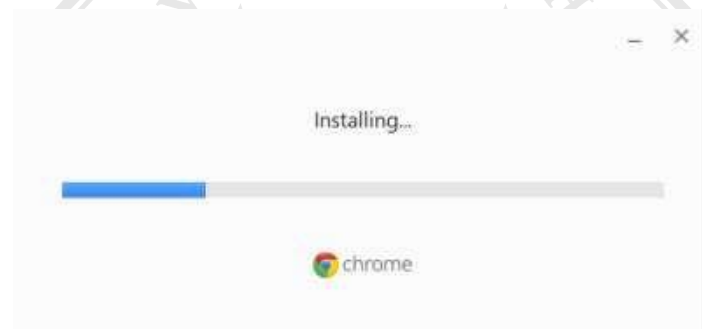
6. Jika file database yang akan diimport sudah ditemukan kemudian klik go untuk penyimpanan.
7. Kemudian jika database sukses diimport maka akan tampil pemberitahuan seperti gambar 4.5 di bawah ini.



Gambar 4. 5 Import Database Sukses

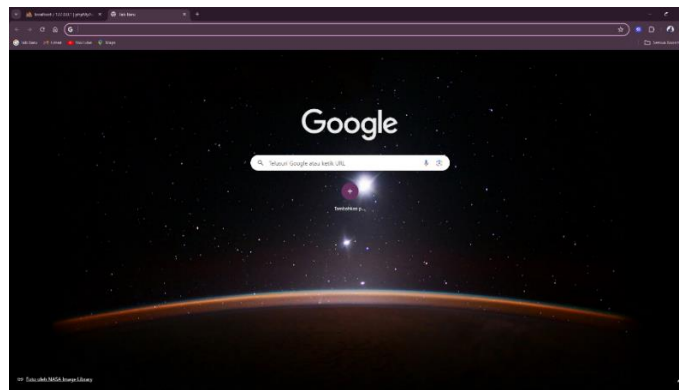
b. Install Google Chrome

Selanjutnya adalah melakukan instalisasi Google Chrome. Gambar 4.6 dibawah ini menunjukkan halaman awal instalisasi Google Chrome.



Gambar 4. 6 Halaman Install Google Chrome

Setelah dapat melakukan install google chrome, program dapat dijalankan, selain itu aplikasi google chrome juga digunakan untuk menjalankan aplikasi XAMPP yang telah di bahas pada sub menu sebelumnya. Seperti gambar 4.7 di bawah ini.



Gambar 4. 7 Menjalankan Google Chrome

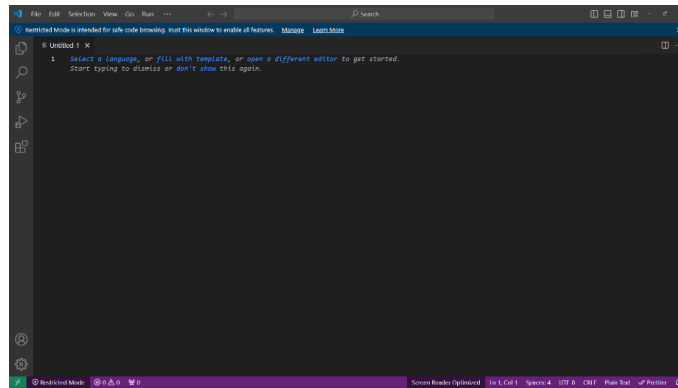
c. Install Visual Studio Code

Aplikasi Visual Studio Code adalah editor teks untuk berbagai bahasa pemrograman termasuk pemrograman PHP, gambar 4.8 adalah halaman awal instalasi Visual Studio Code.



Gambar 4. 8 Halaman Awal Install Visual Studio Code

Setelah selesai melakukan instalasi, aplikasi Visual Studio Code dapat di jalankan dan di gunakan sebagai editor bahasa pemrograman yakni bahasa pemrograman PHP. Seperti pada gambar 4.9 di bawah ini.



Gambar 4. 9 Menjalankan Visual Studio Code

4.1.3 Segmen Program

Pada sub bab ini, kita akan menjelaskan tentang potongan Source code dari sistem pendukung keputusan untuk penentuan penerima bantuan langsung tunai.

a. Segmen Program Login

Query Login ini berfungsi ketika akan masuk kedalam halaman masuk admin, semua akses pada sistem ini akan di blok. Admin harus melewati login terlebih dahulu untuk mengakses Sistem kelola sistem ini dengan cara memasukkan username dan password terlebih dahulu. Berikut penggalan segmen program untuk login yang tertera pada segmen program dibawah ini.

Segmen 4. 1 Segmen Login

```
<?php
function Connect()
{
    return mysqli_connect("localhost", "root", "", "belajar");
}

function Show($query)
{
```

```

$koneksi = Connect();
$result = mysqli_query($koneksi, $query);
$rows = [];
while ($row = mysqli_fetch_assoc($result)) {
    $rows[] = $row;
}
return $rows;
}

function Login($data)
{
    $koneksi = Connect();
    $username = htmlspecialchars($data["username"]);
    $password = htmlspecialchars($data["password"]);

    if (Show("SELECT * FROM admin WHERE username='$username' &&
password='$password'")) {
        header("Location: page/index.php");
        $_SESSION['login'] = true;
        exit;
    } else {
        return [
            'error' => true,
            'pesan' => 'Username / Password Salah'
        ];
    }
}

```

b. Segmen Program Logout

Segmen Logout merupakan cara user agar user dapat keluar dari sistem. Adapun Source kode untuk Logout yaitu seperti pada Source code Segmen Program 4.2 seperti dibawah ini.

Segmen 4. 2 Segmen Logout

```
<?php
session_start();
session_destroy();
header("Location: index.php");
exit;
```

c. Segmen Program Input Kriteria

Pada Source kode ini berfungsi untuk mengontrol input kriteria-kriteria pada database sistem ini. Berikut segmen program untuk input data yang tertera pada segmen program 4.3 di bawah ini.

Segmen 4. 3 Segmen Input Kriteria

```
<?php
require("../controller/Kriteria.php");

if (isset($_POST["add"])) {
    if (Add("kriteria", $_POST) > 0) {
        echo "<script>
        Swal.fire({
            icon: 'success',
            title: 'Berhasil',
            text: 'Data berhasil masuk kedalam database',
            showClass: {
```

```

        popup: 'animate__animated animate__fadeInDown'
    },
    hideClass: {
        popup: 'animate__animated animate__fadeOutUp'
    }
})
</script>";
} else {
    echo "<script>
    Swal.fire({
        icon: 'error',
        title: 'Gagal',
        text: 'Data gagal masuk kedalam database',
        showClass: {
            popup: 'animate__animated animate__fadeInDown'
        },
        hideClass: {
            popup: 'animate__animated animate__fadeOutUp'
        }
    }).then(function() {
        window.location.href = 'index.php?halaman=datakriteria';
    });
    </script>";
}
}
?>
<section class="section">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="columns">
                <div class="column">

```

```

<div class="card">
  <div class="card-header">
    <p class="card-header-title">Form Tambah Kriteria</p>
    <div class="buttons card-header-icon">
      <a class="button is-link"
href="index.php?halaman=datakriteria">
        <ion-icon name="arrow-back-circle" class="mr-
2"></ion-icon>Kembali
      </a>
    </div>
  </div>
  <div class="card-content">
    <form action="" method="post">
      <div class="field">
        <label class="label">Kode Kriteria</label>
        <div class="control has-icons-left">
          <input class="input" type="text" placeholder="Nama
Tempat Les" name="kode_kriteria">
          <span class="icon is-small is-left">
            <ion-icon name="qr-code"></ion-icon>
          </span>
        </div>
      </div>
      <div class="field">
        <label class="label">Nama Kriteria</label>
        <div class="control has-icons-left">
          <input class="input" type="text" placeholder="Nama
Tempat Les" name="nm_kriteria">
          <span class="icon is-small is-left">
            <ion-icon name="pricetag"></ion-icon>
          </span>
        </div>
      </div>
    </form>
  </div>
</div>

```

```

        </div>
    </div>
    <div class="field">
        <label class="label">Bobot</label>
        <div class="control has-icons-left">
            <input class="input" type="text" placeholder="Nama
Tempat Les" name="bobot">
            <span class="icon is-small is-left">
                <ion-icon name="barbell"></ion-icon>
            </span>
        </div>
    </div>
    <div class="field">
        <label class="label">Status</label>
        <div class="control has-icons-left">
            <div class="select">
                <select name="status">
                    <option selected disabled>Pilih Status</option>
                    <option value="COST">COST</option>
                    <option value="BENEFIT">BENEFIT</option>
                </select>
            </div>
            <div class="icon is-small is-left">
                <ion-icon name="chevron-down"></ion-icon>
            </div>
        </div>
    </div>
    <div class="buttons">
        <button class="button is-link" type="submit"
name="add">

```

```

        <ion-icon name="save" class="mr-2"></ion-
icon>Simpan

        </button>

        <button class="button is-link" type="reset">

            <ion-icon name="refresh-circle" class="mr-2"></ion-
icon>Reset

        </button>

    </div>

</form>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</section>

```

4.2 Skenario Pengujian

Pada skenario pengujian ini peneliti menggunakan pengujian black box, metode pengujian black box merupakan metode pengujian yang menguji fungsi- fungsi di dalam sistem untuk menentukan apakah fungsi-fungsi tersebut sudah berjalan sesuai harapan atau tidak. Berdasarkan pengujian black box yang telah dilakukan pada seluruh fitur yang terdapat dalam sistem, fitur-fitur tersebut di uji dengan berbagai data masukan. Sehingga dapat kesimpulan bahwa fitur-fitur yang ada pada sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan telah berjalan dengan baik seperti contoh tabel 4.1.

Tabel 4. 1 Tabel Skenario Pengujian

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang dipilih	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Login	Buka aplikasi SPK	Masukkan username dan password	Menampilkan dashboard login	Menampilkan dashboard login	Berhasil
Input Alternatif	-Buka aplikasi SPK -Pilih input Alternatif	Masukkan Alternatif	Manampilkan seluruh alternatif yang ada di database	Manampilkan alternatif yang ada di database	Berhasil
Input Kriteria	-Buka aplikasi SPK -Pilih input Kriteria	Masukkan Kriteria	Manampilkan seluruh kriteria yang ada di database	Manampilkan kriteria yang ada di database	Berhasil
Input Nilai	-Buka aplikasi SPK -Input penilaian oleh manager area	Masukkan data nilai dari masing-masing kriteria	Menampilkan seluruh nilai yang telah diinputkan oleh manager area	Manampilkan seluruh nilai yang ada di database	Berhasil
Perhitungan	-Buka aplikasi SPK -Generate nilai yang sudah diinputkan	Menggenerate seluruh nilai	Manampilkan hasil dari Nilai yang sudah di generate	Manampilkan hasil yang Lulus sebagai Karyawan Dengan metode WP	Berhasil

4.3 Pengujian

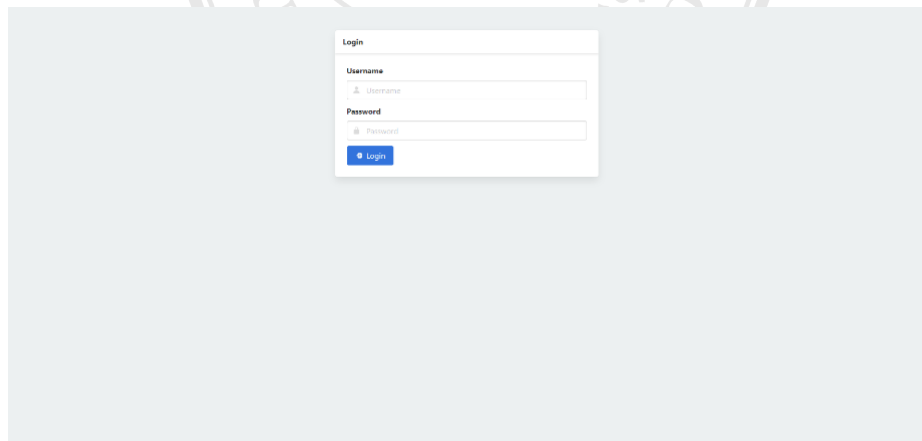
Penjelasan kali ini akan membahas tentang cara kerja dan petunjuk penggunaan program. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak memiliki kualitas yang baik.

4.3.1 Cara Kerja Sistem

Ketika akan menjalankan sebuah aplikasi, pastikan Google Chrome telah terinstal pada komputer yang akan digunakan. Penjelasan tentang cara kerja pada sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan yaitu sebagai berikut:

a. Login

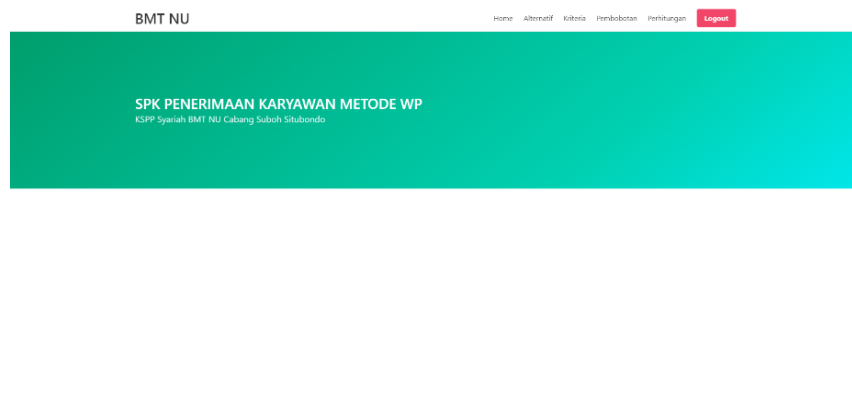
Agar bisa menjalankan program yang ada berdasarkan type login yang digunakan, maka harus login terlebih dahulu dengan mengisi username dan password pada form login adapun tampilan login ialah seperti pada gambar 4.10 dibawah ini:



Gambar 4. 10 Login Aplikasi

b. Halaman Dashboard Admin

Halaman admin merupakan tampilan ketika user login ke sistem sebagai admin. Admin bisa mengakses semuanya sebagaimana kepala bisa create, update, delete dan juga bisa melihat laporan. Adapun tampilan halaman admin yaitu seperti pada gambar 4.11 dibawah ini:



Gambar 4. 11 Halaman Dashboard Admin

c. Halaman Alternatif

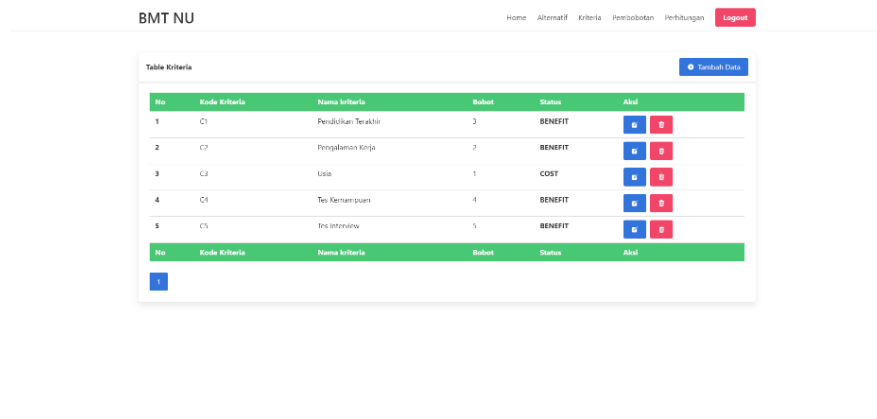
Halaman Alternatif merupakan halaman alternatif-alternatif yang telah di tentukan untuk perhitungan metode wp dengan 5 kriteria. Adapun tampilan halaman alternatif seperti pada gambar berikut:

No	Kode Alternatif	Nama Tempat Lst	Aksi
1	A1	Alternatif 1	Edit Delete
2	A2	Alternatif 2	Edit Delete
3	A3	Alternatif 3	Edit Delete
4	A4	Alternatif 4	Edit Delete
5	A5	Alternatif 5	Edit Delete

Gambar 4. 12 Halaman Alternatif

d. Halaman Kriteria

Halaman kriteria merupakan halaman beberapa kriteria yang telah di tentukan untuk perhitungan metode wp. Adapun tampilan halaman kriteria seperti pada gambar berikut:

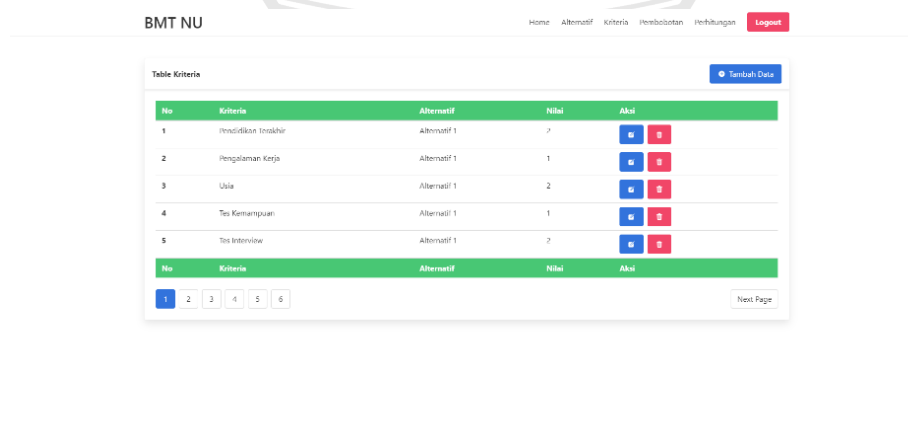


No	Kode Kriteria	Nama Kriteria	Bobot	Status	Aksi
1	C1	Pendidikan Terakhir	3	BENEFIT	Add Delete
2	C2	Pengalaman Kerja	2	BENEFIT	Add Delete
3	C3	Usia	1	COST	Add Delete
4	C4	Tes Kemampuan	4	BENEFIT	Add Delete
5	C5	Tes Interview	5	BENEFIT	Add Delete

Gambar 4. 13 Halaman Kriteria

e. Halaman Nilai

Halaman nilai atau pembobotan merupakan halaman nilai beberapa alternatif dari masing-masing kriteria yang telah ditentukan dengan 5 kriteria. Adapun tampilan halaman nilai seperti pada gambar berikut:



No	Kriteria	Alternatif	Nilai	Aksi
1	Pendidikan Terakhir	Alternatif 1	7	Add Delete
2	Pengalaman Kerja	Alternatif 1	1	Add Delete
3	Usia	Alternatif 1	2	Add Delete
4	Tes Kemampuan	Alternatif 1	1	Add Delete
5	Tes Interview	Alternatif 1	7	Add Delete

Gambar 4. 14 Halaman Nilai

f. Halaman Perhitungan

Halaman perhitungan merupakan proses untuk menerapkan metode dalam melakukan penentuan siapa yang diterima sebagai karyawan dengan menentukan nilai w terlebih dahulu. Seperti pada gambar di bawah ini.

BMT NU

Home Alternatif Kriteria Pembobotan Perhitungan **Logout**

Table penilaian

No	Alternatif	Pendidikan Terakhir	Pengalaman Kerja	Usia	Tes Kemampuan	Tes Interview
1	Alternatif 1	2	1	2	1	2
2	Alternatif 2	2	2	2	1	1
3	Alternatif 3	1	1	2	3	2
4	Alternatif 4	1	2	2	2	1
5	Alternatif 5	2	2	2	1	1
6	Alternatif 6	3	1	2	1	2

Bagian 1 : Mencari Nilai W

Kebobotan Kriteria :
 $W = \{2, 2, 1, 4, 5\}$

Pembobotan :
 $W1 = 2/15 = 0.133$
 $W2 = 2/15 = 0.133$
 $W3 = 1/15 = 0.067$
 $W4 = 4/15 = 0.267$
 $W5 = 5/15 = 0.333$

Gambar 4. 15 Halaman Perhitungan

g. Halaman Laporan

Halaman laporan merupakan hasil dari perhitungan dengan metode yang sudah di terapkan yaitu metode *Weighted Product* (WP). Berikut adalah gambar dari halaman perhitungan di bawah ini.

Hasil

No	Alternatif	Nilai
1	Alternatif 1	0.169
2	Alternatif 2	0.147
3	Alternatif 3	0.190
4	Alternatif 4	0.154
5	Alternatif 5	0.147
6	Alternatif 6	0.184

Gambar 4. 16 Halaman Laporan

4.3.2 Hasil Pengujian

Hasil pengujian dari sistem yang dibangun diharapkan dapat memberikan masukan untuk perbaikan sistem yang lebih baik. Hasil pengujian ini berupa testing terhadap penggunaan sistem yang dibangun, apakah sesuai dengan kebutuhan atau tidak. Juga list daftar bug atau error yang terjadi pada sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan serta masukan dan saran untuk perbaikan sistem.

Pengujian sistem melibatkan pihak yang berkaitan dengan sistem yang dibangun, khususnya pihak-pihak yang mempunyai akses terhadap sistem ini

4.3.3 Maintenance

Tentu saja pengembangan sistem sangat diperlukan dalam memelihara aplikasi ini karena sistem yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan kemungkinan masih ada error kecil yang tidak ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur- fitur yang belum ada dalam aplikasi tersebut.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian pada sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan pada BMT NU Cab. Suboh bisa ditarik kesimpulan bahwa:

- a. Pengembangan sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan dengan metode *Weighted Product* (WP) merupakan solusi yang efektif dalam menentukan siapa yang layak menjadi karyawan baru.
- b. Sistem ini dapat mengatasi permasalahan yang ada, dimana sistem masih dilakukan secara manual dengan sistem administrasi dan menggunakan *Microsoft Excel*, sehingga memerlukan waktu yang cukup lama untuk menentukan siapa yang akan diterima.

Dengan adanya sistem pendukung keputusan ini membantu dalam mengambil keputusan yang lebih baik dalam memilih kandidat yang paling sesuai dengan kebutuhan kantor. Metode WP ini membantu dalam mengevaluasi kandidat berdasarkan kriteria yang bersangkutan.

5.2 Saran

Karena sistem informasi ini masih dibuat sesederhana mungkin, oleh karena itu perlu adanya pengembangan sistem dan pembaruan pada interface dari sistem informasi ini, karena dengan seiring dengan berjalannya waktu akan ada fitur-fitur baru yang dapat memanjakan pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Ermin, S. Sunardi, and A. Fadlil, "Penerapan Metode Weight Product Pada Penentuan Penerimaan Karyawan," *Cybernetics*, vol. 4, no. 01, p. 9, 2020, doi: 10.29406/cbn.v4i01.2074.
- [2] A. Stephano and R. Puspita Sari, "PROSIDING SEMINAR NASIONAL SISFOTEK (Sistem Informasi dan Teknologi) Sistem Pendukung Keputusan dalam Penerimaan Karyawan Menggunakan Metode Weighted Product," no. September, pp. 4–5, 2018, [Online]. Available: <http://seminar.iaii.or.id>
- [3] K. P. Pamekasan, "https://jurnalalkhairat.org/ojs/index.php/investi//Volume 04, Nomor 01 Juli 2023," vol. 04, pp. 475–488, 2023.
- [4] R. Y. Simanullang and I. Susilawati, "Seleksi Penerimaan Sales Marketing Dengan Menggunakan Pendekatan Metode Weighted Product Dalam Sistem Pendukung Keputusan," *JIKTEKS J. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 3, pp. 01–07, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.faatuatua.com/index.php/JIKTEKS/article/view/12>
- [5] Ismail and Nurjaya, "Menggunakan Metode Wp (Weighted Product) Dengan Bahasa," *J. Inform. UNPAM (Universitas Pamulang)*, vol. 1, no. 1, pp. 28–32, 2016.
- [6] N. Anugraha, N. A. Arifuddin, F. H. Saputra, A. Maulidinnawati, and Y. Pangayan, "Sistem Pendukung Keputusan Penyedia Jasa Asisten Rumah Tangga Menggunakan Metode Weighted Product (WP)," *Insta Adpertisi J.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2023, doi: 10.62728/jnsta.v3i1.375.
- [7] Kanim, Tukiyyat, and Murni Handayani, "Analisis Perbandingan Metode Technique for Order Preference By Similarity To Ideal Solution, Simple Additive Weighting Dan Weighted Product Dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Guru Terbaik," *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 10, no. 1, pp. 33–40, 2023, doi: 10.30656/jsii.v10i1.6134.
- [8] A. Abdul Wahid, "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi," *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, pp. 1–5, 2020.
- [9] A. Rahmawati and Y. Astuti, "Implementasi Weighted Product Untuk," *Konf. Nas. Sist. Inf. 2018*, vol. 2, no. 1, pp. 28–34, 2018, [Online]. Available: <http://jurnal.atmaluhur.ac.id/index.php/knsi2018/article/view/419%0Ahttp://jurnal.atmaluhur.ac.id/index.php/knsi2018/article/viewFile/419/344>
- [10] M. I. J. T. C. Otto Fajariantio, "128-486-1-Pb," vol. 7, no. 1, pp. 49–55, 2017.
- [11] C. Budihartanti, Y. N. Dewi, and I. Purnamasari, "Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Karyawan Baru Menggunakan Metode Wighted Product (WP)," *JISAMAR (Journal Inf. Syst. Applied, Manag. Account. Res.)*, vol. 4, no. 4, pp. 71–77, 2020, [Online]. Available:

<https://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/284/201>

- [12] M. Sulistiyono and B. Bernadhed, "Implementasi Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Karyawan Baru Dengan Metode Profile Matching," *Respati*, vol. 13, no. 3, pp. 1–9, 2018, doi: 10.35842/jtir.v13i3.246.
- [13] I. T. Rizaldi, "Hubungan Antara Workplace Well-Being Dengan Employee Engagement Pada Karyawan," *Undergrad. Thesis Univ. Muhammadiyah Surabaya*, no. 2002, pp. 9–25, 2020.
- [14] S. S. Rizal and M. A. Maulana, "Analisis Penerapan Pembiayaan Al-Qordul Hasan di DI BMT NU Bungatan Situbondo," *Jesya (Jurnal Ekon. Ekon. Syariah)*, vol. 4, no. 1, pp. 368–376, 2020, doi: 10.36778/jesya.v4i1.354.
- [15] I. G. I. Sudipa *et al.*, *Sistem Pendukung Keputusan*. Sumatera Utara: PT. Mifandi Mandiri Digital, 2023.
- [16] I. Budiman, S. Saori, N. R. Anwar, Fitriani, and M. Y. Pangestu, "ANALISIS PENGENDALIAN MUTU DI BIDANG INDUSTRI MAKANAN (Studi Kasus: UMKM Mochi Kaswari Lampion Kota Sukabumi)," *J. Inov. Penelit.*, vol. 1, no. 10, pp. 93–96, 2021.
- [17] B. Muslim and L. Dayana, "Sistem Informasi Peraturan Daerah (Perda) Kota Pagar Alam Berbasis Web," *J. Ilm. Betrik*, vol. 7, no. 01, pp. 36–49, 2016, doi: 10.36050/betrik.v7i01.11.
- [18] Agustini and W. J. Kurniawan, "Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas," *J. Mhs. Apl. Teknol. Komput. dan Inf.*, vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2019, [Online]. Available: <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>

DAFTAR LAMPIRAN

A. Surat Keterangan Penelitian



KOPERASI SIMPAN PINJAM PEMBIAYAAN SYARIAH (KSPPS)
BMT NU JAWA TIMUR
Membantu Masyarakat, Sejahtera dan Bermartabat

Badan Hukum : 189.4/11/BN/2011/26430/113/2007 NPHVP : 02/2011/26430/113/2007
Izin Usaha Simpan Pinjam : P21/2/1/09/08/02/2016, Pengesahan PAD : P21/7/09/02/01/1/2016
Akta Notaris No : 10 tgl. 04.05.2007, Akta (Perubahan) No : 14 Tgl. 12.11.2014 & No : 21 Tgl. 18.12.2015

Alamat Kantor Pusat :
Jalan Raya Gapura Desa Gapura Tengah
Kec. Gapura Kab. Sumenep 69472
Telp./Fax : 0328 661854
HP. 0819 1366 8881 - 0822 9700 8881
e-mail : bmtnujatim@gmail.com
website : www.bmtnujatim.com

Nomor : 2404/141/KSPPS/BMT NU/VI/2024
Lamp : - 0 -
Perihal : **Pemberitahuan Ijin Penelitian**

Sumenep, 4 Juli 2024

Kepada Yang Terhormat
Dekan Universitas Ibrahimiy
Fakultas Sains Dan Teknologi

Assalamu'alaikum War. Wab.

Salam Silaturahmi kami sampaikan, semoga kita sekalian tetap berada dibawah lindungan Allah SWT. sehingga tetap diberi kemampuan dalam melaksanakan tugas-tugas keseharian. Amin.

Selanjutnya, disampaikan dengan hormat, sehubungan dengan surat dari Saudara Dekan Universitas Ibrahimiy Fakultas Sains Dan Teknologi Nomor : 0828/405.176/071.095/M.3/VI/2024 tanggal 27 Juni 2024. Perihal sebagaimana pokok surat di atas, maka bersama ini kami sampaikan, bahwa pada prinsipnya kami **Tidak keberatan dan memberikan persetujuan Ijin Penelitian** di KSPP Syariah BMT NU Jawa Timur Cabang Suboh Situbondo, kepada :

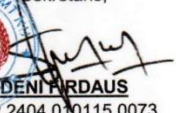
Nama : **Moh Riqza Al Halimi**
NIM : 2020503023
Program Studi : Teknologi Informasi

Untuk melakukan penelitian di KSPP Syariah BMT NU Jawa Timur Cabang Suboh Situbondo dengan judul penelitian "Istern Pendukung Keputusan Dalam Penerimaan Karyawan Baru Menggunakan Metode Wp (weighted Product)" di **KSPP Syariah BMT NU Jawa Timur Cabang Suboh Situbondo**.

Demikian harap maklum, atas segala perhatian dan kerja samanya disampaikan terima kasih.

Wassalamu'alaikum War. Wab.



Sekretaris,

DENI HIRDAUS
NIP.2404.010115.0073
NRK.KJK.: 116.002835.2016

Tembusan disampaikan kepada Yth.-

1. Manager Area Terkait untuk ditindak lanjuti
2. Kepala Cabang Terkait untuk dilaksanakan

KSPPS, Simpan Pinjam Pembiayaan Syariah (KSPPS) BMT NU Jawa Timur

Amanah, BMTNU, BMTNU, BMTNU dan BMTNU



B. Influencer Peluang Pengabdian



PELUANG Pengabdian
1 Orang Bagian Pembiayaan

BMT NU Jawa Timur

PERSYARATAN

1. BERJENIS KELAMIN **PRIA** YANG **JUJUR** DAN BERKELAKUAN **BAIK**;
2. BERDOMISILI DI KECAMATAN **SUBOH** KAB. SITUBONDO;
3. **PENDIDIKAN** TERAKHIR Minimal SLTA DAN **BERUSIA** MIN. 20 THN DAN MAK. 28 TAHUN;
4. MAMPU MEMBACA **AL-QUR'AN** DENGAN BAIK ;
5. MAMPU **BERKOMUNIKASI** DENGAN BAIK, RAMAH DAN MENYENANGKAN;
6. MENGUASAI BAHASA **MADURA** SECARA BAIK;
7. MAMPU **BEKERJA** SECARA TEAM MAUPUN MANDIRI DAN **SUKA TANTANGAN**;
8. DIUTAMAKAN MAMPU MENGOPERASIONALKAN **KOMPUTER** (MS. EXCELL/WORD)
9. BISA MENGENDARAI **SEPEDA MOTOR** ;
10. BERSEDIA DI TUGASKAN **DI LUAR KANTOR**;
11. BERSEDIA **MENGIKUTI** TES TULIS ONLINE DAN INTERVIEW;
12. BERSEDIA MENGIKUTI PROGRAM **MAGANG** SELAMA 1 BULAN DI KANTOR CABANG TERDEKAT DAN **DIKLAT WAJIB** CALON KARYAWAN SELAMA 10 HARI DI KANTOR PUSAT
13. BERSEDIA **MASUK KANTOR** MULAI HARI SENIN - SABTU, JAM 07.30 S.D 16.00 WIB DAN JIKA DIPERLUKAN, BERSEDIA **MENGABDI SEPENUH WAKTU**

Berkas Lamaran Terdiri dari :

1. SURAT LAMARAN YANG **DITULIS TANGAN** SEBANYAK 1 (SATU) LEMBAR
2. **SURAT REKOMENDASI** DARI PENGURUS **MWC NU SUBOH**;
3. PHOTO COPY **KTP, KK, DAN IJAZAH** TERAKHIR SEBANYAK 1 LEMBAR
4. PHOTO COPY **SERTIFIKAT DIKLAT, BUKTI** PENGALAMAN YANG RELEVAN (**JIKA ADA**) @ 1 LEMBAR
5. **PHOTO** CLOSE UP BERWARNA DAN TERBARU UKURAN **4 x 6** ; 2 LEMBAR

BERKAS LAMARAN DI ANTARKAN LANGSUNG ATAU DIKIRIM VIA EXPEDISI KE :
KANTOR BMT NU JAWA TIMUR CABANG SUBOH :
Jalan Raya Bondowoso Arak-Arak (Depan Masjid Nurul Huda Pasar Buduan) Kec. Suboh Kab.Situbondo Kode Pos 68354 HP 00823 3851 2003

**PALING LAMBAT HARI SABTU ,
26 JUNI 2021**

HANYA KANDIDAT TERBAIK YANG AKAN DI UNDANG

C. Data Pelamar Calom Pengelola

NO	NAMA	KELOMPOKAN					ALAMAT			TEMPAT TANGGAL LAHIR	JENIS KELAMIN (LP)	PENDIDIKAN TERAKHIR	STATUS	NO. HP
		SURAT LAMBAUN	FOTO	KTP	KK	UJAZH	REKON NU	DESA/KELURAHAN	KECAMATAN	KABUPATEN				
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														
16														
17														
18														
19														
20														
21														
22														
23														
24														
25														

DATA PELAMAR CALON PENGELOLA
 BMT NU JAWA TIMUR CABANG



SEKRETARIS,
DENI ARDAUS
 NIP. 2404 01 0115 0073
 NPK KJK. 116.002835.2016

D. Data Seleksi Penilaian Pelamar Calon Pengelola

DATA SELEKSI PENILAIAN PELAMAR CALON PENGELOLA BMT NU JAWA TIMUR CABANG

NO	NAMA	KELENGKAPAN						PENDIDIKAN TERAKHIR	PENGALAMAN KERJA	USIA	TES KEMAMPUAN (SKILL)	TES INTERVIEW
		SURAT LAMARAN	FOTO	KTP	KK	UJAZH	REKOR NU					
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												
23												
24												
25												

Sekretaris,
DENIRDAUS
NIP 2404 010115 0073
NRK KJK : 116 002835 2016

E. Form Hasil Penilaian Interview

FORM HASIL PENILAIAN HASIL INTERVIEW

Nama Pelamar :
Posisi yang di lamar :
Pendidika :
Usia :

Interviewer :
Tanggal :

Aspek yang di nilai	Buruk	Kurang	Cukup	Baik	Sangat Baik	Penjelasan
Minat pada pekerjaan yang akan di masuki						
Motivasi kerja						
Semangat kerja						
Kemampuan komunikasi						
Penyesuaian diri						
Pengambilan keputusan						
Daya tahan terhadap tekanan						
Pemahaman tentang bidang pekerjaan yang akan di masuki						
Kesan Umum						

Kesimpulan umum	Keputusan ☐ Direkomendasikan ☐ Tidak direkomendasikan ☐ Ditunda ☐ Direkomendasikan dengan catatan
-----------------	---

Interviewer,