

**ANALISIS KEBUTUHAN PEGAWAI BERDASARKAN PETA JABATAN
PADA BADAN KESATUAN BANGSA DAN POLITIK
KABUPATEN SITUBONDO**

SKRIPSI



Oleh:

DWITYA SITARESMI SUHARJO

2022503130

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS IBRAHIMY
SITUBONDO**

2024

**ANALISIS KEBUTUHAN PEGAWAI BERDASARKAN PETA JABATAN
PADA BADAN KESATUAN BANGSA DAN POLITIK
KABUPATEN SITUBONDO**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Sarjana (S-1) pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Ibrahimi



Oleh:

DWITYA SITARESMI SUHARJO

2022503130

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS IBRAHIMI
SITUBONDO**

2024

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **Dwitya Sitaresmi Suharjo**

NPM : 2022503130

Prodi : S-1 Teknologi Informasi

Fakultas : Fakultas Sains dan Teknologi

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa tugas skripsi ini secara keseluruhan adalah hasil penelitian atau karya saya sendiri, kecuali pada bagian-bagian yang dirujuk sebagai sumber referensi dan disebutkan dalam daftar pustaka. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Situbondo, 21 Agustus 2024
Saya yang menyatakan,

Dwitya Sitaresmi Suharjo

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Nama : **Dwitya Sitaesmi Suharjo**
NPM/NIRM : 2022503130
Judul : **Analisis Kebutuhan Pegawai Berdasarkan Peta Jabatan
pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten
Situbondo**

Telah disetujui oleh:

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Ahmad Homaidi, M.Kom
NIDN.0705078901

Ahmad Lutfi, M.Kom
NIDN.0714108803

PENGESAHAN**SKRIPSI****ANALISIS KEBUTUHAN PEGAWAI BERDASARKAN PETA JABATAN
PADA BADAN KESATUAN BANGSA DAN POLITIK
KABUPATEN SITUBONDO****DWITYA SITARESMI SUHARJO**
2022503130

Telah dipertahankan di depan dewan penguji Sidang/Munaaqasyah Skripsi pada hari Selasa, Tanggal 20 Agustus 2024 sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana (S.Kom) pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Ibrahimi.

Tim Penguji,

Ketua Sidang,

Sekretaris Sidang,

Abd. Ghofur, M.Kom
NIDN.0711088303**Khairur Rosikin, S.Kom**
NIDN.-

Penguji I,

Penguji II,

Firman Santoso, M. Kom
NIDN.0722129201**Fahirin Lazim, M. Tr. T**
NIDN.0711099201Mengetahui
Dekan,**Abd. Ghofur, M.Kom**
NIDN.0711088303

MOTTO

“Jagalah Allah, maka engkau akan mendapati-Nya di hadapanmu. Kenalilah Allah ketika senang, maka Dia akan mengenalmu ketika susah. Ketahuilah bahwa apa yang luput darimu tidak akan menimpamu, dan apa yang menimpamu tidak akan luput darimu. Ketahuilah bahwa pertolongan itu bersama kesabaran, kelapangan bersama kesempatan, dan bahwa bersama kesulitan ada kemudahan”

(HR. Tirmidzi dan lainnya)



KATA PENGANTAR

Segala puji syukur peneliti sampaikan kepada Allah SWT, karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya, perencanaan, pelaksanaan dan penyelesaian tugas akhir/skripsi dengan judul “Analisis Kebutuhan Pegawai Berdasarkan Peta Jabatan pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo” sebagai salah satu syarat penyelesaian program diploma/sarjana dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.

Kesuksesan ini dapat peneliti peroleh karena dukungan beberapa pihak. Peneliti menyampaikan terima kasih kepada :

1. **KHR. Ach. Azaim Ibrahimy, S.Sy., M.H** selaku Pengasuh Pondok Pesantren Salafiyah Syafiiyah Sukorejo Situbondo.
2. **KH. Ach. Fadhail, S.H., M.H** selaku Rektor Universitas Ibrahimy.
3. **Bapak Abd. Ghofur, M.Kom** selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
4. **Bapak Firman Santoso, M.Kom**, selaku Ka. Prodi Teknologi Informasi.
5. **Bapak Ahmad Homaidi, M.Kom** dan **Bapak Ahmad Lutfi, M.Kom** selaku pembimbing I dan II.

Semoga amal baik yang telah diberikan oleh Bapak/Ibu kepada peneliti mendapat balasan yang sebaik mungkin dari Allah SWT, Amin.

Situbondo, 21 Agustus 2024

Peneliti

ABSTRAK

Suharjo, Dwitya Sitaresmi. 2024. **Analisis Kebutuhan Pegawai Berdasarkan Peta Jabatan pada Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Kabupaten Situbondo**. Skripsi, Program Studi Teknologi Informasi, Universitas Ibrahimi. Pembimbing: (I) Ahmad Homaidi, M. Kom., (II) Ahmad Lutfi, M. Kom.

Tujuan dari penelitian adalah merancang dan membangun sebuah sistem yang mana dapat menghitung kebutuhan jumlah pegawai pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo. Tugas, pokok dan fungsi tiap pegawai diampu sesuai dengan uraian dari analisis jabatan yang tersedia. Analisis jabatan yang tersedia disesuaikan dengan peta jabatan yang menggambarkan keadaan pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik. Didalam analisis jabatan terdapat uraian tugas, hasil kerja, waktu penyelesaian dan kebutuhan pegawai yang dijadikan pedoman oleh masing-masing pegawai dalam melaksanakan tugas utamanya dalam sehari-hari. Penelitian ini menjelaskan kebutuhan pegawai berdasarkan peta jabatan menggunakan metode penelitian kualitatif. Langkah – langkah yang dilakukan dalam metode tersebut meliputi observasi, wawancara dan dokumentasi. Dengan menerapkan metode ini, diharapkan Badan Kesatuan Bangsa dan Politik dapat menganalisa kebutuhan pegawai yang sesungguhnya dalam penyelesaian pekerjaan pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik dikarenakan seharusnya beban kerja pada suatu instansi harus seimbang dengan jumlah pegawai yang tersedia, beban kerja tersebut telah dijabarkan pada analisis jabatan tiap pegawai yang didalamnya telah berdasarkan pada peta jabatan yang telah direncanakan sebelumnya.

Kata kunci: Kebutuhan, pegawai, peta jabatan, analisis.

ABSTRACT

Suharjo, Dwitya Sitaresmi. 2024. **Analysis of Employee Needs Based on Position Maps at Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo**. Thesis, Information Technology Study Program, Ibrahimi University. Supervisors: (I) Ahmad Homaidi, M.Kom., (II) Ahmad Lutfi, M.Kom.

The purpose of the research is to design and build a system which can calculate the number of employees needed at the Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo. The duties, principles and functions of each employee are carried out in accordance with the description of the available position analysis. The available position analysis is adjusted to the position map which describes the situation at Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo. In the job analysis there are job descriptions, work results, completion time and employee needs which are used as guidelines by each employee in carrying out their main duties on a daily basis. This research explains employee needs based on position maps using qualitative research methods. The steps taken in this method include observation, interviews and documentation. By applying this method, it is hoped Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo can analyze the actual employee needs in completing work Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo because the workload in an agency should be balanced with the number of employees available, the workload has been described in the analysis of the position of each employee in which it has been based on a previously planned position map.

Keywords: *Employee needs, analysis, position map.*

DAFTAR ISI

	Halaman
SKRIPSI	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SEGMENT	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	3
1.7 Metode Penelitian.....	3
1.7.1 Jenis Penelitian.....	4
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.7.3 Metode Pengembangan Sistem	5
1.8 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.3 Perangkat Lunak Yang Digunakan	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	13

3.1	Gambaran Umum Obyek Penelitian	13
3.1.1	Keadaan Sistem Yang Berjalan.....	13
3.1.2	Kelebihan Sistem	13
3.1.3	Kelemahan Sistem.....	13
3.2	Alur Proses	13
3.2.1	Identifikasi dan Analisis Proses Bisnis	13
3.2.2	Identifikasi dan Analisis Kebutuhan	15
3.2.3	Identifikasi dan Analisis Alternatif Solusi	16
3.3	Desain Sistem	17
3.3.1	Desain Output	17
3.3.2	Desain Input	18
3.3.3	Desain Proses	19
3.3.4	Identifikasi dan Desain Database	24
3.3.5	Identifikasi dan Desain User Interface	26
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM		28
4.1	Konstruksi Sistem	28
4.1.1	Kebutuhan Sistem	28
4.1.2	Instalasi Sistem	28
4.1.3	Segmen Program	29
4.2	Hasil Penelitian	32
4.2.1	Pengumpulan Data.....	32
4.2.2	Visualisasi Hasil	32
4.2.3	Analisis Hasil	34
BAB V PENUTUP.....		35
5.1	Kesimpulan	35
5.2	Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA		36

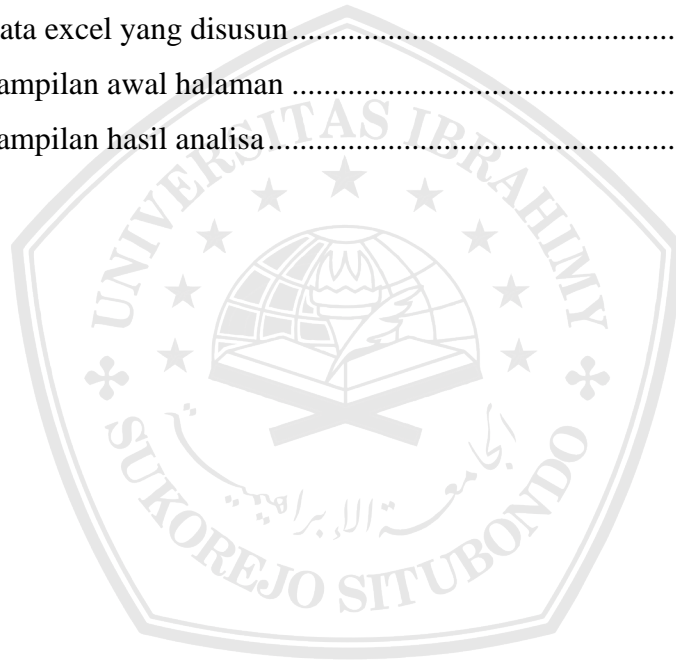
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3. 1 Skenario use case login	20
Tabel 3. 2 Skenario use case data pegawai	21
Tabel 3. 3 Desain tabel is_users	25
Tabel 3. 4 Desain tabel is_pegawai	25
Tabel 3. 5 Desain tabel is_pegawai_terisi	25
Tabel 3. 6 Desain tabel is_kebutuhan_pegawai	25



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Metode SDLC (System Development Life Cycle)	9
Gambar 3. 1 Desain Output.....	18
Gambar 3. 2 Desain Input	18
Gambar 3. 3 Use case diagram login	19
Gambar 3. 4 Use case data pegawai.....	19
Gambar 3. 5 Activity diagram.....	23
Gambar 4. 1 Data excel yang disusun.....	32
Gambar 4. 2 Tampilan awal halaman	32
Gambar 4. 3 Tampilan hasil analisa.....	33



DAFTAR SEGMENT

	Halaman
Segmen 4. 1 Source code tampilan awal.....	25
Segmen 4. 2 Source code tombol tambah data jabatan.....	30
Segmen 4. 3 Source code tampilan kebutuhan pegawai	30
Segmen 4. 4 Source code menampilkan data pegawai	31



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era perkembangan informasi yang sangat cepat, tidak jarang penggunaan sebuah sistem dibentuk untuk membantu memudahkan pekerjaan dalam sehari-hari. Pemanfaatan teknologi dalam membantu keseharian jarang dimaksimalkan untuk meringankan pekerjaan sehari – hari. Akibatnya, sering terjadi keterlambatan dalam penyelesaian sebuah pekerjaan. Pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo belum ada sebuah sistem yang terkomputerisasi yang dapat membantu menginformasikan jumlah pegawai yang dibutuhkan secara optimal. Cara manual yang selalu digunakan dirasa tidak efektif dan efisien dimana setiap pegawai harus saling berkomunikasi terkait kebutuhan informasi data pegawai yang dapat diusulkan sebagai permintaan tambahan pegawai.

Merujuk pada referensi penelitian sebelumnya tentang ”Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada PT Permata Katya Jasa Jakarta” oleh Riza Fahlapi menghasilkan kesimpulan dengan adanya web ini, dapat memudahkan bagi para pegawai melakukan pengecekan data kepegawaian dan mengetahui informasi tentang slip gaji yang tersedia di web PT. Permata Karya Jasa[1]. Referensi penelitian selanjutnya tentang ”Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian pada Kecamatan Gajahmungkur Berbasis Web” oleh Galih Ambara Laksono menghasilkan kesimpulan sistem informasi manajemen kepegawaian pada Kecamatan Gajahmungkur berbasis web diharapkan menjadi solusi dan memenuhi

kebutuhan atas permasalahan yang ada, dan mengelola data kepegawaian di Kecamatan Gajahmungkur terkomputerisasi, rapi dan tepat guna[2].

Mekanisme yang sedang berjalan pada saat ini pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo yaitu kepegawaian memeriksa data pegawai sesuai dengan keperluan pegawai sebagai usulan tambahan pegawai. Cara ini dilakukan secara manual yang mana harus memeriksa data kepegawaian tersebut sesuai dengan keperluan tambahan pegawai. Berdasarkan permasalahan ini maka peneliti mengambil judul "**Analisis kebutuhan pegawai berdasarkan peta jabatan pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo**".

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang dari permasalahan, telah dilakukan identifikasi permasalahan yaitu tidak dapat menentukan berapa kebutuhan pegawai pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo.

1.3 Rumusan Masalah

Telah ditentukan rumusan masalah yaitu bagaimana cara merancang dan membuat sistem yang mana dapat menentukan kebutuhan jumlah pegawai pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah

- a. Sistem yang akan dibuat memberikan keluaran jumlah kebutuhan pegawai pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo.
- b. Perancangan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dikembangkan dengan berbasis web dengan menggunakan *database MySQL*.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu merancang dan membangun sebuah sistem yang mana dapat menghitung kebutuhan jumlah pegawai pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah diharapkan dengan adanya sistem ini dapat mengetahui jumlah kebutuhan pegawai secara maksimal sehingga membuat waktu kerja dapat lebih cepat dan efisien.

1.7 Metode Penelitian

Pada dasarnya, metode penelitian merupakan pendekatan sistematis dan terstruktur yang digunakan untuk menyusun dan melaksanakan suatu studi atau investigasi dengan tujuan mendapatkan jawaban atau solusi terhadap pertanyaan penelitian yang diajukan. Metode penelitian melibatkan langkah-langkah yang jelas dan terinci untuk mengumpulkan data, menganalisis informasi, dan menyimpulkan hasil penelitian.

Keberhasilan atau kegagalan proyek penelitian bergantung pada pilihan metodologi penelitian, jadi penting untuk menggunakan tahap ini. Jika peneliti ingin karya ilmiah mereka memecahkan teka-teki dan mengungkap kebenaran, mereka harus akurat dalam menggunakan metodologi penelitian. Kumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini dikumpulkan, diolah, dan dianalisis untuk menentukan hubungan antara variabel – variabel yang diteliti.

1.7.1 Jenis Penelitian

Dalam penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif. Peneliti menghimpun, mengolah, menganalisis data yang bersumber dari perpustakaan online berupa jurnal maupun artikel. Metode penelitian deskriptif kuantitatif dipilih untuk menggambarkan, mendeskripsikan, dan menjelaskan sesuatu secara apa adanya serta menarik kesimpulan dari data yang sudah di analisa.

1.7.2 Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan Metode pengumpulan data yang digunakan adalah dengan cara melakukan observasi, wawancara pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo.

a. Observasi

Observasi digunakan dalam pengumpulan data dengan melalui pengatan atau peninjauan langsung pada objek yang sedang diteliti yaitu mengumpulkan data kepegawaian yang telah diterapkan secara manual pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik dalam kesehariannya.

b. Wawancara

Penulis mengumpulkan berbagai referensi yang ada hubungannya dengan topik sedang dibahas. Referensi ini didapat dari laporan, pernyataan komplain ataupun literatur bahan lainnya.

c. Studi Pustaka

Menambah kelengkapan dalam penyusunan skripsi ini dengan mengambil referensi dari jurnal yang sesuai dengan materi penyusunan skripsi.

1.7.3 Metode Pengembangan Sistem

Sistem yang dirancang dan dikembangkan merupakan sistem sederhana untuk melakukan perbandingan data yang telah ada. Menggunakan PHP dengan *framework Codeigniter* untuk merancang data pada sistem.

1.8 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan yang terakhir penulis akan menjelaskan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan terdahulu, landasan teori yang relevan dengan permasalahan yang ada.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis sistem yang akan dibuat, perancangan sistem dan rencana desain sistem yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini berisi hasil dan pembahasan penelitian. Hasil yang diperoleh pada penelitian dibahas dibandingkan dengan pustaka yang relevan dan dilakukan analisis hasil.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang penutup yang didalamnya menjelaskan tentang kesimpulan dan saran untuk penelitian selanjutnya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu

“Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada PT. Permata Karya Jasa Jakarta” penelitian ini dibuat oleh Riza Fahlapi yang merupakan mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer pada tahun 2017.

Hasil dari penelitian ini yaitu dapat melakukan pengecekan kepastian kelengkapan dan kebenaran data pegawai agar perusahaan dapat melihat data pegawainya sendiri secara mandiri melalui sistem informasi yang telah dirancang berbasis web. Sistem ini memudahkan pengecekan data kepegawaian yang sedang ditempatkan dimanapun dan kapanpun selama 24 jam [1].

“Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian pada Kecamatan Gajah Mungkur Berbasis Web” penelitian ini dibuat oleh Galih Ambara Laksono yang merupakan mahasiswa Universitas Semarang pada tahun 2021.

Untuk mengetahui keakuratan dan kelengkapan dalam mendukung kegiatan pada administrasi kepegawaian maka penyimpanan data pegawai adalah hal pokok permasalahan utama ketika mencari atau merubah data kepegawaian sesuai dengan kebutuhan secara cepat. Hasil dari penelitian ini yaitu dengan adanya sistem yang diimplementasikan dengan menggunakan *PHP* dan *MySql* diharapkan mempermudah pengelolaan data pegawai secara cepat, efektif dan terstruktur serta meminimalisir kemungkinan terjadi duplikasi data [2].

2.2 Landasan Teori

a. Metode Penelitian Kualitatif

Penelitian metode kualitatif merupakan penelitian menggunakan obyek alamiah. Instrument kunci dari penelitian kualitatif ada peneliti, analisis data bersifat induktif, teknik pengumpulan data dilakukan secara triangulasi (gabungan), dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna dari pada generalisasi [3].

b. Teknik Analisis Data

Analisis data adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil dokumentasi, wawancara, dan catatan lapangan, dengan cara mengorganisasikan data ke dalam kategori, menyusun ke dalam pola, melakukan sintesa, memilih mana yang penting, menjabarkan ke dalam unit-unit, dan yang akan dipelajari, dan membuat kesimpulan untuk mempermudah diri sendiri maupun orang lain. Aktivitas dalam analisis data kualitatif dilakukan secara terus menerus sampai tuntas dan secara interaktif dan berlangsung saat itu juga, sehingga data sudah siap. Langkah – Langkah yang ditempu sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data (*Data Collection*)

Gabungan data dalam penelitian kualitatif pengumpulan data dengan data observasi, wawancara mendalam, dan dokumentasi atau ketiganya (triangulasi). Data yang diperoleh akan banyak dan sangat bervariasi dikarenakan pengumpulan data dilakukan dengan berhari-hari, mungkin berbulan-bulan. Pada tahap awal peneliti melakukan penjelajahan

secara umum terhadap situasi sosial/obyek yang diteliti, semua yang dilihat dan didengar direkam semua.

2. Reduksi Data (*Data Reduction*)

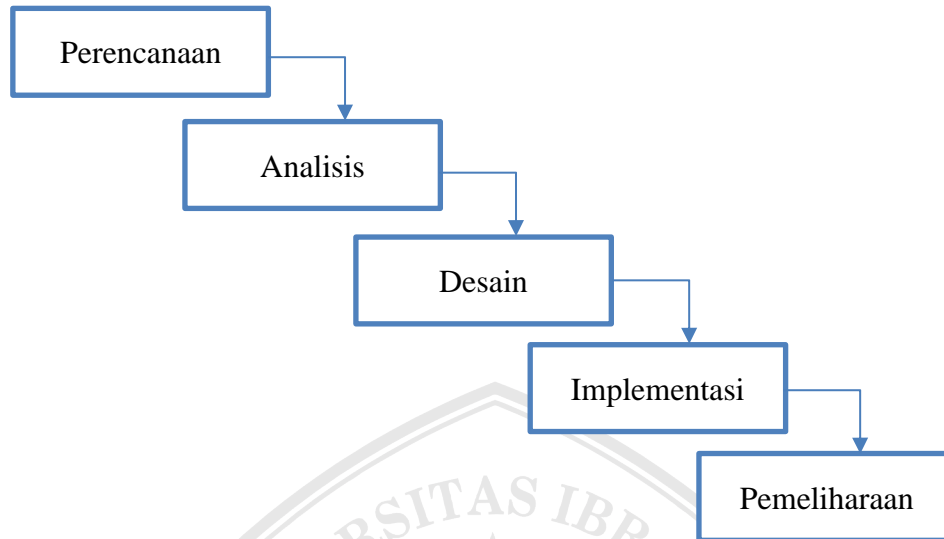
Pada saat jumlah data semakin banyak, kompleks dan rumit makan semakin lama peneliti berada di lapangan. Untuk itu perlu segera dilakukan reduksi data melalui analisis data, Mereduksi data berarti memfokuskan pada hal-hal yang penting, memilih dan memilih hal-hal yang pokok, mencari tema dan polanya, merangkum. Dengan demikian data yang telah direduksi akan mempermudah peneliti untuk selanjutnya, memberikan gambaran yang lebih jelas, dan mencarinya bila diperlukan.

3. Penyajian Data (*Data Display*)

Menampilkan data merupakan langkah selanjutnya setelah data direduksi. Data yang disajikan dalam bentuk teks yang bersifat naratif pada penelitian kualitatif. Temuan dapat berupa deskripsi atau gambaran suatu obyek yang sebelumnya masih remang-remang atau gelap sehingga setelah diteliti menjadi jelas. Penarikan Kesimpulan dan Verifikasi (*Conclusion Drawing/ verification*). Kesimpulan dalam penelitian kualitatif adalah temuan baru yang sebelumnya belum pernah ada [3].

c. Metode Pengembangan Sistem

Pada pengembangan model sistem ini menggunakan bentuk pengembangan *System Development Life Cycle* (SDLC) [4] ditunjukkan oleh Gambar 2.1.



Gambar 2. 1 Metode SDLC (*System Development Life Cycle*)

1. Rencana. Fase perencanaan adalah fase paling awal yang dilakukan dalam merencanakan pengembangan sebuah sistem. Pada tahap ini dapat mencakup analisa yang detail untuk menggapai tujuan utama dalam pembuatan sistem ini.
2. Analisis. Fase analisis adalah fase dalam menganalisis dan mengevaluasi permasalahan dan solusi untuk kebutuhan dari sistem yang akan dibangun.
3. Desain. Fase desain dapat berupa prototype atau beberapa keluaran untuk menggambarkan terlebih dahulu sistem tersebut.
4. Implementasi. Fase implementasi merupakan implementasi rancangan dari tahapan yang mana dapat melakukan proses pengkodean, membuat basis data untuk membangun sistem yang telah dipilih.

5. Pemeliharaan. Fase pemeliharaan memantau sistem berjalan dengan baik dalam pengoperasiannya. Fase ini merupakan tahapan yang cukup panjang karena jika sistem ini memenuhi kebutuhan dengan benar maka fase ini akan terus dilakukan terus menerus.

2.3 Perangkat Lunak Yang Digunakan

a. *Microsoft Excel*

Aplikasi lembar kerja yang biasa disebut program elektronik (*spreadsheet*) dengan sebutan *Microsoft Excel*. Yang dapat dioperasikan dengan mudah dan canggih dalam mempresentasikan data, menganalisa, memproyeksikan dan menghitung data berbentuk diagram, table ataupun grafik. *Microsoft Excel* adalah aplikasi bagian dari paket *Microsoft Office* sebuah program [5].

b. *Unified Modeling Language (UML)*

Unified Modeling Language (UML) sebuah penggambaran bahasa yang berdasarkan grafik/ gambar untuk mensfifikasikan memvisualisasi dari sebuah sistem dalam pengembangan software berbasis object oriented. Dalam Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi dalam buku jurnal “*Unified Modeling Language (UML)* merupakan sebuah kumpulan untuk membangun perangkat lunak dengan beberapa diagram berbasis objek dan yang sudah memiliki standar”[6].

c. *Hypertext Preprocessor (PHP)*

PHP (rekursif *HyperText Preprocessor*, mengikuti penamaan gaya pada *nix), merupakan program yang menerima masukan dari luaran yang berasal

dari *database* atau pun sumber data lainnya menjadi dokumen HTML. PHP merupakan salah satu dari aplikasi eksternal yang sering digunakan server web, sehingga layanan yang diberikan tidak hanya untuk membuat dokumen HTML pada server web [7].

d. *My Structure Query Language (MySQL)*

MySQL (*My Structure Query Language*) merupakan basis data relasional pada sebuah perangkat lunak (*software*) untuk manajemen datanya. MySQL memiliki tabel untuk penyimpanan datanya dan berkesinambungan antara satu dengan yang lain [8]. MySQL memiliki banyak kelebihan, beberapa diantaranya adalah: Digunakan dengan banyak pengguna tanpa mengalami masalah dalam waktu bersamaan. Manajemen *database* bersifat *Open Source*. Mempunyai tipe data bervariasi dan aman digunakan.

e. Web Browser

Informasi yang terdapat pada halaman web *World Wide Web (WWW)* atau *Lokal Area Network (LAN)*. Aplikasi memungkinkan penggunanya berinteraksi dengan teks, gambar, video, game, dan informasi lain yang terdapat pada halaman web [9].

f. Xampp

XAMPP adalah system operasi perangkat lunak bebas yang didukung banyak sistem operasi. XAMPP merupakan Singkatan dari X (tempat system operasi apa pun), kompilasi dari beberapa program Apache, MySQL, PHP dan Perl. XAMPP merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket [10].

g. *Visual Studio Code*

Visual Studio Code (VS Code) ini adalah sebuah teks editor buatan Microsoft untuk sistem operasi multiplatform tersedia juga untuk Linux, Mac, dan Windows. Teks editor ini juga mendukung bahasa pemrograman *Node.js*, *Typescript*, dan *JavaScript*, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin *Visual Studio Code* (seperti C++, C#, Python, Go, Java, dst) yang dapat dipasang via marketplace [11].



BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Gambaran Umum Obyek Penelitian

3.1.1 Keadaan Sistem Yang Berjalan

Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo melakukan pengolahan data untuk menentukan kebutuhan jumlah pegawai menggunakan Microsoft Excel. Kebutuhan jumlah pegawai dapat dilihat melalui desain peta jabatan yang dimuat dalam laporan format Microsoft Excel yang didalamnya menjelaskan jabatan yang tersedia, kebutuhan ideal pegawai dan kondisi yang terisi saat ini.

3.1.2 Kelebihan Sistem

Semua pegawai dapat mengoperasikan data yang berbentuk Microsoft Excel yang mana cara menggunakan untuk melakukan pembaharuan data sangat gampang.

3.1.3 Kelemahan Sistem

Penyajian data yang dilakukan banyak memakan waktu dan sering kali tidak sesuai dengan kondisi yang ada. Banyak terjadi data ganda yang tidak sesuai pada keadaan jumlah pegawai.

3.2 Alur Proses

3.2.1 Identifikasi dan Analisis Proses Bisnis

a. Identifikasi Proses Bisnis

Pada tahap ini dilakukan identifikasi kebutuhan dan langkah-langkah sebelum dilakukannya proses pengolahan data. Langkah-langkah yang

dilakukan dimulai dari pengumpulan data kepegawaian di Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo. Pengumpulan data dilakukan dengan berkoordinasi terkait yang menangani bagian kepegawaian. Setelah data diperoleh kemudian dilakukan praproses data untuk memastikan kebenaran dan kelengkapan data. Pada proses ini dilakukan salinan format pada format baku yang telah ditentukan sebelumnya.

b. Analisis Proses Bisnis

Pada proses ini dilakukan analisis pada setiap proses bisnis atau langkah-langkah yang dilakukan dengan mendeskripsikan lebih detail setiap proses yang sudah teridentifikasi. Analisis proses akan dijelaskan sebagaimana berikut:

1. Pengumpulan Data

Tahap pengumpulan data merupakan tahapan awal dari seluruh proses. Keakuratan data sangat penting karena data inilah yang akan menjadi dasar untuk melakukan analisis kebutuhan. Sumber data yang digunakan harus *up-to-date*. Kesalahan pada tahap ini, seperti data yang tidak lengkap atau tidak akurat, dapat berdampak pada hasil analisa kebutuhan salah.

Resiko dan Tantangan:

- a) Ketidaklengkapan data dapat mengurangi hasil analisa.
- b) Kesulitan dalam memperoleh data dari sumber yang tidak akurat.

Upaya yang dilakukan:

- a) Validasi data sebelum digunakan dalam proses lebih lanjut.

b) Menggunakan sumber data langsung dari bagaian kepegwaian.

2. Penginputan Data Jabatan

Proses ini dilakukan oleh admin untuk menginputkan data jabatan. Data ini berupa data semua jabatan yang terisi maupun yang kosong.

3. Penginputan Data Kebutuhan

Proses ini dilakukan oleh admin untuk menginputkan data kebutuhan jabatan. Data ini berupa data semua kebutuhan jabatan yang terisi maupun yang kosong.

4. Penginputan Data Bezzeting

Proses ini dilakukan oleh admin untuk menginputkan jumlah data bezzeting. Data ini berupa angka terisi pada jabatan yang tersedia.

3.2.2 Identifikasi dan Analisis Kebutuhan

a. Identifikasi dan Kebutuhan Fungsional

Pada tahap ini dilakukan identifikasi dan kebutuhan fungsional apa saja yang akan dilakukan untuk mencapai tujuan penelitian. Tujuan dari penelitian adalah merancang dan membangun sebuah sistem yang mana dapat menghitung kebutuhan jumlah pegawai pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Situbondo. Sebelum data siap dimasukkan ke dalam sistem terlebih dahulu diolah menggunakan Microsoft Excel dengan format yang telah ditentukan. Setelah data siap admin hanya perlu menyalin data dari excel kedalam database pada system. Setelah data berhasil dimasukkan selanjutnya pengolahan dilakukan dengan cara mengisi kebutuhan jabatan dengan memperhatikan bezzeting yang ada.

b. Analisis Kebutuhan Fungsional

Fungsi utama dari sistem ini adalah kemampuan untuk menghasilkan analisa jumlah kebutuhan jabatan. Sistem juga memberikan hasil akhir analisa dari kebutuhan yang tersedia.

3.2.3 Identifikasi dan Analisis Alternatif Solusi

a. Identifikasi Alternatif Solusi

1. Penggunaan

Selain menggunakan perancangan melalui pembuatan aplikasi, tools dari microsoft excel dapat dijadikan alternatif solusi yang lebih sederhana dan lebih cepat dalam penentuan jumlah analisa kebutuhan jabatan, akan tetapi menggunakan microsoft excel tidak dapat dilakukan secara online dengan bersama-sama.

2. Pemanfaatan Platform lainnya

Alih-alih menggunakan aplikasi berbasis website, pertimbangkan untuk menggunakan tools dari microsot excel sempat digunakan sebelum beralih ke pemanfaatan teknologi pembuatan aplikasi website ini.

b. Analisis Kelayakan Alternatif Solusi

1. Kelayakan Teknis

Microsoft excel sudah banyak digunakan dalam perhitungan berbagai analisa sehingga dari sisi teknis, implementasi pada tools ini dirasa cukup layak. Namun, pembuatan aplikasi berbasis website tetap lebih unggul dalam mengelola data dengan lebih cepat, dapat diakses dimana saja dan lebih *up-to-date*.

2. Kelayakan Operasional

Pengguna yang terbiasa menggunakan tools microsoft excel lebih mudah memahami hasil dari analisa jumlah kebutuhan jabatan karena itu alternatif ini layak untuk dipertimbangkan, namun aplikasi berbasis website ini tetap lebih sesuai dengan kebutuhan operasional untuk mengakses data mengidentifikasi data keseluruhan.

3. Kelayakan Ekonomi

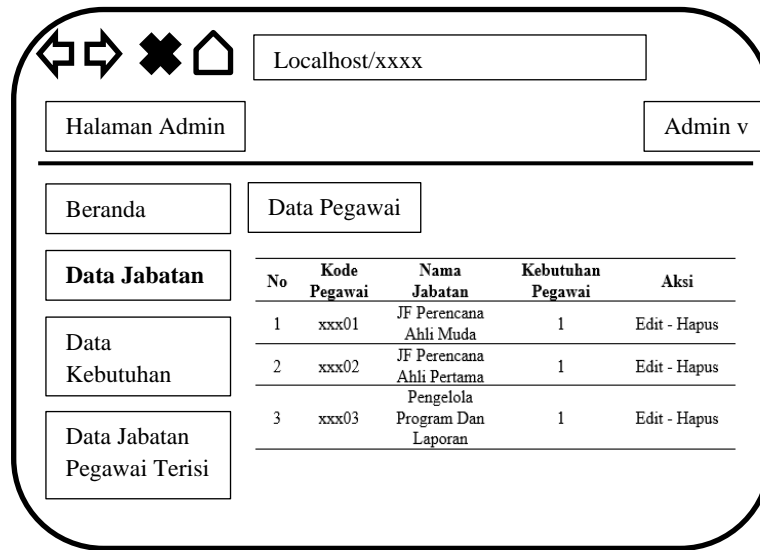
Dari sisi biaya, tidak ada biaya yang signifikan dalam implementasi pengerjaan ini.

3.3 Desain Sistem

Sistem Desain sistem ini dibuat dengan sederhana yang dijelaskan melalui desain output, desain input, dan menggunakan alat bantu UML (*Unified Modeling Language*) yang menggambarkan sistem secara keseluruhan, diantaranya use case diagram dan activity diagram.

3.3.1 Desain Output

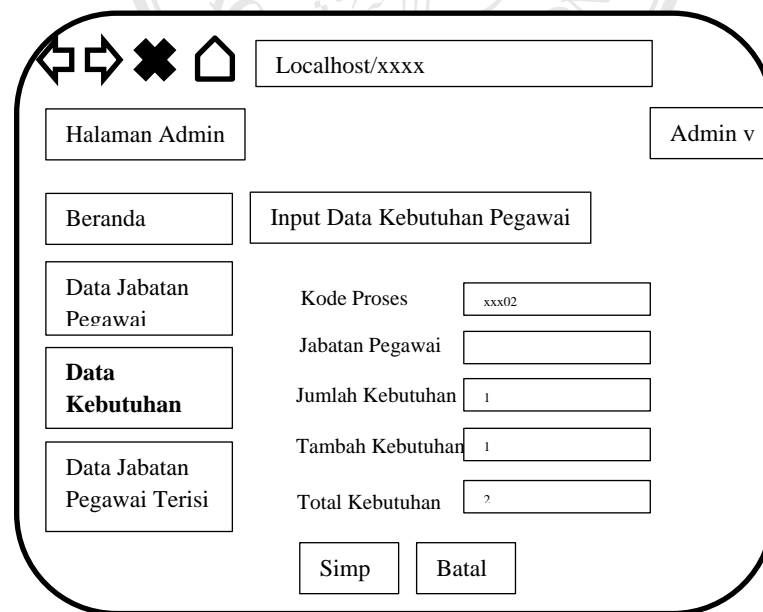
Desain output dibuat untuk menggambarkan hasil jadi aplikasi yang kemudian akan diimplementasikan. Desain diharapkan dapat membuat proses pembuatan sistem lebih terarah dan dapat lebih mudah dipahami oleh semua orang untuk memiliki gambaran hasil sistem yang akan dibuat. Adapun desain output sebagai berikut:



Gambar 3. 1 Desain Output

3.3.2 Desain Input

Desain input dibuat untuk mempermudah memasukkan data dengan cepat dan tepat. Desain diharapkan dapat membuat proses pembuatan sistem lebih terarah dan dapat lebih mudah dipahami oleh semua orang untuk memiliki gambaran hasil sistem yang akan dibuat. Adapun desain input sebagai berikut:

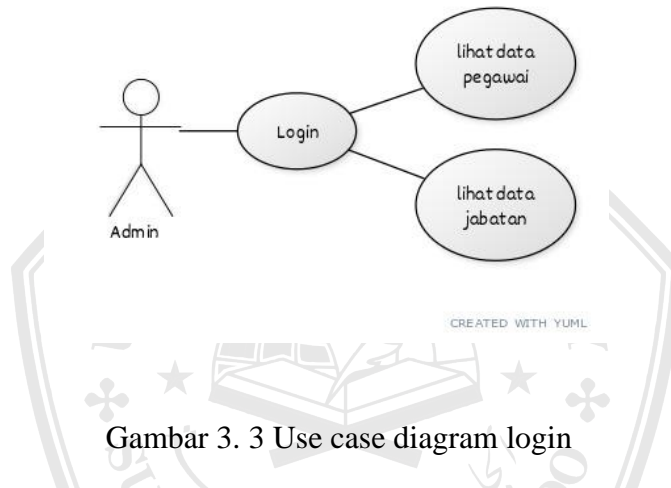


Gambar 3. 2 Desain Input

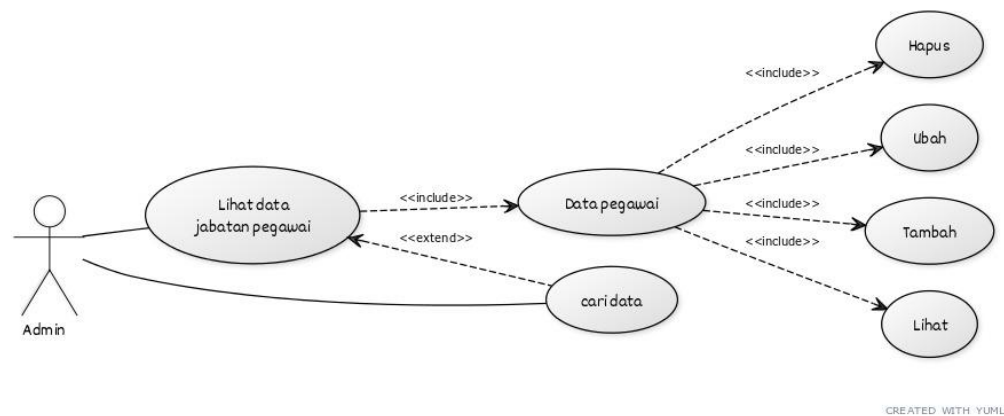
3.3.3 Desain Proses

a. Use case diagram

Dalam merancang dan membangun sistem ini mempunyai 1 aktor utama yaitu: Admin, yang mempunyai akses untuk melihat tampilan data pegawai, data jabatan, dan dapat melakukan fitur (menambah, ,mengubah dan menghapus data).



Gambar 3. 3 Use case diagram login



Gambar 3. 4 Use case data pegawai

1. Skenario use case login

- Nama use case : login
- Aktor : admin
- Deskripsi : Proses pengelolaan untuk mengatur dan mengolah data pada sistem yang mencakup CRUD (Create, Read, Update, Delete) dan pencarian data
- Prakondisi : admin menginputkan data
- Kondisi akhir : data disimpan pada database

Tabel 3. 1 Skenario use case login

Aktor	Sistem
	1. Menampilkan halaman login
2. Mengisi username dan password	
	3. Menampilkan halaman tampilan awal
Tambah data	
1. Klik Tambah Data	
	2. Menampilkan Form Input Data
3. Menginputkan Data	
4. Klik Simpan	
	5. Menyimpan Data
Ubah Data	
1. Klik Ubah Data	
2. Ubah Data	
3. Simpan Data	
	4. Menyimpan Data
Hapus Data	
1. Klik Hapus	
	2. Menampilkan yakin dihapus
3. Klik Ok	
	4. Data Dihapus

2. Skenario use case data pegawai

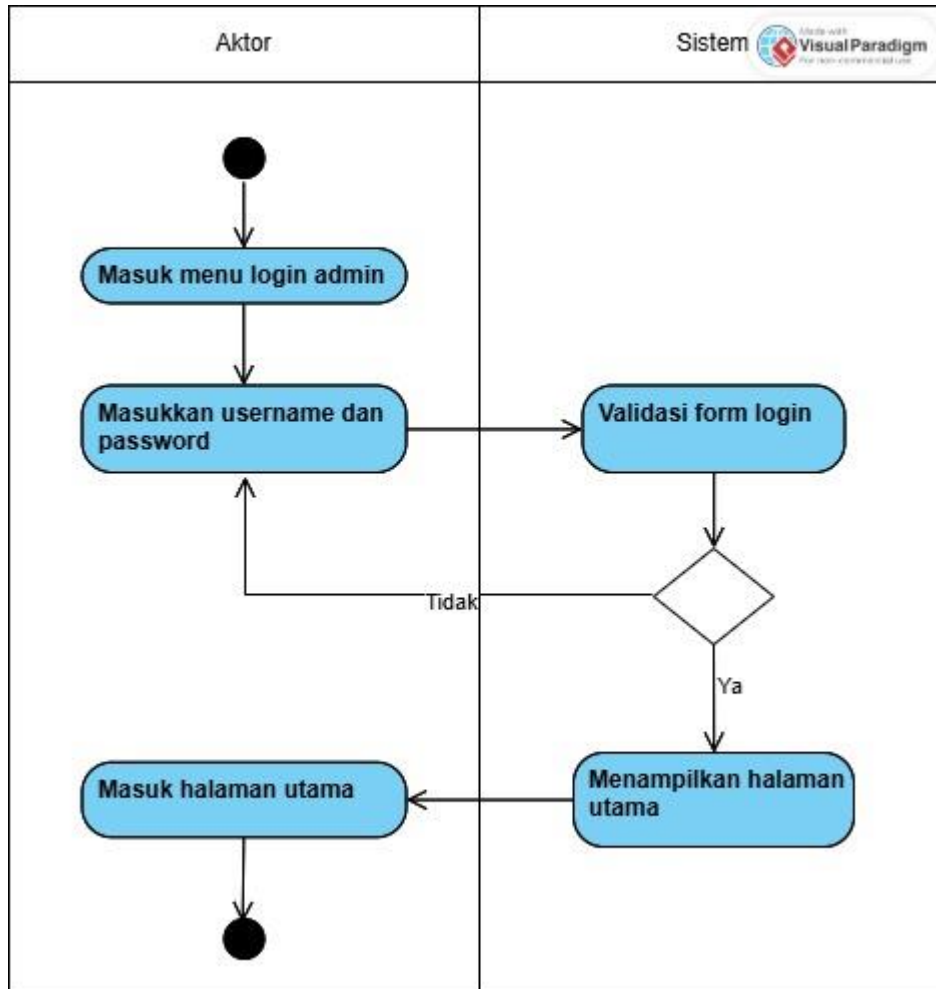
- Nama use case : data pegawai
- Aktor : admin
- Deskripsi : Proses pengelolaan untuk mengatur dan mengolah data pada sistem yang mencakup CRUD (Create, Read, Update, Delete) dan pencarian data
- Prakondisi : admin menginputkan data
- Kondisi akhir : data disimpan pada database

Tabel 3. 2 Skenario use case data pegawai

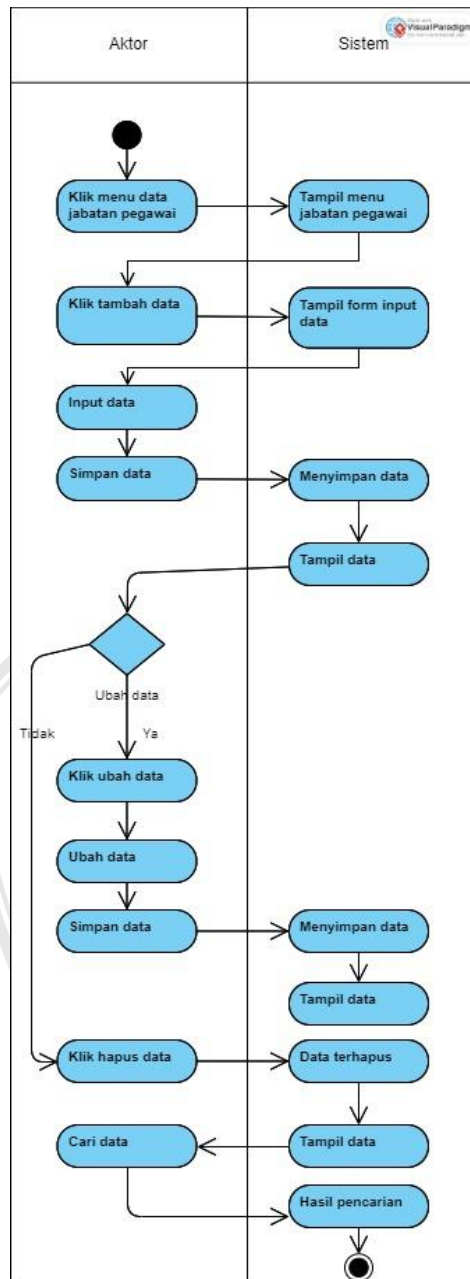
Aktor	Sistem
1. Klik beranda lalu pilih data jabatan	
	2. Menampilkan data jabatan
Tambah data	
1. Klik Tambah Data	
	2. Menampilkan Form Input Data
3. Menginputkan Data	
4. Klik Simpan	
	5. Menyimpan Data
Ubah Data	
1. Klik Ubah Data	
2. Ubah Data	
3. Simpan Data	
	4. Menyimpan Data
Hapus Data	
1. Klik Hapus	
	2. Menampilkan yakin dihapus
3. Klik Ok	
	4. Data Dihapus
Pencarian Data	
1. Input Nama Data Jabatan	
	2. Sistem Dapat menampilkan data yang dicari

b. Activity diagram

Activity diagram merupakan gambaran dari aliran kerja/ work flow dari aktifitas dalam sistem yang dilakukan oleh aktor. Berikut gambaran dari aktifitas login dan melihat tampilan data pegawai, data jabatan.



Gambar 3. 5 Activity diagram login

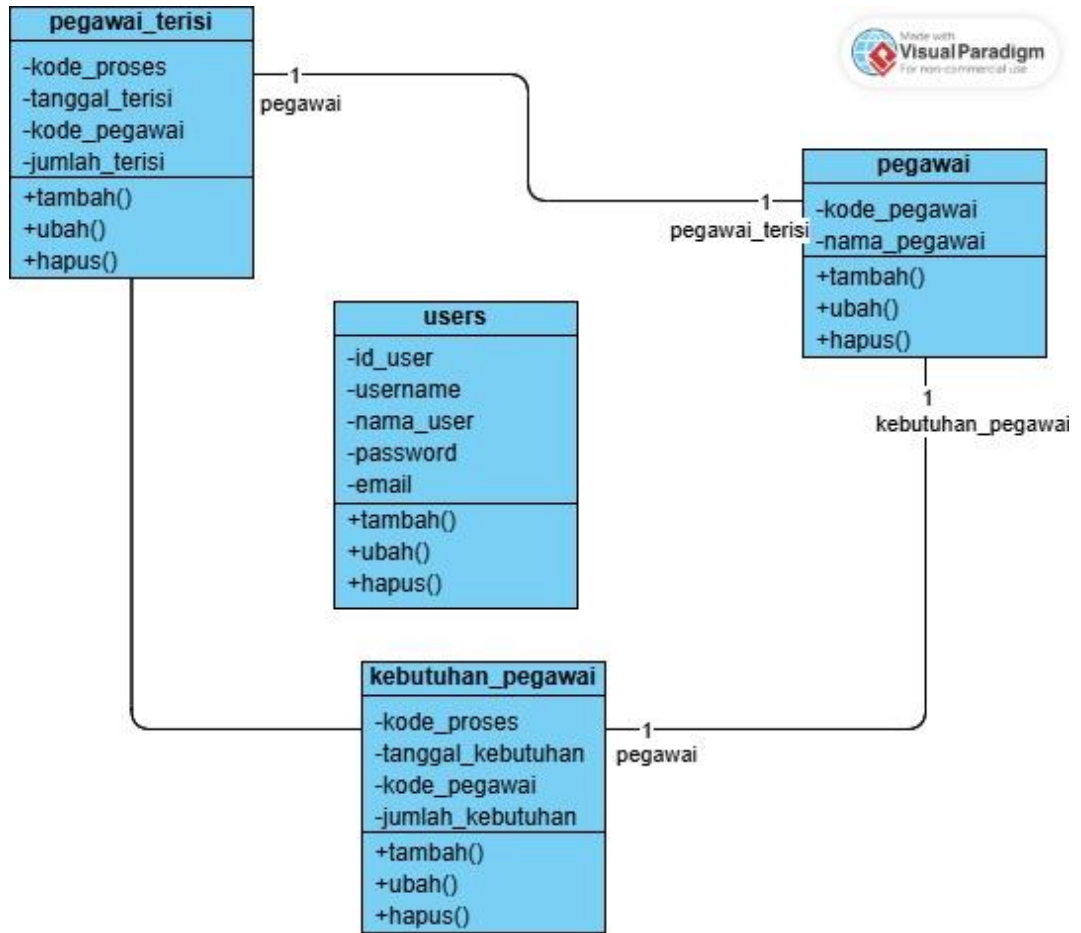


Gambar 3. 6 Activity diagram data pegawai

c. Class diagram

Class diagram merupakan sebuah class menggambarkan struktur dan penjelasan class, paket, dan objek serta hubungan satu sama lain seperti

containtment, perwarisan, asosiasi, dan lain-lain. Berikut gambaran dari aktifitas tampilan pegawai.



Gambar 3. 7 Class diagram pegawai

3.3.4 Identifikasi dan Desain Database

Desain database yang dibuat untuk menunjang penyimpanan data dalam sistem adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 3 Desain tabel is_users

Kolom	Tipe Data	Deskripsi
id_user	int(3)	Primary Key, Auto Increment
username	varchar (50)	Username untuk masuk aplikasi
nama_user	varchar (50)	Nama yang digunakan untuk masuk di aplikasi
password	varchar (50)	Password untuk masuk aplikasi
email	varchar (50)	Email untuk masuk aplikasi

Tabel 3. 4 Desain tabel is_pegawai

Kolom	Tipe Data	Deskripsi
kode_pegawai	varchar (7)	Primary Key, Auto Increment
nama_pegawai	varchar (50)	Nama jabatan

Tabel 3. 5 Desain tabel is_pegawai_terisi

Kolom	Tipe Data	Deskripsi
kode_proses	varchar (7)	Primary Key, Auto Increment
tanggal_terisi	date	Tanggal input data
kode_pegawai	varchar (7)	Primary Key, Auto Increment
jumlah_terisi	int(11)	Jumlah kebutuhan maksimal

Tabel 3. 6 Desain tabel is_kebutuhan_pegawai

Kolom	Tipe Data	Deskripsi
kode_proses	varchar (7)	Primary Key, Auto Increment
tanggal_kebutuhan	date	Tanggal input data
kode_pegawai	varchar (7)	Primary Key, Auto Increment
jumlah_kebutuhan	int(11)	Jumlah kebutuhan maksimal

3.3.5 Identifikasi dan Desain User Interface

a. Identifikasi User Interface

User Interface (UI) yang diidentifikasi bertujuan untuk memberikan akses yang mudah bagi pengguna dalam menjalankan fungsi-fungsi utama aplikasi. Halaman ini merupakan halaman awal yang berfungsi untuk masuk ke dalam aplikasi. UI ini dirancang mulai dari pemula hingga pengguna yang lebih berpengalaman untuk mengoperasikannya. UI ini dirancang untuk meminimalkan kebingungan dan memastikan bahwa dapat dilakukan dengan mudah oleh semua pengguna, tanpa memerlukan pengetahuan teknis yang mendalam.

Berdasarkan analisis kebutuhan pengguna, beberapa aspek penting telah diidentifikasi untuk dipenuhi oleh UI ini:

1. Aksesibilitas Mudah: Pengguna harus dapat mengakses fungsi utama aplikasi dengan cepat, tanpa harus melewati langkah-langkah yang rumit.
2. Kesederhanaan: Desain harus cukup sederhana untuk dipahami dalam waktu singkat, sehingga pengguna tidak perlu membuang waktu untuk memahami bagaimana cara menggunakan halaman tersebut.

b. Desain Interface

Desain interface ini dikembangkan dengan pendekatan minimalis yang berfokus pada kesederhanaan dan kemudahan penggunaan. Latar Belakang menggunakan gambar latar belakang yang menarik, dengan kontras yang rendah agar tidak mengganggu fokus pengguna pada elemen interaktif. Desain interface ini juga memperhatikan interaksi pengguna dengan memberikan

umpan balik yang jelas. Kesederhanaan dan kejelasan desain memungkinkan pengguna fokus pada tugas yang ada tanpa teralih oleh elemen visual yang tidak perlu.



BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Konstruksi Sistem

4.1.1 Kebutuhan Sistem

Untuk membangun sistem kebutuhan jumlah pegawai yang berbasis web, ada beberapa kebutuhan sistem dan perangkat lunak yang wajib dipenuhi antara lain:

- a. *Operating System (OS)* : Windows 10 atau yang lebih baru
- b. *Web Server* : XAMPP
- c. PHP : Versi 7 atau lebih baru
- d. *Database Management System (DBMS)* : MySQL
- e. Editor Teks / IDE : *Visual Studio Code*

4.1.2 Instalasi Sistem

Sebelum memulai membuat sistem terlebih dahulu melakukan konfigurasi aplikasi yang akan dibutuhkan, selanjutnya lakukan tahapan sebagaimana berikut:

- a. Mengaktifkan *web server*

Melakukan instalasi pada Xampp sesuai arahan dari aplikasi tersebut untuk dapat menjalankan program nantinya. Mengaktifkan modul apache dan MySql.

- b. Mengkonfigurasi database

Melakukan konfigurasi database setelah web server sudah siap. Membuat database baru untuk penyimpanan data nantinya.

4.1.3 Segmen Program

Beberapa source code dari sistem yang utama pada proses analisis.

Segmen 4. 1 Source code tampilan awal

```
1.
2.         <p style="font-size:15px">
3.         <i class="icon fa fa-user"></i> Selamat
   datang <strong><?php echo $_SESSION['nama_user'];
   ?></strong> Badan Kesatuan Bangsa dan Politik.
4.         </p>
5.     </div>
6. </div>
7. </div>
8.
9.     <!-- Small boxes (Stat box) -->
10.    <div class="row">
11.        <div class="col-lg-3 col-xs-6">
12.            <!-- small box -->
13.            <div style="background-
   color:#00c0ef;color:#fff" class="small-box">
14.                <div class="inner">
15.                    <?php
16.
17.                        $query = mysqli_query($mysqli,
   "SELECT COUNT(kode_pegawai) as jumlah FROM
   is_pegawai")
18.                    or
   die('Ada kesalahan pada query tampil Data Pegawai:
   '.mysqli_error($mysqli));
19.
20.
21.                        $data =
   mysqli_fetch_assoc($query);
22.                        ?>
23.                        <h3><?php echo $data['jumlah'];
   ?></h3>
24.                        <p>Data Jabatan Pegawai</p>
   </div>
```

Segmen 4. 2 Source code tombol tambah data jabatan

```
1. <h1>
2.   <i class="fa fa-folder-o icon-title"></i> Data
   Jabatan Pegawai
3.
4.   <a class="btn btn-primary btn-social pull-right"
   href="?module=form_pegawai&form=add" title="Tambah
   Data" data-toggle="tooltip">
5.     <i class="fa fa-plus"></i> Tambah
6.   </a>
7. </h1>
8.
   </section>
```

Segmen 4. 3 Source code tampilan kebutuhan pegawai

```
2.   <table id="dataTables1" class="table table-
   bordered table-striped table-hover">
3.     <!-- tampilan tabel header -->
4.     <thead>
5.       <tr>
6.         <th class="center">No.</th>
7.         <th class="center">Kode Pegawai</th>
8.         <th class="center">Nama Jabatan</th>
9.         <th class="center">Kebutuhan
   Pegawai</th>
10.      <th></th>
11.     </tr>
12.   </thead>
13.   <!-- tampilan tabel body -->
14.   <tbody>
15.     <?php
16.     $no = 1;
```

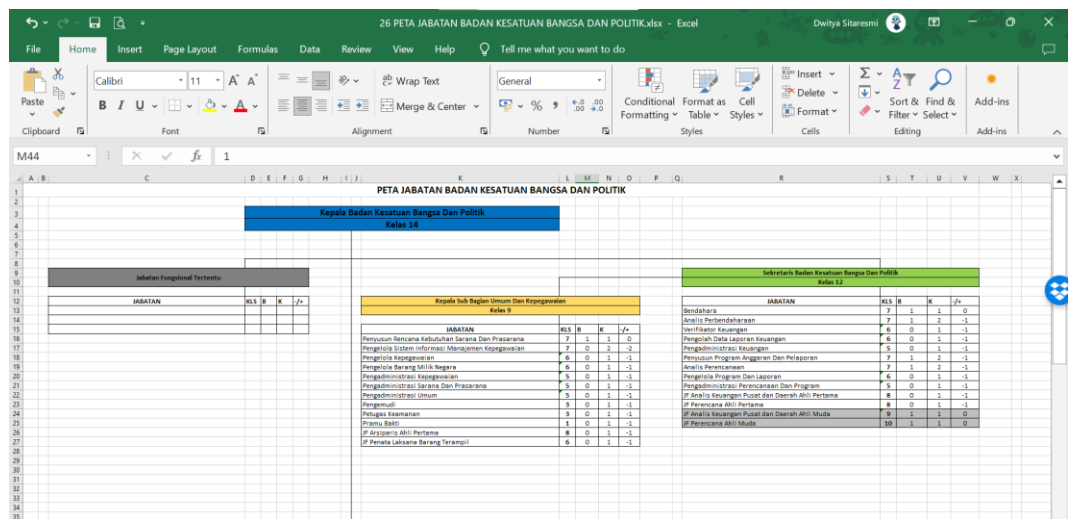
Segmen 4. 4 Source code menampilkan data pegawai

```
1.
2.         $query = mysqli_query($mysqli, "SELECT
           kode_pegawai,nama_pegawai,stok FROM is_pegawai ORDER
           BY kode_pegawai DESC")
3.
                                           or
           die('Ada kesalahan pada query tampil Data :
           '.mysqli_error($mysqli));
4.
           // tampilkan data
5.         while ($data =
6. mysqli_fetch_assoc($query)) {
7.             echo "<tr>
8.                 <td width='30'
           class='center'>$no</td>
9.                 <td width='80'
           class='center'>$data[kode_pegawai]</td>
10.                <td
           width='180'>$data[nama_pegawai]</td>
11.                <td width='80'
           align='right'>$data[stok]</td>
12.                <td class='center'
           width='80'>
13.                    <div>
14.                        <a data-
           toggle='tooltip' data-placement='top' title='Ubah'
           style='margin-right:5px' class='btn btn-primary btn-
           sm'
           href='?module=form_pegawai&form=edit&id=$data[kode_p
           egawai]?'>
15.
                                           </a>";
16.
           ?>
17.
           <a data-
           toggle="tooltip" data-placement="top" title="Hapus"
           class="btn btn-danger btn-sm"
           href="modules/pegawai/proses.php?act=delete&id=<?php
           echo $data['kode_pegawai'];?>" onclick="return
           confirm('Anda yakin ingin menghapus pegawai <?php
           echo $data['nama_pegawai']; ?> ?');">
18.
19.
                                           </a>
20.
21.
```

4.2 Hasil Penelitian

4.2.1 Pengumpulan Data

Pengumpulan yang sudah didapat yaitu data excel, data berbentuk bagan yang seperti peta yang menjelaskan jabatan yang terisi dan kebutuhan jabatan yang ideal.

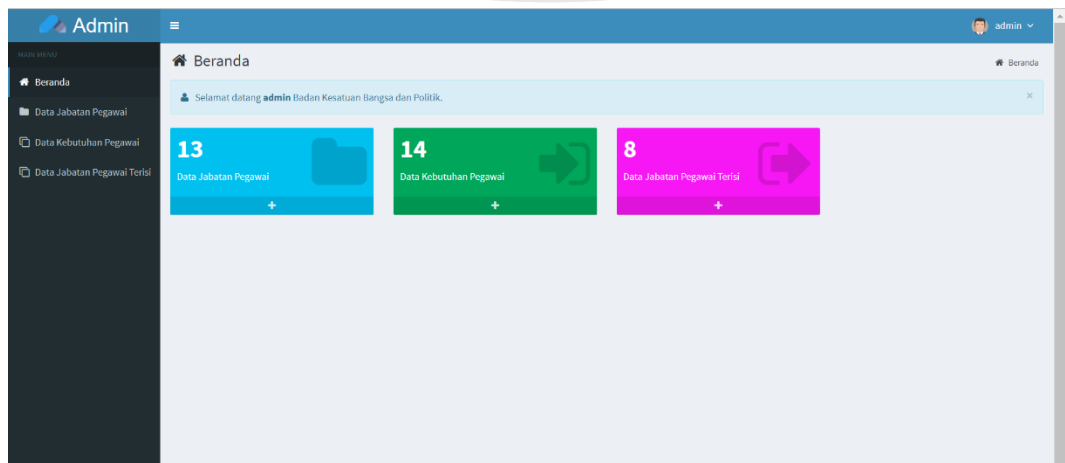


Gambar 4. 1 Data excel yang disusun

4.2.2 Visualisasi Hasil

Implementasi dari visualisasi hasil perancangan yang telah dibuat sebagai

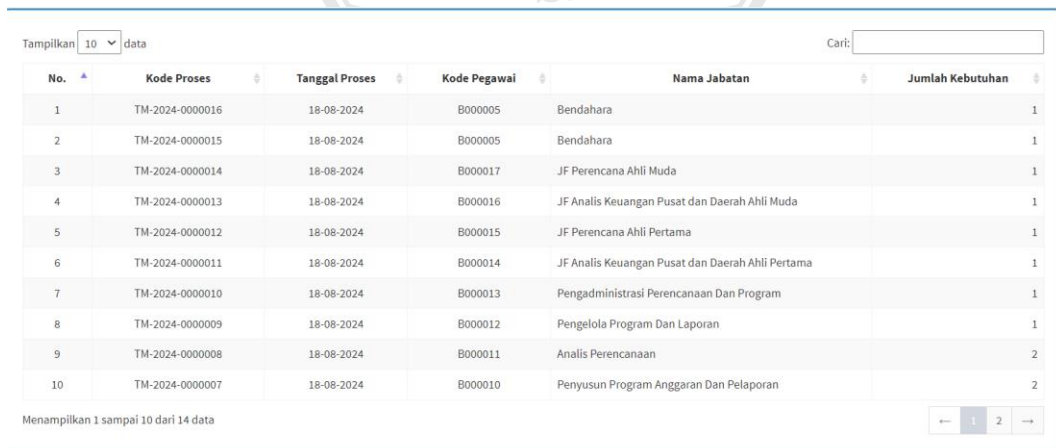
berikut:



Gambar 4. 2 Tampilan awal halaman

Tampilan diatas menjelaskan bahwa pada halaman awal terdapat beberapa menu, antara lain: menu beranda, menu data jabatan pegawai, menu data kebutuhan pegawai, menu data pegawai terisi. Dengan penjelasan sebagai berikut:

- a. Menu beranda : menampilkan informasi dan dapat melakukan penambahan data pada data jabatan pegawai, data kebutuhan pegawai, data jabatan pegawai terisi.
- b. Menu data jabatan pegawai : menampilkan informasi tentang kebutuhan jumlah pegawai berdasarkan nama jabatannya. Didalam menu ini dapat juga menambahkan nama jabatan baru, dapat mengubah nama jabatan jika ada kesalahan, dan dapat menghapus nama jabatan jika sudah tidak dibutuhkan.
- c. Menu data kebutuhan pegawai : menampilkan jumlah kebutuhan maksimal tiap – tiap jabatan. Didalam menu ini juga dapat menambah jumlah kebutuhan maksimal tiap tiap jabatan.
- d. Menu data jabatan pegawai terisi : menampilkan informasi atas jabatan yang telah terisi dan dapat menambahkan kebutuhan pegawai jika tidak melebihi batas maksimal dari jumlah kebutuhan.



Tampilkan data Cari:

No.	Kode Proses	Tanggal Proses	Kode Pegawai	Nama Jabatan	Jumlah Kebutuhan
1	TM-2024-0000016	18-08-2024	B000005	Bendahara	1
2	TM-2024-0000015	18-08-2024	B000005	Bendahara	1
3	TM-2024-0000014	18-08-2024	B000017	JF Perencana Ahli Muda	1
4	TM-2024-0000013	18-08-2024	B000016	JF Analis Keuangan Pusat dan Daerah Ahli Muda	1
5	TM-2024-0000012	18-08-2024	B000015	JF Perencana Ahli Pertama	1
6	TM-2024-0000011	18-08-2024	B000014	JF Analis Keuangan Pusat dan Daerah Ahli Pertama	1
7	TM-2024-0000010	18-08-2024	B000013	Pengadministrasi Perencanaan Dan Program	1
8	TM-2024-0000009	18-08-2024	B000012	Pengelola Program Dan Laporan	1
9	TM-2024-0000008	18-08-2024	B000011	Analisis Perencanaan	2
10	TM-2024-0000007	18-08-2024	B000010	Penyusun Program Anggaran Dan Pelaporan	2

Menampilkan 1 sampai 10 dari 14 data ← 1 2 →

Gambar 4. 3 Tampilan hasil analisa

Tampilan diatas menjelaskan jumlah kebutuhan secara maksimal dan minimal pada Badan kesatuan Bangsa dan Politik.

4.2.3 Analisis Hasil

Hasil dari sistem yang telah dibuat dapat dijelaskan bahwa kebutuhan pegawai dapat dilihat dari menu data jabatan pegawai di kolom kebutuhan pegawai. Jika terisi 0 maka jabatan tersebut sudah terisi maksimal, jika terisi 1 atau lebih dari 1 maka membutuhkan tambahan pegawai pada jabatan tersebut.



BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam membangun sistem untuk menganalisa kebutuhan pegawai berdasarkan peta jabatan, maka dapat disimpulkan bahwa:

- a. Dengan adanya sistem ini dapat memudahkan untuk melakukan perhitungan pengecekan data pegawai dengan cepat dan akurat.
- b. Sistem ini merupakan aplikasi sistem yang dibuat berbasis web dan menggunakan database.

5.2 Saran

Untuk mendapatkan hasil yang maksimal maka peneliti memberikan saran sebagai berikut.

- a. Tetap mengikuti perkembangan teknologi untuk mengembangkan fitur yang sebelumnya tidak tersedia.
- b. Untuk mencegah rusak atau hilangnya data, dapat melakukan pencadangan data secara berkala.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fahlapi R (2017), “Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada PT. Permata Karya Jasa Jakarta”, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.
- [2] Laksono G Ambara (2021) “Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian pada Kecamatan Gajah Mungkur Berbasis Web” Universitas Semarang.
- [3] Pandawangi.S, “Metodologi Penelitian,” *J. Inf.*, vol. 4, pp. 1–5, 2021.
- [4] T. Turap, T. B. Merupakan, T. B. Lebih, and T. D. Turap, “Metode SDLC - Sulianta, 2017,” pp. 1–17.
- [5] M. RIDWAN, M. F. APONNO, and J. PELUPESSY, “Perhitungan Dan Penyajian Laporan Penjualan Dengan Menggunakan Pivot Table Pada Ud. Multi Tehnik,” *J. Maneksi*, vol. 9, no. 1, pp. 304–309, 2020, doi: 10.31959/jm.v9i1.403.
- [6] U. Dirgantara and M. Suryadarma, “Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Pt. Xyz (Department It Infrastructure),” *J. Sist. Inf. Univ. Suryadarma*, vol. 10, no. 1, 2014, doi: 10.35968/jsi.v10i1.993.
- [7] N. Harma Oktafia Lingga Wijaya, “Implementasi Sistem Pelaporan Penggunaan Dana Program Sekolah Gratis Tingkat Sekolah Dasar Menggunakan Metode Online Analytical Processing (Olap) Berbasis

Web,” *J. TAM (Technol. Accept. Model)*, vol. 8, no. 2, pp. 123–134, 2017.

[8] 2015 Fathansyah, “MySQL]- data berbentuk tabel yang berkaitan satu dengan yang lain (Karya, 2019).”

[9] X. D. Crystallography, “Perancangan Freamwork Pemesanan Makanan Dengan Website,” pp. 1–23, 2016.

[10] D. Suci *et al.*, “Membangun Sistem Informasi Kepegawaian Madrasah Aliyah Al-Azhar Center Baturaja Menggunakan Embarcadero Xe2 Berbasis Client Server,” *Jtim) Jtim*, vol. 4, no. 2, pp. 24–33, 2021.

[11] H. Saputro, U. Baturaja, and J. A. Yani, “Jurnal Informatika dan Komputer(JIK),” *Jik*, vol. 12, no. 2, p. 83, 2021.

