

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA
BERBASIS WEB**

(STUDY KASUS KANTOR INDUK PTPN XII BLAWAN)

SKRIPSI



Oleh:

YENI NUR HASANAH

2021503101

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS IBRAHIMY SAINS DAN TEKNOLOGI
SITUBONDO**

2025



HALAMAN JUDUL

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA

BERBASIS WEB

(STUDI KASUS KANTOR INDUK PTPN BLAWAN)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan
Program

Sarjana (S-1) pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Sains Dan
Teknologi Universitas Ibrahimy

Oleh:

YENI NURHASANAH
2021503101

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI IBRAHIMY

SITUBONDO

2024

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Nama : Yeni Nur Hasanah

NPM/NIM : 2021503101

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Kerja
Berbasis Web

(Studi Kasus Kantor Induk Blawan)

Telah ditelaah dan disetujui oleh pembimbing untuk diuji pada sidang
★ Skripsi. ★

Telah disetujui oleh:

Pembimbing I,


Zaehol Fatah, M.Kom
NIDN:0715057801

Pembimbing II,


Irma Yunita, M.Kom
NIDN:0719118404

PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB (STUDI KASUS KANTOR INDUK PTPN XII BLAWAN)

YENI NURHASANAH

2021503101

telah dipertahankan di depan dewan penguji Sidang Skripsi pada kamis,
Tanggal 31 Agustus 2025 sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana
(S.Kom) pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Ibrahimy.

Tim Penguji,

Ketua Sidang,



Abdul Wafi, S.Pi M.P

NIDN: 0705049103

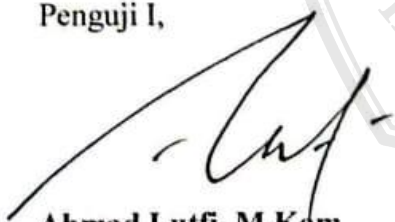
Sekretaris Sidang,



Khairur Rosiqin, S.Kom

NIDN: -

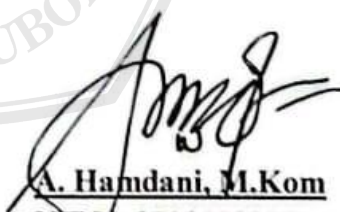
Penguji I,



Ahmad Lutfi, M.Kom

NIDN: 0714108803

Penguji II,



A. Hamdani, M.Kom

NIDN: 0730118806

Mengetahui
Dekan,



Abd. Ghofur, M.Kom

NIDN: 0711088303

MOTTO

"Bukan sekadar program, tapi solusi untuk harapan."



HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur kepada Allah SWT dan atas dukungan, do'a dari tercinta, akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada:

1. Untuk Ayahanda Sadi dan Ibunda Liana, terima kasih atas doa, semangat, motivasi, pengorbanan, nasihat serta kasih sayang yang tidak pernah henti sampai saat ini. Semoga Allah memberikan rahmat dan perlindungan-Nya.
2. Adik-adik saya Muhammad Miftahul Ulum, Halimatus Sa'diyah, Nur Aini Dwi Saskia yang selalu memberi semangat dan do'a untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Untuk tante, om, yang sudah seperti orang tua saya sendiri terimakasih sudah memberi semangat sehingga saya sampai di titik ini.
4. Buat Teman-teman seangkatan semuanya yang sudah menemani dan berjuang bersama dalam mengerjakan Skripsi.
5. Untuk anak kamar mq 4 tercinta yang sudah menemani saya dari santri baru sampai saat ini terima kasih do'a dan semangatnya sehingga saya sampai selesai mengerjakan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur peneliti sampaikan kepada Allah SWT, karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya, perencanaan, pelaksanaan dan penyelesaian tugas akhir/skripsi dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web di Kantor Induk PTPN Blawan”** sebagai salah satu syarat penyelesaian program diploma/sarjana dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.

Kesuksesan ini dapat peneliti peroleh karena dukungan beberapa pihak. Peneliti menyampaikan terima kasih kepada :

1. KHR. Ach. Azaim Ibrahimi selaku Pengasuh Pondok Pesantren Salafiyah Syafi'iyah.
2. KH. Achmad Fadhoil, M.H selaku Rektor Universitas Ibrahimi.
3. Abd. Ghofur, M.Kom selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Informasi.
4. Firman Santoso, M.kom selaku Ketua Program Studi Teknologi Informasi.
5. Bpk. Zaehol Fatah, M.Kom dan Ibu Irma Yunita, M.Kom selaku pembimbing I dan II.
6. Kepada pihak terkait di kantor induk belawan yang telah menerima saya untuk melakukan penelitian dan memperoleh informasi.

Semoga semua amal baik yang telah diberikan oleh Bapak/Ibu kepada peneliti mendapat balasan yang sebaik mungkin dari Allah SWT, Amiiin

ABSTRAK

Yeni Nur Hasanah. 2025. **Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web di Kantor Induk PTPN Blawan**. Skripsi, Program Studi Teknologi Informasi, Universitas Ibrahimy. Pembimbing: (1) Zaehol Fatah, M.Kom (2) Irma Yunita, M.Kom

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi lowongan kerja berbasis web yang dapat mempermudah masyarakat dalam mencari informasi lowongan pekerjaan, Khususnya di kantor PTPN Blawan. Metode penelitian yang digunakan adalah pendekatan metode waterfall, yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan sistem. Data dikumpulkan melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi untuk memahami kebutuhan pengguna dan menganalisis masalah yang ada. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi lowongan kerja berbasis web yang dirancang berhasil mempermudah pencari kerja dalam memperoleh informasi lowongan pekerjaan dan melakukan pendaftaran secara online. Kesimpulan penelitian ini adalah bahwa penerapan sistem informasi berbasis web dapat meningkatkan efisiensi dalam pencarian pekerjaan, serta mempermudah pengelolaan data pelamar.

Kata Kunci: Berbasis web, Lowongan Kerja, Prekrutan, Sistem informasi, Teknologi informasi.

ABSTRACT

Yeni Nur Hasanah 2025. 2025. **Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web di kantor Induk PTPN Blawan.** Thesis, Information Technology Study Program, Ibrahimy University. Supervisor: (1) Zaehol Fatah, M.Kom (2) Irma Yunita, M.Kom.

This research aims to design and build a web-based job vacancy information system that can facilitate the community in searching for job vacancy information, especially at the PTPN Blawan office. The research method used is the waterfall method approach, which includes stages of needs analysis, system design, implementation, testing, and system maintenance. Data was collected through observation, interviews, and documentation to understand user needs and analyze existing problems. The research results show that the designed web-based job vacancy information system successfully facilitates job seekers in obtaining job vacancy information and registering online. The conclusion of this research is that the implementation of a web-based information system can increase efficiency in job searching, as well as simplify the management of applicant data.

Key Words: Webb-based, Job Vacancy, Recruitmen, Information System, Information technologi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJIAN PEMBIMBING.....	ii
PENGESAHAN	iii
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR SEGMENT	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.7 Metode Penelitian.....	6
1.7.1 Metode Pengumpulan data.....	6
1.7.2 Metode Pengembangan Sistem	6
1.8 Sistematika Pembahasan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
2.2 Landasan Teori	12
2.3 Pemodelan	14
2.3.1 Flowchart	14

2.3.2 Context Diagram.....	16
2.3.3 Data Flow Diagram.....	17
2.3.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	19
2.4 Perangkat Lunak.....	20
2.4.1 XAMPP.....	20
2.4.2 Chrome.....	20
2.4.3 Visual Studio Code	20
2.4.4 Power Designer.....	20
BAB III ANALISIS & PERANCANGAN SISTEM.....	21
3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	21
3.1.1 Keadaan Sistem yang berjalan.....	22
3.1.2 Kelebihan Sistem	22
3.1.3 Kelebihan Sistem	23
3.2.1 Identifikasi dan analisis proses bisnis.....	23
3.2.2 Identifikasi dan kebutuhan fungsional.....	25
3.3 Desain Sistem	30
3.3.1 Desain Output	31
3.3.2 Desain input	32
3.3.3 Desain Proses.....	37
3.3.4 Identifikasi dan desain database	42
3.3.5 Identifikasi Dan Desain User Interface.....	46
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	48
4.1.1 Kebutuhan Sistem	48
4.1.2 Instalasi Sistem	49
4.1.3 Segmen program	54
4.1.4 Skenario Pengujian	60
4.3 Pengujian	63
4.3.1 Cara kerja sistem.....	64
4.3.2 Hasil Pengujian	70
4.4 Maintenance	71
BAB V PENUTUP.....	72

5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA		73
CURRICULUM VITAE		78



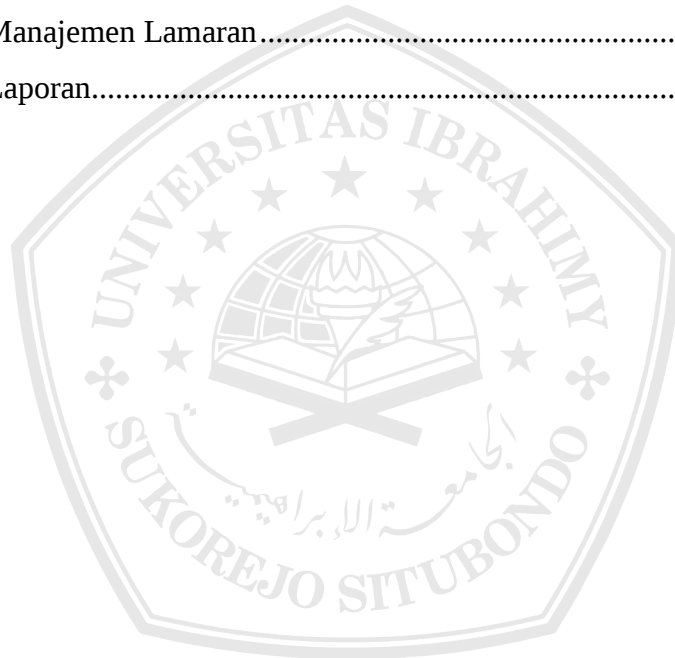
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 simbol-simbol <i>Flowchat</i>	15
Tabel 2.2 Simbol-simbol Context Diagram	16
Tabel 2.3 Simbol-simbol Data Flow Diagram	18
Tabel 2.4 Simbol-simbol Entity Relationship Diagram	19
Tabel 3.1 Proses Pembuatan Lowongan	25
Tabel 3.2 Proses Publikasi Loker	26
Tabel 3.3 Pendaftaran Pelamar	26
Tabel 3.4 Seleksi Admin	26
Tabel 3.5 Tes & Wawancara	26
Tabel 3.8 Analisis Kebutuhan Fungsional	27
Tabel 3.9 Identifikasi Alternatif Solusi	29
Tabel 3.10 Kelayakan Alternatif Solusi	30
Tabel 3.11 Tabel User	42
Tabel 3.12 Tabel Lamaran	43
Tabel 3.13 Tabel Lowongan	43
Tabel 3.14 Tabel Pelamar	44
Tabel 3.15 Wawancara	44
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Login	61
Tabel 4.2 Skenario Pengujian Dashboard	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode <i>Waterfall</i>	7
Gambar 3.1 Struktur Kantor.....	22
Gambar 3.2 Flowchart.....	25
Gambar 3.3 Daftar Loker	31
Gambar 3.4 Daftar Lamaran	31
Gambar 3.5 Output Pelamar.....	32
Gambar 3.6 Output Wawancara.....	32
Gambar 3.7 Desain Login website.....	33
Gambar 3.8 Input Tambah Lowongan	34
Gambar 3.9 Tambah Pelamar.....	35
Gambar 3.10 Pendaftaran Pelamar.....	36
Gambar 3.11 Input Wawancara	37
Gambar 3.12 Arsitektur aplikasi	40
Gambar 3.13 Context Diagram	41
Gambar 3.14 DFD.....	42
Gambar 3.15 CDM.....	45
Gambar 3.16 PDM	46
Gambar 3.17 Login	47
Gambar 3.18 Halaman Utama.....	47
Gambar 4.1 Membuka XAMPP	50
Gambar 4.2 Halaman PhpMyAdmin	50
Gambar 4.3 Pembuatan Database	51
Gambar 4.4 Import Database	51
Gambar 4.5 Import Database Sukses	52
Gambar 4.6 Install Google Chrome	52
Gambar 4.7 Menjalankan Google Chrome	53
Gambar 4.8 Instal Visual studio Code	53
Gambar 4.9 Menjalankan Visual Studio Code.....	54

Gambar 4.10 Halaman Login	64
Gambar 4.11 Halaman Admin	65
Gambar 4.12 Halaman Edit Data	65
Gambar 4.13 Halaman simpan.....	66
Gambar 4.14 Data Wawancara	66
Gambar 4.15 Tambah Wawancara	67
Gambar 4.16 Edit Wawancara	67
Gambar 4.16 Data Pelamar	68
Gambar 4.17 Data Lowongan Kerja	69
Gambar 4.18 Manajemen Lamaran.....	69
Gambar 4.19 Laporan.....	70



DAFTAR SEGMENT

Segment 4.1 Segment Login	54
Segment 4.2 Segment Logout	56
Segment 4.3 Segment Tambah Lowongan.....	56
Segment 4.4 Segment Tambah Lamaran.....	58
Segment 4.5 Tambah Wawancara.....	59



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Percepatan perkembangan teknologi informasi pada era globalisasi saat ini memberikan kemudahan bagi setiap individu dalam pemanfaatannya. komputer secara online.[1] Di zaman sekarang ini, informasi semakin mudah di akses dan di dukung perkembangan teknologi yang sangat maju, sistem ini, akan memudahkan kantor untuk mengola data-data pelamar dan masyarakat mudah dalam mencari informasi tentang lowongan kerja. Melalui website, masyarakat dapat memperoleh beragam jenis informasi sesuai kebutuhan. Di antara berbagai informasi tersebut, terdapat website yang khusus menyediakan data dan pengumuman mengenai lowongan kerja.[2]

Informasi lowongan pekerjaan merupakan salah satu kebutuhan bagi masyarakat. Informasi selama ini diberikan hanya melalui pengumuman di media cetak dan kantor ketenaga kerjaan.[3] Dalam mencari lowongan kerja, biasanya pelamar masih menggunakan cara-cara konvensional, yaitu dengan mendatangi perusahaan untuk melihat papan pengumuman.[4]

Sistem informasi lowongan kerja berbasis web yang digunakan oleh masyarakat adalah sebagai sumber informasi lowongan kerja yang menjadi kendala bagi orang yang ingin mencari pekerjaan.[5] Sistem informasi lowongan kerja dibangun untuk memudahkan perusahaan membuka lowongan pekerjaan sehingga pekerja mudah untuk mendaftarkan dirinya melalui website yang telah dibangun.

Kebutuhan akan sumber daya manusia yang berkualitas merupakan kebutuhan bagi perusahaan untuk dapat berkembang dan maju.[6]Lowongan kerja yang paling banyak dicari oleh pencari kerja adalah lowongan kerja terbaru dan belum lewat waktu terakhir pendaftaran.[7]Perekrutan karyawan dilakukan oleh Kantor PTPN XII untuk mendapatkan karyawan yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Kebutuhan akan sumber daya manusia yang berkualitas merupakan kebutuhan bagi perusahaan untuk dapat berkembang dan maju.

Sistem informasi lowongan kerja berbasis web dapat menjadi platform komprehensif untuk menyebarkan informasi lowongan kerja secara luas, mengelola data pencari kerja, dan mendorong komunikasi antara perusahaan dan pencari kerja.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan sistem informasi berbasis website mampu memberikan efisiensi yang nyata dalam proses pencarian kerja. Masyarakat tidak lagi memerlukan biaya besar maupun waktu yang lama untuk mendapatkan informasi lowongan, karena sistem ini menyediakannya secara cepat dan terstruktur. Penulis mengusulkan agar sistem ini dapat digunakan untuk membantu mempermudah dalam penyajian informasi pekerjaan.[8] Penerapan sistem ini memberikan sejumlah manfaat penting, di antaranya membantu menekan angka pengangguran melalui tersedianya informasi lowongan yang lebih mudah diakses. Selain itu, masyarakat memperoleh peluang kerja yang lebih luas karena distribusi informasi menjadi lebih merata. Dampak positif lainnya

adalah terciptanya kondisi dunia kerja yang lebih baik dan mendukung peningkatan kualitas ketenagakerjaan secara keseluruhan.[9]Melihat hal tersebut, diperlukan rancang bangun sistem informasi lowongan kerja berbasis web yang terkomputerasi untuk membantu menyelesaikan beberapa masalah yang terjadi.[10].

Penelitian selanjutnya dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Magang Berbasis Web Pada PT Perkebunan Nusantara IV Regional I. Oleh Dwi Hafizah Akbar, Abdullah Umar Muzammil, Tudi Firmanto di tahun 2025. PT Perkebunan Nusantara IV Regional I, yang merupakan salah satu perusahaan yang beroperasi di sector perkebunan. Salah satu perhatian utama perusahaan adalah program magang, yang sebelumnya dikelola dengan cara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, termasuk ketidak efisienan waktu, pengeluaran biaya yang tinggi, serta kesulitan bagi calon peserta dalam monitor status pendaftaran mereka.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem informasi ini mempercepat proses pendaftaran magang, memungkinkan calon peserta untuk mendaftar dan membantu status mereka secara daring, serta membantu perusahaan dalam mengelola data dengan cara yang terstruktur dan akurat.[11]

Penelitian ini dilakukan pada tahun 2021 oleh Abdul Hamid Arribathi, Lisda Anggaraeni, dan Riska Putri Gestiarie dengan judul “ Rancang Bangun Sistem Informasi Recruitment Berbasis Web Bagi Karyawan Baru” Dalam pengolahan data rekrutmen karyawan masih menggunakan sistem

manual sehingga perusahaan mengalami beberapa kendala dalam encarian berkas pelamar. Maka perlu suatu sistem yang dapat mengalami rekrutmen karyawan.

Hasil penelitian ini adalah dengan sistem informasi recruitment berbasis web dengan adanya sistem rekrutmen karyawan ini dapat memudahkan pelamar untuk dapat langsung mengakses file lamaran yang ada di website, serta memudahkan HRD dalam proses pemilihan karyawan baru.[12]

Berdasarkan temuan dari dua penelitian sebelumnya, dapat dipahami bahwa pemanfaatan sistem memberikan kontribusi nyata terhadap efisiensi maupun akurasi suatu proses. Hal ini menunjukkan bahwa sistem yang dirancang mampu mengurangi hambatan yang ada dan menghasilkan manfaat yang lebih optimal bagi pengguna. berbasis web merupakan langkah strategis dalam meningkatkan kualitas pelayanan dan operasional kantor yang dapat mempermudah saat pengelolaan data-data. Maka dibangunlah sistem informasi berbasis web di Kantor Induk PTPN blawan.

Berdasarkan paparan diatas maka menjadi penting membuat program untuk memberikan informasi lowongan kerja dan melakukan seleksi serta melakukan informasi bahwa sudah diterima pada pekerjaan tertentu di kantor PTPN XII berbasis web.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang di atas, dapat diidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut :

- a. Terbatasnya akses informasi oleh palamar kerja sehingga harus datang langsung ke kantor
- b. Kesulitan saat pengelolaan lamaran yang rentan kesalahan administrasi

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka rumusan masalah yang bisa di uraikan dalam penelitian ini “bagaimana membuat aplikasi lowongan kerja berbasis web yang bisa memudahkan masyarakat saat mencari lowongan kerja”

1.4 Batasan Masalah

Latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya menjadi landasan dalam merumuskan masalah penelitian sebagai berikut:

- a. Sistem dapat dilihat melalui website lowongan kerja
- b. Informasi website di sebarakan melalui sosial media seperti instagram dan whatsapp
- c. Informasi lowongan kerja yang tersedia hanya mencakup area tertentu

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi lowongan kerja di kantor PTPN XII Blawan yang bisa mempermudah pencari kerja mendapat informasi lowongan kerja.

1.6 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah antara lain :

- a. Memudahkan pendaftaran bagi pencari kerja
- b. Petugas lebih mudah menginput data-data para pelamar

1.7 Metode Penelitian

Metode yang akan di gunakan dalam penelitian ini dengan cara mengumpulkan data-data yaitu:

1.7.1 Metode Pengumpulan data

- a. Observasi

Yaitu dengan mengamati, melihat secara langsung apa yang di butuhkan kantor PTPN XII Blawan.

- b. Wawancara

Pengumpulan data melalui tatap muka dan tanya jawab langsung dengan sumber data atau pihak yang berkepentingan yang berhubungan dengan penelitian.

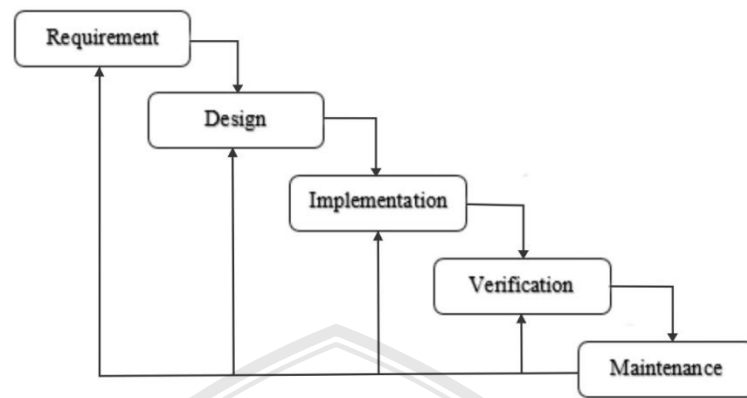
- c. Dokumentasi

Penulis mengumpulkan data-data yang di anggap penting dalam pembuatan program aplikasi lowongan kerja berbasis web.

1.7.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini digunakan metode pengembangan sistem *waterfall* karena proses pengerjaan dilakukan secara bertahap. Setiap tahapan pada metode ini harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Model *waterfall* sendiri menekankan pendekatan berurutan mulai dari identifikasi kebutuhan, analisis,

perancangan, pengkodean, pengujian, hingga tahap pemeliharaan sistem.[13]



Gambar 1.1
Metode Waterfall

a. Requirement analysis

Pada metode *analysis* Proses ini dimaksudkan untuk memahami kebutuhan perangkat lunak yang diinginkan kantor serta batasan yang menyertainya. Informasi diperoleh melalui kegiatan wawancara, diskusi, atau survei secara langsung, kemudian dianalisis untuk menghasilkan data yang relevan dengan kebutuhan pengguna.

b. System Desain

Setelah tahap analisis selesai dilakukan, langkah berikutnya adalah merancang gambaran sistem yang akan dikembangkan, meliputi desain output dan desain input. Desain output berupa laporan-laporan yang dihasilkan oleh sistem, sedangkan desain input menggambarkan antarmuka tempat pengguna memasukkan data. Pada tahap ini juga

disertakan perancangan proses sistem melalui flowchart, Data Flow Diagram (DFD), dan Entity Relationship Diagram (ERD).

c. Coding & Implementation

Pada tahap ini, diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman bahasa komputer yang itu menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* dalam pengembangan sistem berbasis web sesuai dengan perancangan sistem yang akan dibangun.

d. Testing & Integration

Testing dilakukan untuk pengujian terhadap sistem yang sudah dibuat sehingga dapat diketahui sejauh mana cara kerja sistem tersebut dan apakah sistem bisa bekerja sesuai dengan tujuan pembuatan sistem.

e. Maintenance

Maintenance adalah tahap terakhir dalam model *Waterfall*. Pada tahap ini, perangkat lunak yang telah selesai dibuat dijalankan sekaligus dipelihara, serta memungkinkan adanya perubahan maupun penambahan fungsi sesuai kebutuhan pengguna.

1.8 Sistematika Pembahasan

Untuk mempermudah dan memahami lebih jelas terkait materi yang dibahas maka penulis memberikan gambaran umum tentang sistematika penulisan yang dibuat menjadi beberapa bagian bab. Seperti dibawah ini :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian awal bab yang membahas tentang latar belakang masalah yang diangkat kemudian dilanjutkan dengan identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian sampai sistematika pembahasan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang studi terdahulu yang di ambil oleh penulis yang berhubungan dengan apa yang sedang di kerjakan dan berfungsi sebagai sumber informasi dalam memahami permasalahan yang terkait dengan sistem informasi serta penjelasan lebih lanjut mengenai pengelolaan sistem lowongan kerja.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang memahami dan mengspesifikasi dengan detail apa yang harus di lakukan oleh sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi tentang konstruksi sistem, skenario pengujian, pengujian dan maintenance di dalamnya menjelaskan hasil kinerja sistem terhadap kesesuaian sistem dengan kebutuhan dan tujuan yang di harapkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari sistem yang telah dibuat dan saran bagi penulis dalam penelitian ini.



BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu

Berikut adalah beberapa karya tulis sebelumnya mengenai subjek yang berkaitan dengan subjek penelitian penulis saat ini.

a. Sistem Informansi Lowongan Kerja Berbasis Web Bagi Alumni di Politekbang Surabaya.

Penelitian ini dilakukan oleh Rikky Ardian, Bambang Bagus Harianto, Rifdian Indrianto Sudjoko. Masalah yang terjadi adalah sejauh ini penyebaran informasi lowongan pekerjaan yang dilakukan masih banyak menerapkan cara konvensional yaitu melalui papan pengumuman dan ke perusahaan secara langsung. Sehingga proses penyebaran informasi tersebut juga terbatas pada lingkup itu sendiri, dengan demikian terdapat masalah yaitu kurangnya informasi yang disebarkan sehingga kebanyakan alumni tidak mengetahui informasi yang diberikan. Penelitian ini menghasilkan website dan mempermudah alumni maupun umum dalam melakukan pencarian kerja dan memudahkan alumni dan umum mendapatkan informasi lowongan kerja.

Metode yang digunakan yaitu metode waterfall. Metode ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak yang melalui tahapan-tahapan perencanaan.[6]

b. Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web

Penelitian ini dilakukan oleh Maryanah Safitri, Aldhila Novianti, Astrid Noviriandini. Masalah yang terjadi adalah pelamar masih menggunakan cara-cara konvensional dalam menemukan informasi lowongan kerja, mereka datang ke perusahaan-perusahaan untuk melihat papan pengumuman lowongan kerja, pencarian juga dilakukan di media cetak seperti koran, majalah, brosur atau informasi dari orang ke orang. Berdasarkan permasalahan yang ada dibuatkan sistem ini yang memudahkan pelamar untuk mendapatkan informasi lowongan pekerjaan dan mengirimkan lamaran secara online sedangkan perusahaan dapat memberikan informasi lowongan pekerjaan melalui website.[2]

c. Perancangan Sistem Informasi Pencarian Lowongan Pekerjaan

Penelitian ini dilakukan oleh Dede Wira Trise Putra, Jendra Jonika Putra. Informasi lowongan kerja merupakan suatu kebutuhan di masyarakat. Informasi periode Hal ini diberikan hanya melalui media cetak dan pengumuman kantor penempatan. Sifat informasi Kecepatannya sangat cepat sehingga sistem tradisional saat ini memperbarui informasi dengan lambat. Adapun Sistem informasi yang ada hanya menampilkan informasi lowongan kerja saja. Salah satu metodenya Memperbarui informasi lebih cepat dengan merancang aplikasi sistem informasi Temukan lowongan pekerjaan. Maka

dibangunlah sistem informasi lowongan pencarian kerja berbasis web ini akan memberikan informasi.[1]

2.2 Landasan Teori

Teori yang dikenal dengan Foundation Theory adalah teori yang penulis bangun untuk menjelaskan fenomena atau permasalahan tertentu dalam penelitian.

a. Sistem

Sistem adalah kumpulan oaring yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanagn suatu fungsi untuk mencapai tujuan.

Sistem memiliki beberapa karakteristik atau sifat yang terdiri dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem dan sasaran sistem.[14]

b. Informasi

Informasi merupakan data yang telah diproses dan disusun sedemikian rupa sehingga memiliki arti dan kegunaan bagi pengguna. Keberadaan informasi mendukung pengambilan keputusan yang tepat, baik dalam konteks kebutuhan saat ini maupun untuk menghadapi situasi di masa yang akan datang.

Jadi informasi dapat diartikan sebagai hasil dari pada pengolahan data yang bermanfaat bagi yang membutuhkan untuk tujuan tertentu.

c. Sistem Informasi

Sistem informasi yaitu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan, di mana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi.[14]

Dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan sebuah kegiatan pengolahan data yang di mulai dari pengumpulan, memproses dan menghasilkan berupa informasi untuk kepentingan perusahaan atau organisasi untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

d. Lowongan kerja

Lowongan kerja adalah suatu kesempatan atau posisi pekerjaan yang tersedia di sebuah perusahaan atau organisasi yang memerlukan kandidat untuk mengisi posisi tersebut. Biasanya, lowongan kerja diumumkan melalui berbagai media seperti situs web perusahaan, portal pencarian kerja, surat kabar, atau platform median social.

Secara singkat, lowongan kerja adalah peluang bagi seseorang untuk melamar pekerjaan di perusahaan atau organisasi tertentu.

e. Website

Website adalah himpunan halaman-halaman web yang saling terkait, biasanya berada dalam satu alamat domain, dan dapat ditampilkan melalui browser dengan bantuan jaringan internet.[15]

f. PHP

PHP adalah sebuah bahasa pemrograman scripting untuk membuat halaman web yang dinamis. Walaupun dikenal sebagai bahasa untuk membuat halaman web, tapi PHP sebenarnya juga dapat digunakan untuk membuat aplikasi command line dan juga GUI.[16]

g. Mysql

Mysql adalah sebuah program database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya sangat cepat, multi user serta menggunakan perintah dasar SQL (Structured Query Language).[17]

h. Database

Database adalah kumpulan file-file yang saling berelasi. Relasi tersebut biasa ditunjukkan dengan kunci dari tiap file yang ada. Satu database menunjukkan satu kumpulan data yang dipakai dalam satu lingkup perusahaan, instansi.[18]

2.3 Pemodelan

Pemodelan ini merupakan gambaran dari bentuk yang akan digunakan oleh penulis dalam membuat perancangan sistem yang akan dibuat.

2.3.1 Flowchart

Flowchart adalah alat yang sangat berguna untuk memvisualisasikan proses. Dengan memahami simbol-simbol dan cara membuatnya, kita dapat menggunakan flowchart untuk berbagai keperluan, mulai dari perencanaan

proyek hingga analisis masalah. Simbol-simbol yang digunakan dalam *flowchart* terdapat pada table 2.1 berikut.[19]

Tabel 2.1 simbol-simbol *Flowchat*

NO	Simbol	Nama	Fungsi
1.		<i>Terminal</i>	Menunjukkan awal atau akhir suatu proses
2.		<i>Input/output</i>	Menunjukkan proses masukan atau keluaran, apa pun jenis peralatannya
3		<i>Process</i>	Menjelaskan tindakan atau proses yang dihasilkan komputer.
4		<i>Decision</i>	Menunjukkan keadaan tertentu yang akan menghasilkan salah satu dari dua respons alternative tentu saja atau tidak
5		<i>Connector</i>	Menunjukkan hubungan antar proses pada halaman yang sama
6		<i>Offilne Connector</i>	Menunjukkan hubungan anata proses pada halaman berbeda.
7.		<i>Predefined Process</i>	Menyediakan tempat penyimpanan untuk pemprosesan guna memberikan harga awal.

Tabel lanjutan 2.1

8.		<i>Punched Card</i>	Menginput data yang tertulis pada kartu yang berasal dari kartu.
9		<i>Punched Tape</i>	Pita punch card menggunakan input atau output
10.		<i>Document</i>	Cetak hasilnya ke dokumen (menggunakan printer).

2.3.2 Context Diagram

Context diagram adalah bagian Data Flow Diagram (DFD) yang berfungsi memetakan model lingkungan yang dipresentasikan dengan kotak tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Simbol-simbol yang digunakan dalam Context Diagram terdapat pada table 2.2 berikut.

Tabel 2.2 Simbol-simbol Context Diagram

No	Nama	Simbol	Keterangan
1.	Eksternal Entity (kesatuan Luar)		Sistem kesatuan eksternal, yang dapat terdiri dari individu, kelompok, atau sistem eksternal lainnya.

Tabel Lanjutan 2.2

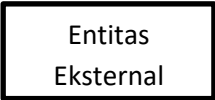
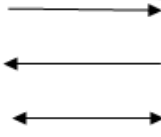
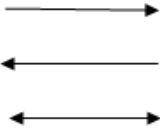
2.	Data Flow (Arus data)		Aliran data antar entitas, repository data dan proses. Aliran data ini menggambarkan bagaimana data masuk ke dalam sistem dan bergerak melewatinya.
3.	Process (Proses)		Kegiatan atau pekerjaan itu dilakukan oleh manusia, mesin atau komputer dari hasil aliran data yang masuk ke proses hingga menghasilkan aliran data yang akan keluar dari proses

2.3.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram adalah objek-objek eksternal dalam sistem yang dimodelkan. Entitas ini mewakili sumber dan tujuan dari data. Entitas dapat berupa sistem lain atau fungsi yang saling berinteraksi, atau berada di luar

perusahaan, seperti pelanggan dan pemasok.[20] Simbol-simbol yang digunakan dalam Data Flow Diagram terdapat pada table 2.3 berikut:

Tabel 2.3 Simbol-simbol Data Flow Diagram

No	Gane/Sarson	Yourdon/De Marco	Keterangan
1.			Entitas eksternal dapat berupa orang/unit terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem.
2.			Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data. Komponen fisik tidak diidentifikasi.
3.	Aliran Data 	Aliran data 	Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan
4.			Menyimpan data atau tempat data direfer oleh proses.

2.3.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis. Entitas biasanya menggambarkan jenis informasi yang sama.[21] Simbol-simbol Entity Relationship Diagram terdapat pada table 2.4 berikut

Tabel 2.4 Simbol-simbol Entity Relationship Diagram

No	Simbol	Keterangan
1.		Suatu benda berwujud yang berbeda dengan benda lain disebut entitas.
2.		Atribut suatu entitas adalah karakteristik. Garis sebagai penghubung
3.		antara atribut dengan kumpulan entitas dan kumpulan entitas dengan relasi.

2.4 Perangkat Lunak

2.4.1 XAMPP

XAMPP adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost terdiri atas program Apache HTTP Server, Mysql, database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Xampp merupakan perangkat lunak yang menyediakan beberapa service atau layanan.[22]

2.4.2 Chrome

Chrome adalah salah satu peramban web yang paling terkenal dan digunakan secara global di era sekarang. Chrome merupakan peramban lintas platform yang dikembangkan.[23]

2.4.3 Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah software untuk mengembangkan aplikasi, menulis kode-kode program, menjalankan kode program, melakukan pengujian.[24]

2.4.4 Power Designer

Power Designer adalah alat perangkat lunak yang digunakan untuk merancang dan mengelola basis data, terutama dalam konteks perancangan data dan arsitektur basis data.



BAB III

ANALISIS & PERANCANGAN SISTEM

3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian

1. Sejarah Kantor Induk

Kantor Induk Blawan dibangun pada tanggal 1894 sebagai pusat administrasi perkebunan Belanda, melalui berbagai priode kepemilikan DBAK-LMOD-PPN-PTPN XII hingga kii menjadi asset PTPN I REGIONAL 5.

Selain beroperasi sebagai pabrik kopi dan homestay, bangunan ini juga kaya nilai sejarah dan budaya colonial yang masih lestari.

2. Visi

“Bertransformasi menjadi agribisnis yang handal, rakyat dan ekologi seimbang, serta berkelanjutan”

3. Misi

- a. Profesinal
- b. Inovatif
- c. Efisien
- d. Menguntungkan
- e. Peduli lingkungan & social, serta
- f. Membangun budaya SDM yang berkualitas

4. Struktur Kantor Induk I REGIONAL 5



Gambar 3.1 Struktur Kantor

3.1.1 Keadaan Sistem yang berjalan

Berdasarkan data wawancara sistem yang berjalan di kantor induk adalah sistem lowongan kerja masih manual pengumuman tentang lowongan kerja masih di tempel di papan informasi dan masyarakatnya harus datang ke kantor saat mau melihat informasi tentang lowongan kerja.

Maka sangat dibutuhkan sistem lowongan kerja berbasis web yang dapat memudahkan pelamar dan pencari pekerjaan mendapatkan informasi yang lebih akurat.

3.1.2 Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem saat ini di kantor induk adalah karena sistemnya saat ini masih manual jadi mudah buat cocok untuk pencari kerja yang masih belum terlalu memahami teknologi saat ini. Biaya operasional rendah tidak perlu investasi besar dalam sistem IT cukup mengandalkan alat kerja standart seperti email, Excel, dan kertas.

3.1.3 Kelebihan Sistem

Kelemahannya sistem yang sedang berjalan saat ini antara lain:

1. **Proses Tidak Efisien** input datanya pelamar masih manual biasanya lewat fisik atau email, yang memakan waktu cukup lama.
2. **Resiko Human Tinggi** kesalahan input data, salah ketik, berkas bisa tertukar, hilang dan tidak tercatat dengan baik.
3. **Tidak Transparan untuk Pelamar** status lamarannya tidak bisa langsung di cek oleh pelamar dan banyak pelamar merasa tidak mendapatkan kejelasan.
4. **Kesulitan saat pencarian data-data pelamar**
5. **Tidak Efisien untuk Rekrutmen Masaal** misal saat jumlah pelamar banyak terkadang sistem manual kewalahan mengola data-data nya.
6. **Jangkauan Informasi terbatas**

3.2 Alur Proses

Alur proses dapat diartikan sebagai ilustrasi yang menunjukkan tahapan suatu bisnis yang berjalan dalam sistem tertentu. Keberadaan alur proses memudahkan dalam memahami, menjelaskan, dan menyajikan rangkaian aktivitas bisnis serta objek penelitian yang sedang diteliti.

3.2.1 Identifikasi dan analisis proses bisnis

a. Identifikasi proses bisnis

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti terkait dengan lowongan kerja. Proses bisnis yang terjadi meliputi Pembuatan

lowongan, Publikasi lowongan, Pendaftaran pelamar, Seleksi admin, tes & wawancara persetujuan, pengumuman.

b. Analisis proses bisnis

Bagian ini berfokus pada analisis proses bisnis, di mana setiap tahapan yang telah teridentifikasi dijelaskan secara lebih mendalam dan dirinci sebagaimana dijabarkan berikut ini.

1. Pembuatan lowongan

HRD membuat dan menginput informasi lowongan ke dalam sistem

2. Publikasi lowongan

Sistem mempublikasikan lowongan di web resmi

3. Pendaftaran pelamar

Pelamar membuat akun, login, mengisi, data diri, dan mengunggah berkas

4. Seleksi Admin

HRD memverifikasi data dan dokumen pelamar

5. Tes & wawancara

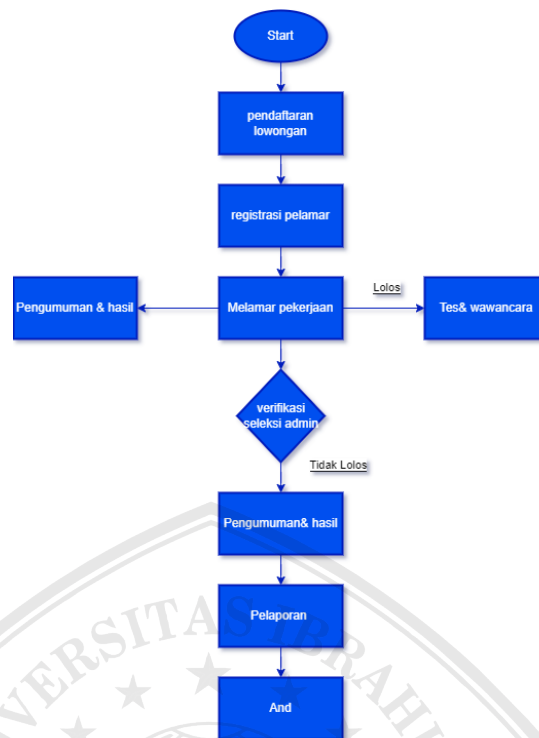
Pelamar yang lolos akan dijadwalkan mengikuti tes/wawancara

6. Persetujuan

Pimpinan menyetujui pelamar yang dipilih

c. Flowchart Dokumen

Dibawah ini merupakan flowchart dokumen dari sistem yang ada di kantor induk PTPN XII Blawan seperti pada gambar table berikut ini



Gambar 3.2 Flowchart

3.2.2 Identifikasi dan kebutuhan fungsional

a. Identifikasi dan Kebutuhan Fungsional

Tabel 3.1 Proses Pembuatan Lowongan

Admin	Kebutuhan Fungsional
Membuat dan menginput informasi lowongan kedalam sistem	Login sistem, Akses menu lowongan, Form input lowongan, Validasi formulir, Simpan lowongan

Tabel 3.2 Proses Publikasi Loker

Admin	Kebutuhan fungsional
Mempublikasikan lowongan di web resmi	Menampilkan loker di website

Tabel 3.3 Pendaftaran Pelamar

Pelamar	Kebutuhan Fungsional
membuat akun, login, mengisi, data diri, dan mengunggah berkas	Form pendaftaran/formulir

Tabel 3.4 Seleksi Admin

Admin	Kebutuhan Fungsional
HRD memverifikasi data dan dokumen pelamar	Menampilkan form login, Menampilkan daftar semua pelamar

Tabel 3.5 Tes & Wawancara

Pelamar	Kebutuhan Fungsional
Pelamar mengikuti wawancara/tes yang dijadwalkan	Form jadwal tes dan wawancara

b. Analisis kebutuhan fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Sedangkan kebutuhan non-fungsional adalah kebutuhan yang menitik beratkan pada property perilaku yang dimiliki oleh sistem adapun tabel Analisis Kebutuhan Fungsional seperti Tabel di bawah ini .

Tabel 3.8 Analisis Kebutuhan Fungsional

Nama Kegiatan	Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web
Aktor yang terlibat	Admin, Pelamar, Pimpinan
Tempat kegiatan	Desa Blawan
Waktu kegiatan	3 Tahun 1 kali
Prosedur kegiatan	Admin akan melakukan pembuatan loker dan pelamar melakukan pendaftaran setelah itu admin melakukan penyeleksian dan membuat laporan kepada pimpinan

c. Analisis non fungsional

1. Hardware

Sebuah sistem informasi yang akan dibuat, pasti membutuhkan komponen-komponen untuk mendukung pembuatan sistem informasi tersebut. Oleh karena itu, berikut merupakan spesifikasi yang dibutuhkan untuk membuat sistem informasi ini.

- Laptop dengan processor Intel Core i3-7020U.
- SSD berkapasitas 240 GB
- Ram minimal berkapasitas 4 GB

2) Software

Sistem operasi yang digunakan untuk menunjang pembuatan informasi ini adalah Sistem Operasi Windows, yang merupakan perangkat lunak yang dibutuhkan agar sebuah komputer dapat berfungsi dengan baik. Berfungsi sebagai antara perangkat keras dan perangkat lunak.

3) Web server

Web server yang digunakan untuk sistem informasi ini adalah Xampp yang terintegrasi dengan Mysql sebagai databasenya

4) Browser

Browser yang digunakan untuk menjalankan sistem informasi ini adalah google chrome dan sebagainya.

3.2.3 Identifikasi dan Analisis alternative Solusi

Pada bagian identifikasi dan analisis alternative solusi akan dijabarkan dalam bentuk tabel-tabel yang akan menjelaskan tentang analisis alternative solusi. Pada dasarnya ada dua bagian penting dalam identifikasi dan analisis solusi yaitu mengidentifikasi dan menganalisis kelayakan alternatif solusi.

a. Identifikasi alternative solusi

Adapun tabel identifikasi alternative solusi adalah seperti tabel berikut

Tabel 3.9 Identifikasi Alternatif Solusi

Karakteristik	Alternatif 1
Bagian sistem yang terkomputerasi	- Pembuatan lowongan - Publikasi lowongan - Pendaftaran pelamar - Seleksi admin - Tes dan wawancara - Pengumuman - Persetujuan
Keuntungan	Mempermudah proses pengumpulan dan penyaringan lamaran kerja dan semua data pelamar tersimpan dalam sistem yang bisa di akses kapan saja
Perangkat Lunak Aplikasi	Browser (Chrome, Microsoft Edge)
Perangkat lunak yang di gunakan	XAMPP sebagai server, Visual studio Code
Alat Output	Monitor, Printer
Alat Input	Keyboard, Mouse
Alat Penyimpanan	Mysql database

b. Analisis kelayakan alternative solusi

Adapun tabel analisis kelayakan alternative solusi adalah sebagai tabel berikut :

Tabel 3.10 Kelayakan Alternatif Solusi

Kriteria Kelayakan	Bobot	Alternatif
Kelayakan operasional fungsional	40 %	-Mendukung seluruh fungsional -Pengembangan lebih mudah
Skor		80
Kelayakan teknis teknologi keahlian	20%	-Teknologi yang dimiliki desa blawan cukup memadai untuk menerapkan sistem ini -Keahlian petugasnya sudah cukup untuk mengoprasikannya
Skor		80
Kelayakan ekonomi biaya pengembangan	20%	-Perawatan sistem -Pengadaan untuk sistem yang dibangun
Skor		80
Kelayakan jadwal	20%	-Sesuai yang di jadwal
Skor		90
Total	100%	

3.3 Desain Sistem

Desain sistem merupakan tahapan berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tujuan dari desain sistem ini adalah untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap dalam membuat sebuah aplikasi.

3.3.1 Desain Output

a. Output Daftar Loker

Pada menu lowongan, admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus lowongan. Tampilan seperti gambar di bawah ini.

Data Lowongan						
Judul	Posisi	Departemen	Lokasi	Tanggal	Status	Aksi
Mandor Kebun	Mandor Kebun	Produksi Kebun	Kebun Blawan	Buka:2025-27-15 Tutup:2025-08-15	AKTIF	  
KTU	KTU	Tenik KTU	Pabrik Blawan	Buka:2025-12-15 Tutup:2025-09-15	AKTIF	  
Manajer PT	Manajer PT	Manajer	Pabrik Blawan	Buka:2025-27-15 Tutup:2025-08-15	AKTIF	  
Teknisi Pabrik	Teknisi Pabrik	Teknik	Pabrik Blawan	Buka:2025-27-15 Tutup:2025-08-15	AKTIF	  

Gambar 3.3 Daftar Loker

a. Output Daftar Lamaran

Halaman ini menampilkan daftar lamaran yang sudah di input oleh admin. Tampilan seperti gambar di bawah ini.

Daftar Lamaran					
Pelamar	Lowongan	Tanggal lamar	Status	Nilai Tes	Aksi
Lailatul April yanti@gmail.com 3511134509237	Operator ID:29	21 Aug 2025 13:05	DITOLAK	50	 
Asril Hafiz hafiz@gmail.com 3511234568991	Teknis ID:27	12 Aug 2025 13:05	DITERIMA	95	 

Gambar 3.4 Daftar Lamaran

b. Output Pelamar

Halaman ini menampilkan daftar pelamar yang sudah mendaftar pada sistem. Tampilan seperti gambar berikut.

Daftar Pelamar					
Pelamar	Kontak	Status	Verifikasi	Update	Aksi
Lailatul April nik:351193567891 S1, 2021	yanti@gmail.com 087345661234	Aktif	Terverifikasi 17 Aug 2025	17 Aug 2025 17:10	  
Andika nik:351193567769 S1, 2021	andi@gmail.com 087845681278	Aktif	Terverifikasi 10 Sep 2024	17 Aug 2025 17:10	  

Gambar 3.5 Output Pelamar

c. Output Wawancara

Halaman ini menampilkan data pelamar yang akan melaksanakan wawancara. Tampilan seperti gambar berikut.

Data Wawancara							
Pelamar	Lowongan	Metode	Jadwal	Lokasi/platform	Status	Dibuat	Aksi
Azril hafis	Asisten	Online	21 Juli 2025 10:30	ZOOM	SELESAI	20 Juli 2025 22:54	 
Lailatul April	Sekretaris	Offline	28 Juli 2025 09:00	Kantor Induk Blawan	SELESAI	20 Juli 2025 22:30	 

Gambar 3.6 Output Wawancara

3.3.2 Desain input

Desain input merupakan proses yang cukup berpengaruh dalam implementasi analisis sistem ke dalam sebuah perangkat lunak. Desain input yang telah dibuat difungsikan sebagai interface antara user dengan komputer untuk menginputkan data kedalam tabel-tabel database, desain input yang akan dibuat pada sistem ini adalah agar gambar seperti dibawah ini.

a. Desain Login Website

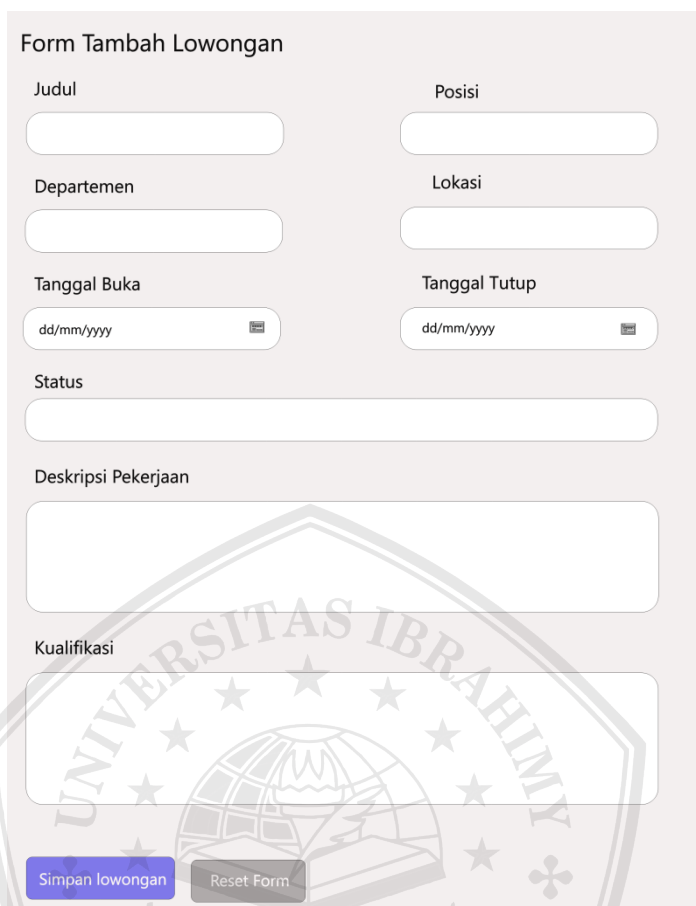
Pada halaman ini, terdapat menu beranda, cari lowongan tombol masuk dan daftar. Bagi user yang belum mempunyai akun bisa klik daftar, maka akan diarahkan ke halaman pendaftaran, sementara bagi user yang mempunyai akun maka bisa langsung masuk kemudian akan muncul form login.



Gambar 3.7 Desain Login website

b. Input Tambah Lowongan

Halaman ini dilakukan oleh admin untuk menginput lowongan ke sistem. Tampilan seperti gambar berikut.



Form Tambah Lowongan

Judul

Posisi

Departemen

Lokasi

Tanggal Buka

Tanggal Tutup

Status

Deskripsi Pekerjaan

Kualifikasi

Gambar 3.8 Input Tambah Lowongan

c. Input Pelamar

Halaman ini dilakukan oleh admin untuk menginput data pelamar yang sudah mendaftar ke sistem. Tampilan seperti gambar di bawah ini.

Form Tambah Pelamar

Nama Lengkap

NIK

Email

No.HP

Pendidikan Terakhir

Tahun Lulus

Simpan Kembali

Gambar 3.9 Tambah Pelamar

d. Input Pendaftaran Pelamar

Input pendaftaran pelamar di lakukan oleh pelamar yang mendaftar lewat sistem. Tampilan seperti gambar di bawah ini.

Informasi Pribadi

Nama Lengkap*

NIK*

Tempat Lahir*

Taggal Lahir*

Jenis Kelamin*

No.Hp*

Alamat Lengkap*

Informasi Pendidikan

Alamat Lengkap*

Tahun Lulus*

Jurusan*

Informasi Akun

Email*

Password*

Konfirmasi Password*

Upload Dokumen

Foto (3 x 4) (format:JPG/PNG, Maks:2MB)
 No File Chosen

Scan KTP (format:JPG/PNG/PDF, Maks:5MB)
 No File Chosen

Ijazah Terakhir (format:JPG/PNG/PDF, Maks:5MB)
 No File Chosen

Curriculum Vitae (format: DOC/DOCX, Maks:5MB)
 No File Chosen

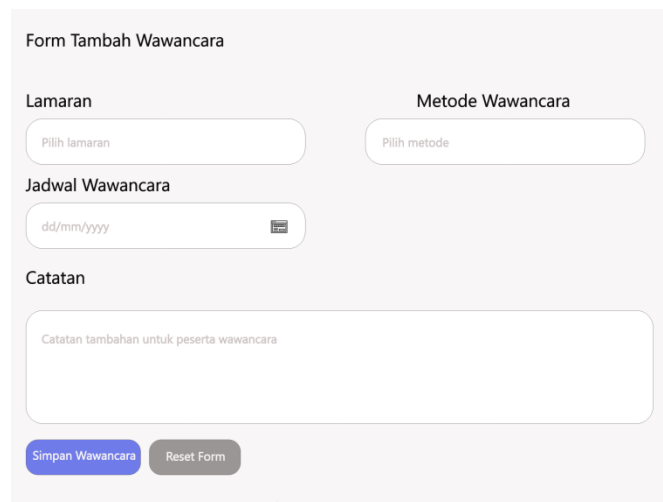
☐ Saya menyetujui yang berlaku

DAFTAR

Gambar 3.10 Pendaftaran Pelamar

e. Input Wawancara

Halaman ini dilakukan oleh admin untuk menginput data peserta wawancara beserta jadwal wawancaranya. Tampilan ini seperti gambar di bawah ini.



Gambar 3.11 Input Wawancara

3.3.3 Desain Proses

Desain proses merupakan bagian dari perancangan sistem informasi lowongan kerja berbasis web yang divisualisasikan menggunakan *context diagram* dan *data flow diagram*. Tujuan utamanya adalah untuk menggambarkan serta memperjelas alur kerja sistem yang akan dikembangkan.

a. Identifikasi desain proses

Identifikasi proses adalah bagian pertama dari desain proses yang mempunyai tujuan mengetahui proses apa saja yang ingin dirancang dalam membuat sistem informasi lowongan kerja. Berikut akan dijelaskan beberapa proses pada sistem informasi lowongan kerja berbasis web antara lain.

a. Pembuatan Lowongan kerja

Kebutuhan fungsional yang dapat dianalisa adalah kegiatan sistem yang dapat menampilkan Login sistem, Akses menu lowongan, Form input lowongan, Validasi formulir, Simpan lowongan. Kegiatan sistem yang melibatkan admin di kantor.

b. Publikasi Lowongan

Kebutuhan fungsional yang dapat dianalisa adalah mempublikasikan lowongan di web resmi yang dapat menampilkan loker di website. Kegiatan sistem yang melibatkan admin.

c. Pendaftaran Pelamar

Kebutuhan fungsional yang dapat dianalisa adalah pelamar melakukan pembuatan akun, login, mengisi data diri, mengunggah berkas dan sistem menampilkan form pendaftaran/formulir.

d. Seleksi admin

Kegiatan ini dilakukan oleh HRD yang memverivikasi data dan dokumen pelamar dan sistem menampilkan login, menampilkan semua daftar pelamar.

e. Tes & Wawancara

Kegiatan ini dilakukan oleh pelamar yang akan mengikuti tes dan wawancara yang sudah dijadwalkan dan sistem menampilkan form jadwan tes & wawancara.

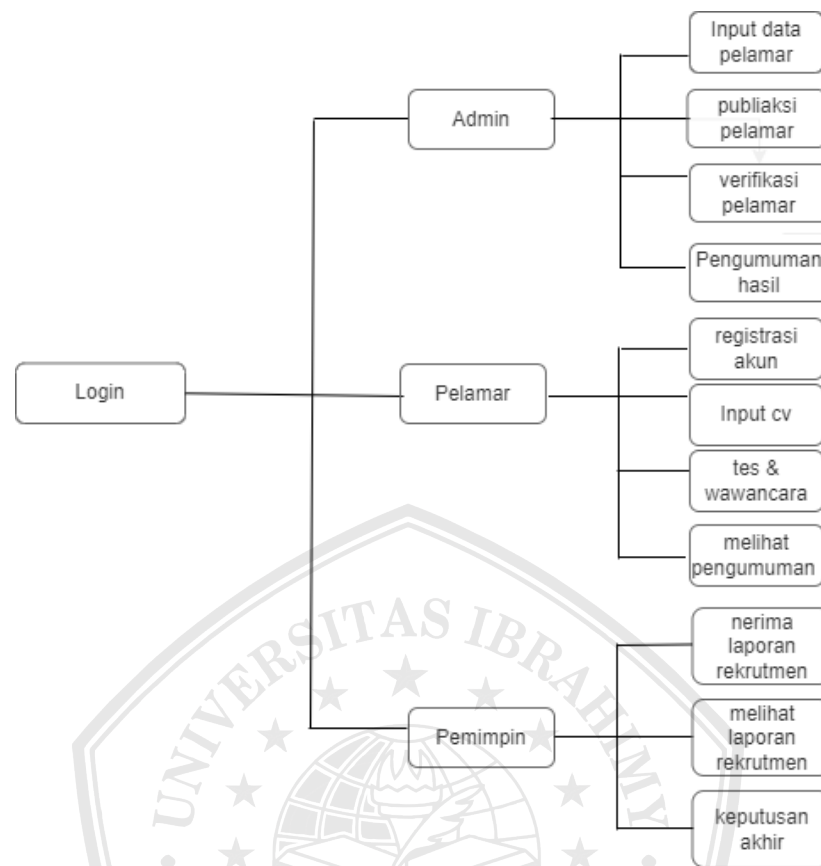
f. Pengumuman

Kebutuhan fungsioanal yang dapat dianalisa adalah admin yang mengirim hasil seleksi ke pelamar dan pelamar menerima hasil selesinya dimana sistem menampilkan hasil seleksi pelamar.

d. **Arsitekstur aplikasi**

Arsitektur aplikasi adalah tipe site map dan blok diagaram dari sistem yang dibuat. Adapun site map dari sistem informasi lowngan kerja berbasis web seperti gambar 3.7 di bawah ini.

Sistem Informasi lwongan kerja berbasis web dapat digunakan oleh 3 user, yang pertama adalah admin, pelamar, dan pimpinan. Admin dapat menginput user, publikasi lowongan, verifikasi pelamar, pengumuman hasil, sedangkan pelamar melakukan registrasi akun, input biodata, input cv, melihat jadwal tes dan wawancara, melihat pengumaman hasill, yang terakhir pemimpin dapat menerima laporan rekrutemen, melihat laporan rekrutmen dan keputusan akhir penerimaan.



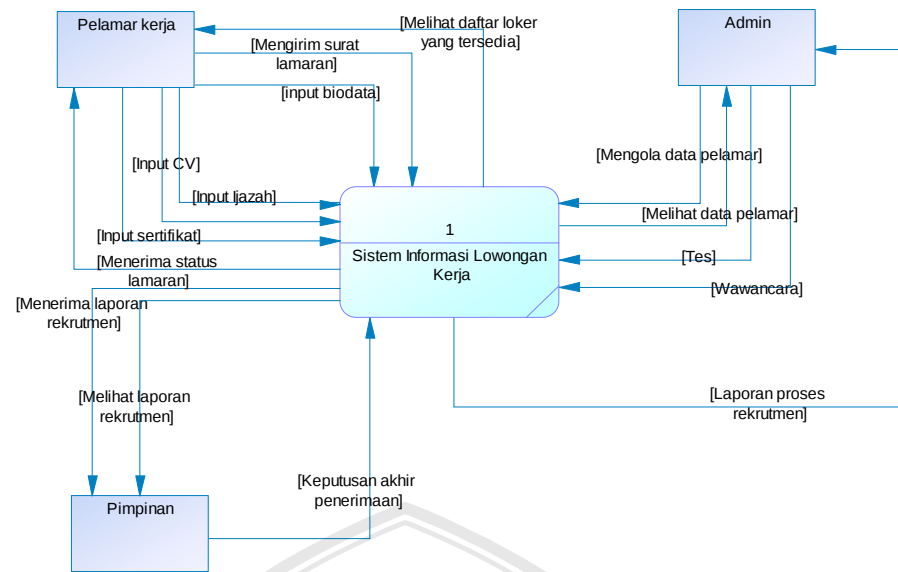
Gambar 3.12 Arsitektur aplikasi

e. Pemodelan

Pada pemodelan sistem ini, penyusunan menggunakan Context Diagram dan Data Flow Diagram untuk menggambarkan model sistem yang akan di bangun.

1. Context Diagram

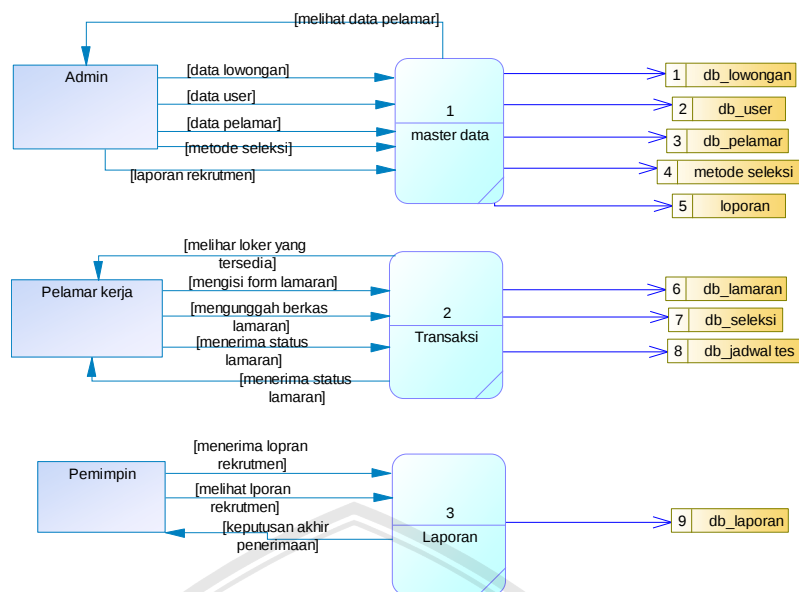
Context Diagram merupakan bagian dari Data Flow Diagram yang digunakan untuk memetakan model. Dibawah ini adalah Context Digram dari sistem lwongan kerja yang akan dibangun seperti pada gamabar dibawah ini.



Gambar 3.13 Context Diagram

2. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) level 1 ini menjelaskan tentang aktifitas entitas secara detail setelah decompose dari Context Diagram dalam sistem lowongan kerja berbasis web. Adapun Data Flow Diagram Level 1 sistem informasi lowongan kerja berbasis web seperti pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.14 DFD

3.3.4 Identifikasi dan desain database

a. Identifikasi table database

Database adalah tempat untuk menyimpan data, kemudian diolah sesuai dengan kebutuhan sistem, sehingga tercipta suatu informasi yang dibutuhkan. Database yang dapat digunakan dan diolah oleh administrator mempunyai beberapa tabel, Sebagai berikut.

1. Tabel User

Tabel 3.11 Tabel User

Nama	Type	Ukuran
Admin_id	Int	11
Username	Varchar	20
Email	Varchar	15
Password	Varchar	10
Role		

2. Tabel Lamaran

Tabel 3.12 Tabel Lamaran

Nama	Type	Ukuran
Lamaran_id	Int	11
Pelamar_id	int	11
Lowongan_id	int	11
Tanggal_lamar	Timestamp	
Status	Enum	'diterima', 'ditolak'
Catatan_admin	Text	100
Nilai_tes	decimal	5,2
Berkas_tambahan	Varchar	255

3. Tabel Lowongan

Tabel 3.13 Tabel Lowongan

Nama	Type	Ukuran
Lowongan_id	Int	11
Judul	Varchar	50
Deskripsi	Text	30
Kualifikasi	Text	20
Tanggal_buka	Date	10
Tanggal_tutup	Date	10
Posisi	Varchar	50
Departemen	Varchar	50
Lokasi	Varchar	50
Status	Enum	'draf', 'aktif', 'selesai'
Admin_id	Int	11

4. Tabel Pelamar

Tabel 3.14 Tabel Pelamar

Nama	Type	Ukuran
Pelamar_id	Int	11
Nik	Varchar	20
Email	Varchar	15
Password	Varchar	10
Nama_lengkap	Varchar	20
Tempat_lahir	Varchar	50
Tanggal_lahir	Date	10
Jenis_kelamin	Enum	'laki-laki','perempuan'
No_hp	Varchar	15
Alamat	Text	20
Pendidikan_terakhir	varchar	50

5. Tabel Wawancara

Tabel 3.15 Wawancara

Nama	Type	Ukuran
Wawancara_id	Int	11
Lamaran_id	Int	11
Metode	Enum	'online','offline'
Platform	Varchar	50
Lokasi	Varchar	20
Jadwal	Datetime	15
catatan	Text	20

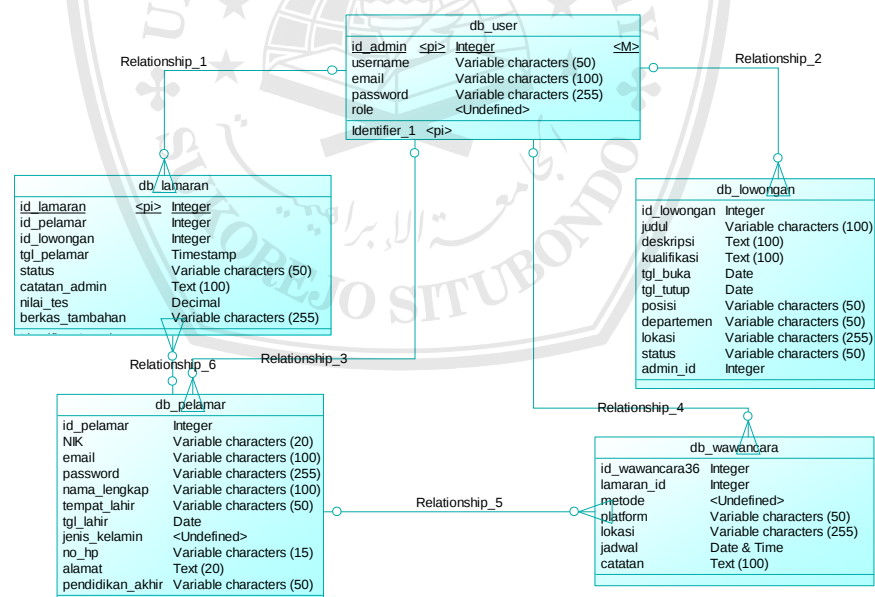
f. Pemodelan database

Diagram merupakan salah satu media analisa data yang menggambarkan pola hubungan antara entitas yang membentuk sebuah

kerangka sistem, sekaligus menjelaskan hubungan timbal balik antar entitas dari bentuk normal. Hubungan tersebut digambarkan sebagai berikut.

a) Conceptual Data Model (CDM)

Conceptual data Model (CDM) adalah data model yang belum ditetapkan dalam database fisik. CDM merupakan satu keseluruhan struktur logis dari suatu database dan tidak terkait pada perangkat lunak manapun atau menyimpan data struktur. Berikut conceptual data model dari sistem lowongan kerja berbasis web seperti pada gambar di bawah ini.

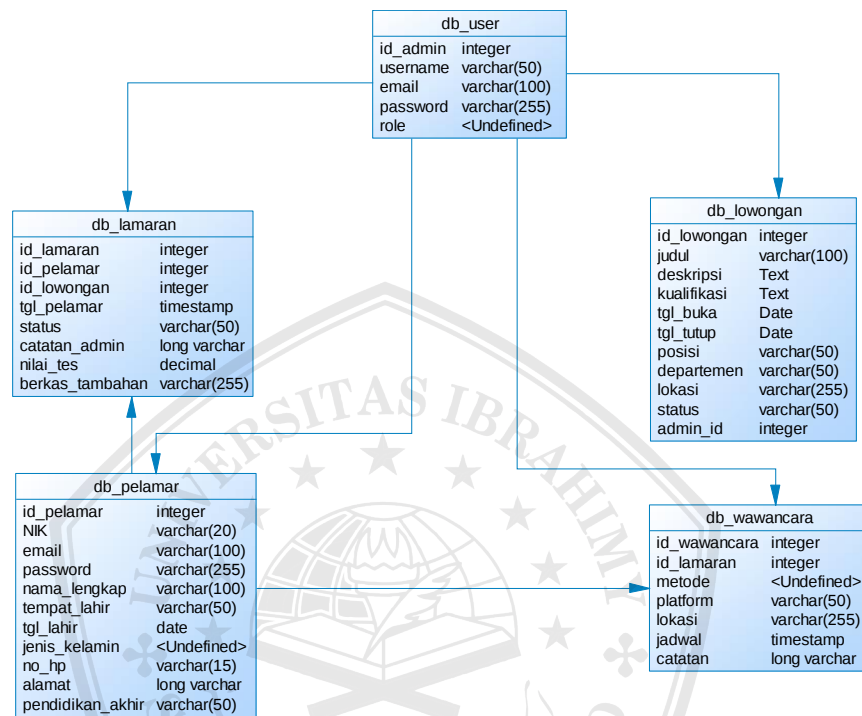


Gambar 3.15 CDM

b) Phisycal Data Model (PDM)

Phisycal Data Model merupakan organisasi fisik dalam suatu format yang menghasilkan catatan modifikasi dalam rancangan database yang

mempertimbangkan perangkat lunak dan penyimpanan data generate CDM dengan atribut yang diperluas. Berikut phisycal data model dari sistem lowongan kerja berbasis web seperti pada gambar dibawah ini.

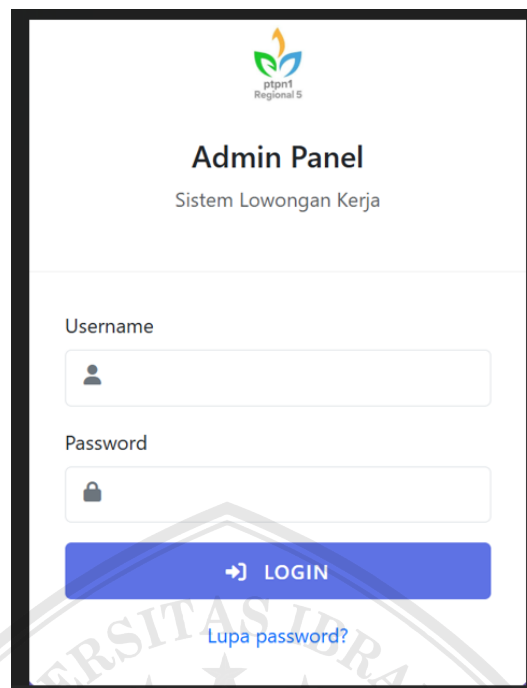


Gambar 3.16 PDM

3.3.5 Identifikasi Dan Desain User Interface

a. Desain Interface Login

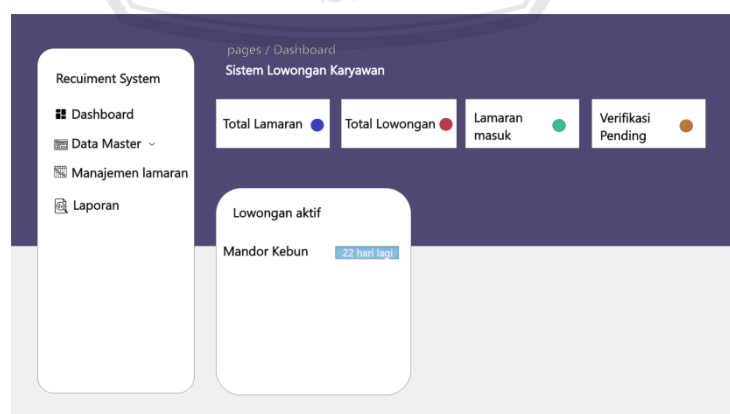
Interface login adalah halaman untuk menuju ke halaman utama. Ketika admin masuk ke from ini, maka akan diminta untuk mengisi username, password dan menentukan akses untuk masuk ke halaman utama. Form login bisa dilihat dibawah ini.



Gambar 3.17 Login

b. Desain Interface Halaman Utama

Halaman utama login adalah halaman utama dalam proses setelah berhasil melakukan login dalam hal ini penulis akan menampilkan halaman utama.



Gambar 3.18 Halaman Utama

BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Konstruksi sistem

Pada bab ini menjelaskan tentang apa saja yang ada didalam konstruksi sistem, seperti pengujian dan maintenance pada sistem yang telah dibuat. Kemudian juga apa saja yang dibutuhkan untuk membangun sistem ini, bagaimana cara instalasi sistem diperangkat lain, serta souse code sebagai penjelasan dari sistem lowongan kerja berbasis web.

4.1.1 Kebutuhan Sistem

Sistem Lowongan Kerja ini menggunakan bahasa pemograman PHP dan Database MySQL. Sistem Lowongan Kerja ini perlu didukung oleh beberapa perangkat lunak (software) dan pernagkat keras (hardware) serta sumber daya manusia (Brainware). Berikut spesifikasi software dan hardware yang dibutuhkan.

a. Hardware

Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan dalam penerapan program sistem pendukung keputusan untuk penentuan penerima bantuan BLT ini adalah sebagai berikut :

1. PC / Laptop
2. RAM Minimal 4 Gb
3. Processor Intel Core I5
4. SSD 240 GB

b. Software

Spesifikasi perangkat lunak (software) yang telah digunakan dalam uji coba sistem pendukung keputusan ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows 10 64 Bit.
2. Program aplikasi XAMPP.
3. Program aplikasi browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge atau yang lainnya.

c. Brainware

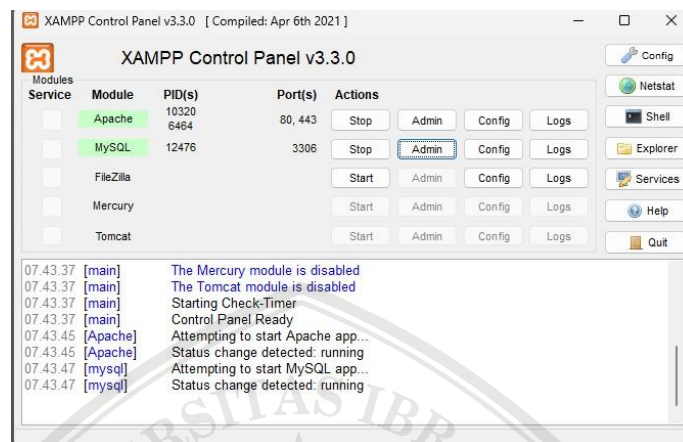
Brainware juga sering disebut sebagai elemen manusia yang menggunakan perangkat lunak dan perangkat keras untuk mengoptimalkan kinerja sistem. Tanpa kehadiran brainware, perangkat komputer tidak akan mampu beroperasi sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Dengan demikian, brainware merupakan komponen yang tak terpisahkan dan penting dalam ekosistem komputer.

4.1.2 Instalasi Sistem**a. Konfigurasi Database**

Konfigurasi merupakan suatu pembentukan susunan, setingan atau proses pembuatan wujud dari sebuah benda. Pada bagian ini merupakan langkah-langkah dalam mengkonfigurasi database dari program yang telah dibuat yaitu sebagai berikut.

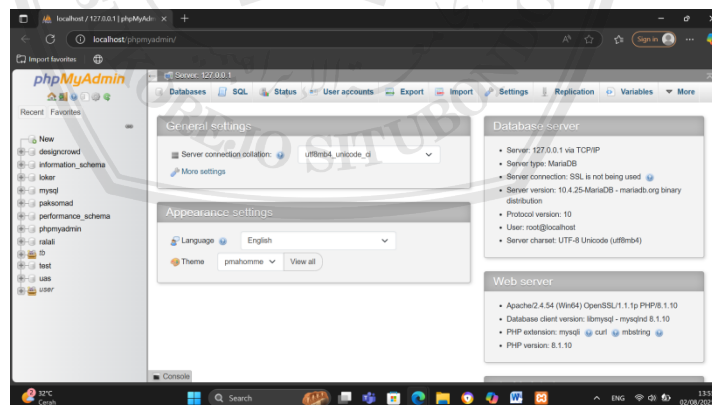
1. Halaman pertama yang harus dilakukan yaitu membuka aplikasi XAMPP yang telah terinstal.

- Langkah selanjutnya adalah mengaktifkan XAMPP dengan cara mengklik star pada modules Apache dan MySQL sampai tampil seperti gambar 4.1 di bawah ini.



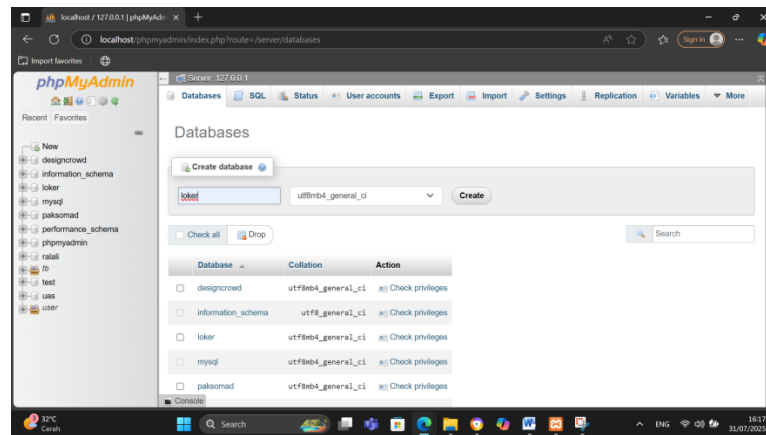
Gambar 4.1 Membuka XAMPP

- Kemudian buka Google Chrome, lalu ketik <http://localhost/phpmyadmin>. Maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.2 di bawah ini.



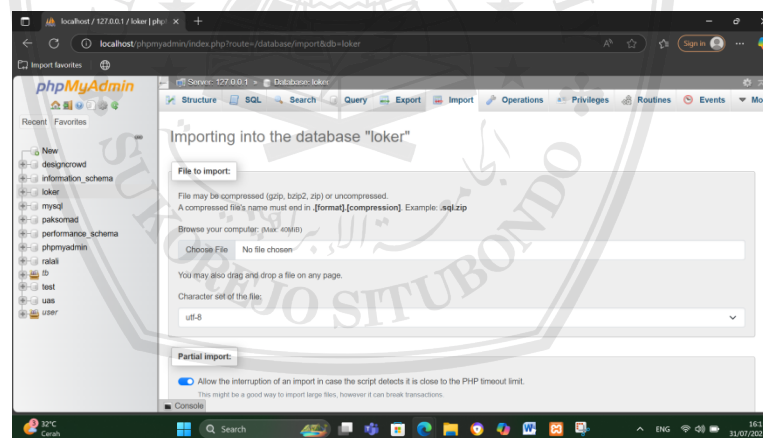
Gambar 4.2 Halaman PhpMyAdmin

- Klik new kemudian membuat database baru dengan nama yang sama dengan folder database yang sudah dibuat sebelumnya yang akan di import hasilnya seperti gambar 4.3 di bawah ini.



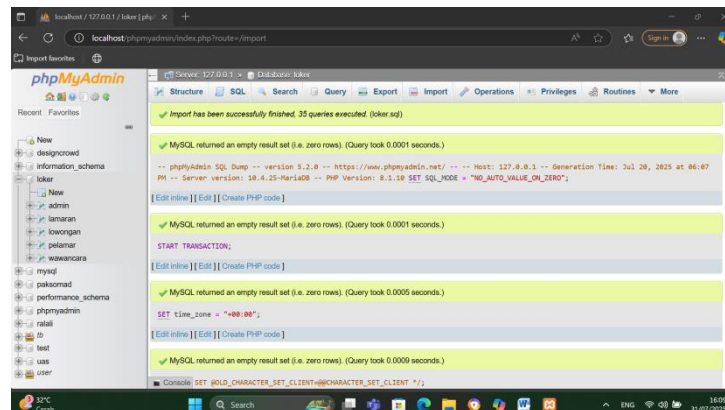
Gambar 4.3 Pembuatan Database

- Setelah pembuatan nama database yang disesuaikan dengan nama folder yang akan di import, maka langkah selanjutnya klik import dan pilih file yang akan di import. Seperti gambar 4.4 di bawah ini.



Gambar 4.4 Import Database

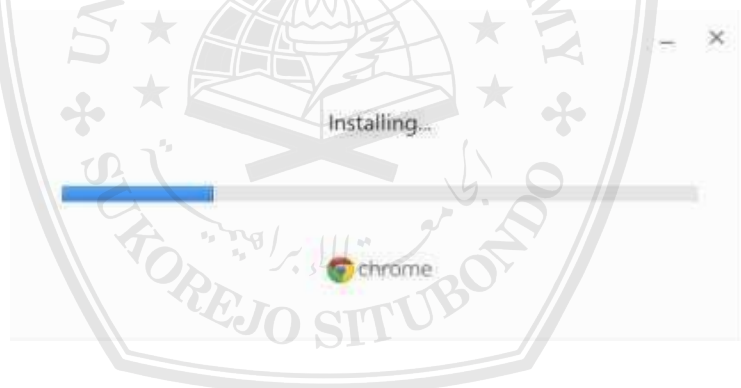
- Jika file yang akan di import sudah ditemukan maka klik go untuk menyimpan.
- Lemudian jika database sukses di import maka akan tampil pemberitahuan seperti gambar 4.5 di bawah ini.



Gambar 4.5 Import Database Sukses

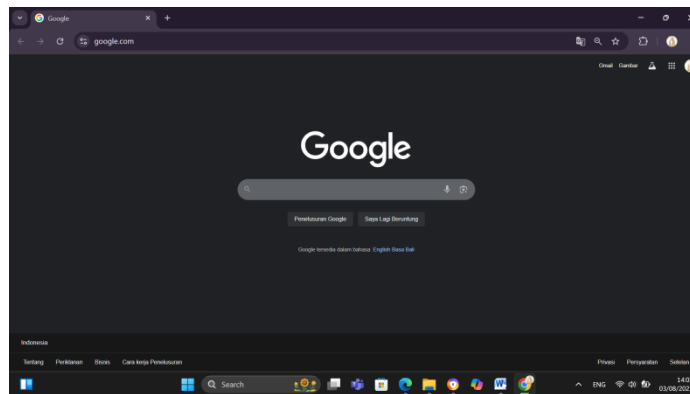
b. Install Google Chrome

Selanjutnya adalah melakukan instalasi Google Chrome. Gambar 4.6 dibawah ini menunjukkan halaman awal instalasi Google Chrome.



Gambar 4.6 Install Google Chrome

Setelah dapat melakukan install google chrome, program dapat dijalankan, selain itu aplikasi google chrome juga digunakan untuk menjalankan XAMPP yang dibahas sebelumnya. Seperti gambar 4.7 di bawah ini.



Gambar 4.7 Menjalankan Google Chrome

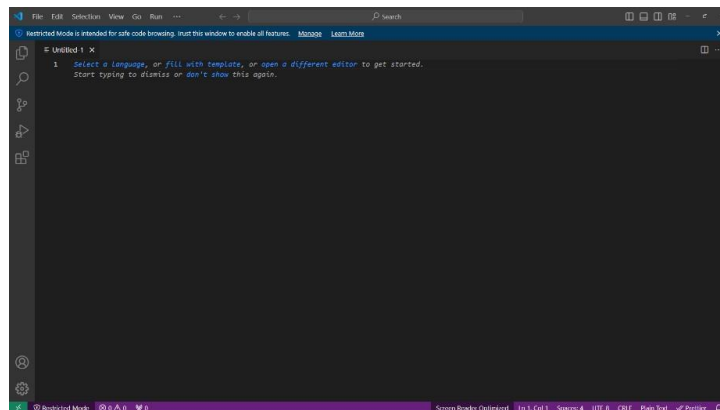
c. Install Visual Code

Aplikasi Visual Studio Code adalah editor teks untuk berbagai bahasa pemrograman termasuk pemrograman php , gambar 4.8 halaman awal instalasi Visual Studio Code.



Gambar 4.8 Instal Visual studio Code

Setelah selesai melakukan penginstalan aplikasi Visual Studio Code dapat di jalankan dan digunakan sebagai editor. Seperti pada gambar 4.9 di bawah ini.



Gambar 4.9 Menjalankan Visual Studio Code

4.1.3 Segmen program

Pada sub bagian ini, kita akan menjelaskan tentang potongan Source Code dari sistem lowongan kerja berbasis web.

a. Segmen Program Login

Query Login ini berfungsi ketika akan masuk kedalaman halaman admin, semua akses pada sistem ini kan diblok, petugas harus meleati login terlebih dahulu untuk mengakses dengan cara memasukkan username dan password terlebih dahulu.

Berikut penggalan segmen program untuk login yang tertera pada segemn program dibawah ini.

Segmen 4.1 Segmen Login

```
<?php
session_start();
include 'konek.php';
// Redirect if already logged in
if (isset($_SESSION['admin_id'])) {
    header("Location: dashboard.php");
    exit;
}
```

```

$error = '';
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
    $username = trim($_POST['username']);
    $password = $_POST['password'];

    // Prepare statement to prevent SQL injection
    $stmt = $conn->prepare("
        SELECT admin_id, username, email, password, role
        FROM admin
        WHERE username = ?
        LIMIT 1
    ");
    $stmt->bind_param("s", $username);
    $stmt->execute();
    $result = $stmt->get_result();

    if ($result->num_rows === 1) {
        $admin = $result->fetch_assoc();

        // Verify password
        if (password_verify($password, $admin['password'])) {
            // Set session variables
            $_SESSION['admin_id'] = $admin['admin_id'];
            $_SESSION['username'] = $admin['username'];
            $_SESSION['email'] = $admin['email'];
            $_SESSION['role'] = $admin['role'];
            $_SESSION['logged_in'] = true;

            // Update last login time
            $update_stmt = $conn->prepare("UPDATE admin SET
last_login = NOW() WHERE admin_id = ?");
            $update_stmt->bind_param("i", $admin['admin_id']);
            $update_stmt->execute();
            $update_stmt->close();

            // Redirect to dashboard
            header("Location: dashboard.php");
            exit;
        } else {
            $error = 'Password salah.';
        }
    } else {
        $error = 'Username tidak ditemukan.';
    }
    $stmt->close();
}
?>

```

b. Segmen Program Logout

Segmen Logout merupakan cara user agar user dapat keluar dari sistem.

Adapun Source code untuk Logout yaitu seperti pada Source Code dibawah ini.

Segmen 4.2 Segmen Logout

```
<?php
session_start();

// Hapus semua data sesi
session_unset();
session_destroy();

// Arahkan ke halaman index
header("Location: login.php");
exit;
?>
```

b. Segmen Tambah Lowongan

Segmen tambah lowongan yang dilakukan oleh admin untuk dipublikasikan. Segmen tambah lowongan sebagai berikut.

Segmen 4.3 Segmen Tambah Lowongan

```
<?php
include 'konek.php';
session_start();

// Check if user is logged in and get their role
if (!isset($_SESSION['admin_id'])) {
    header("Location: ../admin/login.php");
    exit();
}
// Process form submission
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {
    $judul = $_POST['judul'];
    $deskripsi = $_POST['deskripsi'];
    $kualifikasi = $_POST['kualifikasi'];
```

```

$tanggal_buka = $_POST['tanggal_buka'];
$tanggal_tutup = $_POST['tanggal_tutup'];
$posisi = $_POST['posisi'];
$departemen = $_POST['departemen'];
$lokasi = $_POST['lokasi'];
$status = $_POST['status'];
$admin_id = $_SESSION['admin_id']; // Assuming admin is
logged in

$insert_query = "INSERT INTO lowongan (judul, deskripsi,
kualifikasi, tanggal_buka, tanggal_tutup,
posisi, departemen, lokasi, status,
admin_id)
VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)";

$stmt = mysqli_prepare($conn, $insert_query);
mysqli_stmt_bind_param(
    $stmt,
    "ssssssssi",
    $judul,
    $deskripsi,
    $kualifikasi,
    $tanggal_buka,
    $tanggal_tutup,
    $posisi,
    $departemen,
    $lokasi,
    $status,
    $admin_id
);

if (mysqli_stmt_execute($stmt)) {
    $lowongan_id = mysqli_insert_id($conn);
    header("Location: detail-
lowongan.php?id=$lowongan_id&success=Lowongan berhasil
ditambahkan");
    exit();
} else {
    $error = "Gagal menambahkan lowongan: " .
mysqli_error($conn);
}
}
?>

```

c. Segmen Tambah Pelamar

Segmen ini tambah lamaran yang dilakukan oleh admin untuk menambah lamaran. Segmen Tambah lamaran sebagai berikut.

Segmen 4.4 Segmen Tambah Lamaran

```
<?php
include 'konek.php';
session_start();

// Check if user is logged in and get their role
if (!isset($_SESSION['admin_id'])) {
    header("Location: ../admin/login.php");
    exit();
}
$success = '';
$error = '';

if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
    $nama = $_POST['nama_lengkap'];
    $nik = $_POST['nik'];
    $email = $_POST['email'];
    $no_hp = $_POST['no_hp'];
    $pendidikan = $_POST['pendidikan_terakhir'];
    $tahun_lulus = $_POST['tahun_lulus'];
    $password = password_hash('12345678', PASSWORD_DEFAULT);
    // Default password
    $created_at = date('Y-m-d H:i:s');

    $query = "INSERT INTO pelamar (nama_lengkap, nik, email,
no_hp, pendidikan_terakhir, tahun_lulus, password, created_at)
VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)";

    $stmt = mysqli_prepare($conn, $query);
    if ($stmt) {
        mysqli_stmt_bind_param($stmt, "ssssssss", $nama, $nik,
$email, $no_hp, $pendidikan, $tahun_lulus, $password,
$created_at);
        if (mysqli_stmt_execute($stmt)) {
            $success = "Pelamar berhasil ditambahkan.";
        } else {
            $error = "Gagal menambahkan pelamar.";
        }
    }
}
```

```

    }
    mysqli_stmt_close($stmt);
} else {
    $error = "Query tidak valid.";
}
}
?>

```

d. Segmen Tambah Wawancara

Segmen Tambah Wawancara yang dilakukan oleh admin untuk menginput jadwal wawancara peserta pelamar. Segmen sebagai berikut.

Segmen 4.5 Tambah Wawancara

```

<?php
include 'konek.php';
session_start();

// Check if user is logged in and get their role
if (!isset($_SESSION['admin_id'])) {
    header("Location: ../admin/login.php");
    exit();
}
// Get list of applications that could be interviewed with
proper formatting
$lamaran_query = "SELECT
                    la.lamaran_id,
                    p.nama_lengkap,
                    CONCAT(l.judul, ' - ', p.nama_lengkap) AS
display_text
                    FROM lamaran la
                    JOIN pelamar p ON la.pelamar_id =
p.pelamar_id
                    JOIN lowongan l ON la.lowongan_id =
l.lowongan_id
                    WHERE la.status = 'Diproses'";
$lamaran_result = mysqli_query($conn, $lamaran_query);

// Process form submission
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {
    $lamaran_id = $_POST['lamaran_id'];

```

```

$metode = $_POST['metode'];
$platform = $_POST['platform'] ?? null;
$lokasi = $_POST['lokasi'] ?? null;
$jadwal = $_POST['jadwal'];
$link_meeting = $_POST['link_meeting'] ?? null;
$catatan = $_POST['catatan'] ?? null;

$insert_query = "INSERT INTO wawancara (lamaran_id,
metode, platform, lokasi, jadwal, link_meeting, catatan,
status)
VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?,
'Dijadwalkan')";

$stmt = mysqli_prepare($conn, $insert_query);
mysqli_stmt_bind_param($stmt, "issssss", $lamaran_id,
$metode, $platform, $lokasi, $jadwal, $link_meeting,
$catatan);

if (mysqli_stmt_execute($stmt)) {
    $wawancara_id = mysqli_insert_id($conn);
    header("Location: detail-
wawancara.php?id=$wawancara_id&success=Wawancara berhasil
ditambahkan");
    exit();
} else {
    $error = "Gagal menambahkan wawancara: " .
mysqli_error($conn);
}
}
?>

```

4.1.4 Skenario Pengujian

Skenario pengujian dilakukan untuk menentukan suatu sistem yang baik dan sesuai dengan kebutuhan. Tujuannya adalah untuk menguji sistem yang di implementasikan pada objek penelitian. Pengujian ini diharapkan dapat menemukan kelemahan dan kelebihan dari sistem yang dibangun.

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui keefektifan sistem yang dibangun.

a. Login

Tabel 4.1 Skenario Pengujian Login

No	Skenario pengujian	Text case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Username dan password tidak diisi kemudian klik login	<i>Username</i> (kosong) <i>Password</i> (kosong)	Sistem akan menolak “harap isi bidang ini”	Baik	Valid
2.	Mengetik username dan passwordnya kosong kemudian klik Login	<i>Username</i> admin <i>Password</i> (kosong)	Sistem akan menolak “harap isi bidang ini”	Baik	Valid
3.	Mengetikkan password dan username kosong kemudian klik Login	<i>Username</i> (kosong) <i>Password</i> (admin)	Sistem akan menolak	Baik	Valid

4.	Mengetikk an username dan password salah kemudian klik Login	<i>Username</i> (salah) <i>Password</i> (salah)	Sistem akan menolak dan menampil kan pesan “salah username dan password”	Baik	Valid
5.	Mengetikk an username dan password benar kemudian klik Login	<i>Username</i> (admin) <i>password</i> (admin)	Sistem menerima akses login kemudian di alihkan ke halaman dashboard	Baik	Valid

b. Dashboard Sistem

Tabel 4.2 Skenario Pengujian Dashboard

No	Skenario pengujian	Text Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Setelah login benar, akan masuk ke bagian dashboard sistem	<i>Username</i> (benar). <i>Password</i> (benar)	Sistem akan menerima untuk masuk ke dashboard sistem "Login berhasil"	Baik	Valid
2.	Meng-klik setiap tabel yang ada di dashboard	Klik tabel	Sistem akan menerima	Baik	Valid

4.3 Pengujian

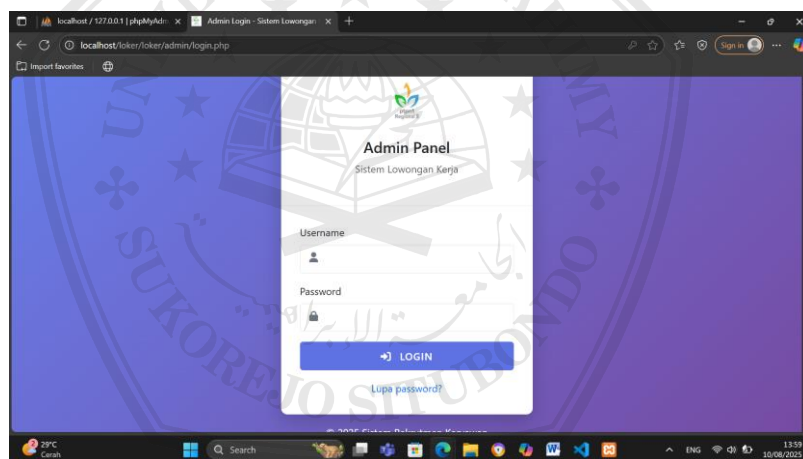
Penjelasan kali ini, akan dibahas tentang cara kerja dan petunjuk penggunaan program. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak memiliki kualitas yang baik.

4.3.1 Cara kerja sistem

Ketika akan menjalankan sebuah aplikasi, pastikan Google Chrome telah terinstal pada komputer yang akan digunakan. Penjelasan tentang cara kerja pada sistem lowongan kerja berbasis web sebagai berikut.

a. Login

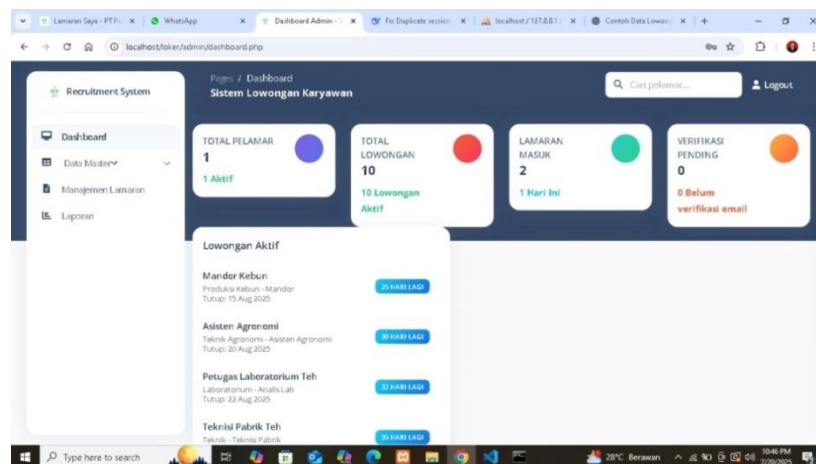
Agar bisa menjalankan program yang ada berdasarkan type login yang digunakan, maka harus login terlebih dahulu dengan mengisi username dan password pada form login adapun tampilan login ialah seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4.10 Halaman Login

b. Halaman Admin

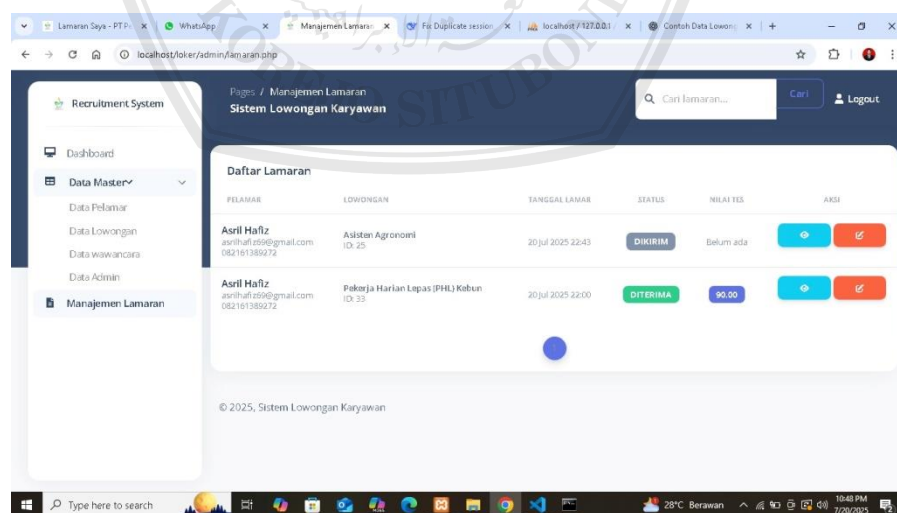
Halaman admin merupakan tampilan ketika user login ke sistem sebagai admin. Yang dapat menampilkan tampilan lamaran yang masuk, membuka data dan membuka manajemen lamaran. Adapun tampilan halaman admin yaitu seperti pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.11 Halaman Admin

c. Halaman Edit Data

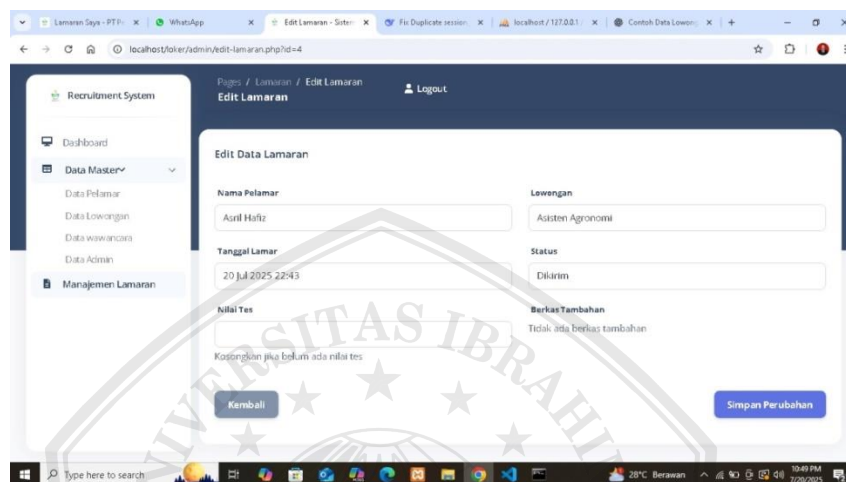
Halaman ini merupakan bagian dari sistem yang digunakan oleh admin untuk mengelola lamaran kerja yang masuk untuk mengubah status menjadi proses, diterima, atau ditolak. Adapun tampilan sebagai pada gambar berikut :



Gambar 4.12 Halaman Edit Data

d. Halaman Simpan

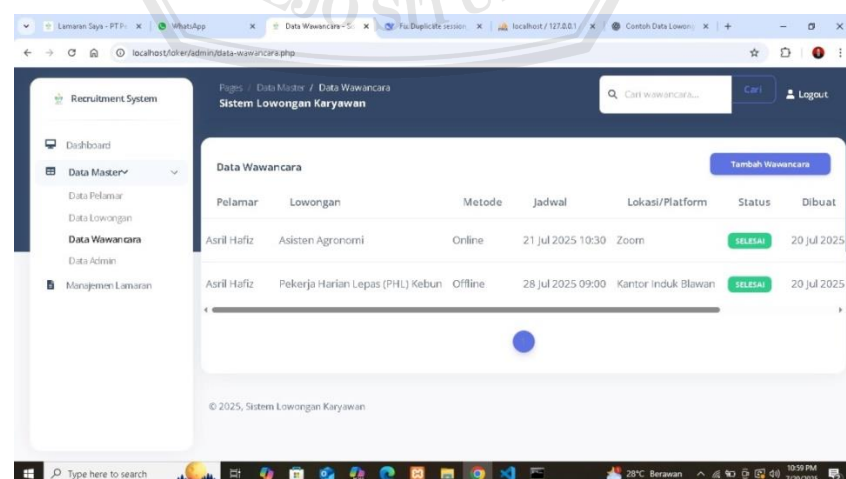
Halaman ini digunakan oleh admin untuk melakukan perubahan atau pembaruan data lamaran kerja yang telah masuk ke sistem. Tampilan seperti pada gambar sebagai berikut :



Gambar 4.13 Halaman simpan

e. Halaman Data Wawancara

Halaman ini digunakan admin untuk mengelola jadwal wawancara pelamar. Tampilan seperti gambar sebagai berikut :



Gambar 4.14 Data Wawancara

f. Tambah Wawancara

Halaman tersebut menampilkan halaman form tambah wawancara yang dilakukan oleh admin. Tampilan seperti gambar sebagai berikut :

Gambar 4.15 Tambah Wawancara

g. Edit Wawancara

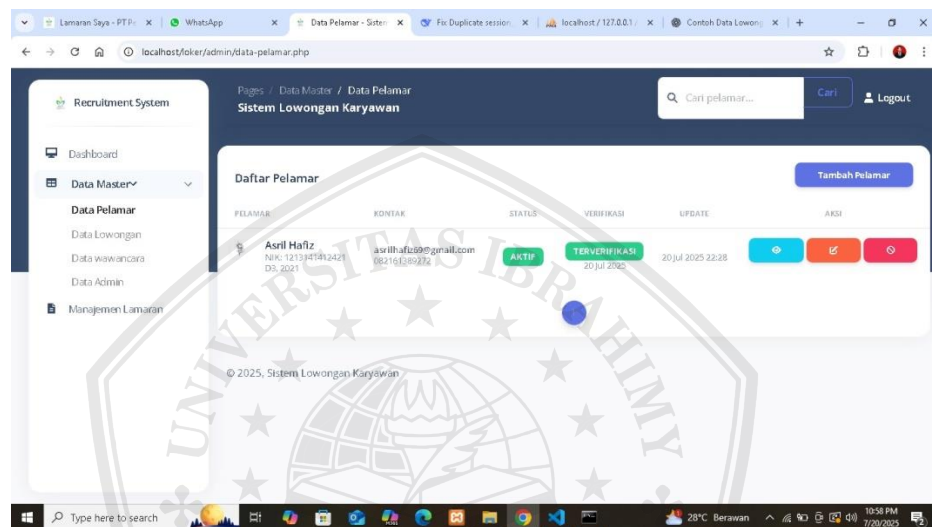
Halaman ini menampilkan halaman data wawancara yang dilakukan oleh admin untuk mengisi nilai tes dan mengubah status diterima atau ditolak. Tampilan seperti gambar berikut :

Metode	Jadwal	Lokasi/Platform	Status	Dibuat	Aksi
Online	21 Jul 2025 10:30	Zoom	DIJADWALKAN	20 Jul 2025 22:54	[Edit] [Delete]
Offline	28 Jul 2025 09:00	Kantor Induk Blawan	SELESAI	20 Jul 2025 22:25	[Edit] [Delete]

Gambar 4.16 Edit Wawancara

h. Halaman Data Pelamar

Halaman ini menampilkan halaman data pelamar yang dikelola oleh admin untuk menambah data pelamar, mengubah data pelamar, menghapus dan melihat data pelamar. Tampilan seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4.16 Data Pelamar

i. Halaman Data Lowongan Kerja

Halaman ini menampilkan data lowongan kerja yang dilakukan oleh admin. Tampilan seperti gambar di bawah ini.

Judul	Posisi	Departemen	Lokasi	Tanggal	Status
Mandor Kebun	Mandor	Produksi Kebun	Kebun Blawan	Buka: 2025-07-15 Turup: 2025-08-15	AKTIF
Asisten Agronomi	Asisten Agronomi	Teknik Agronomi	Kebun Blawan	Buka: 2025-07-16 Turup: 2025-08-20	AKTIF
Teknisi Pabrik Teh	Teknisi Pabrik	Teknik	Pabrik Blawan	Buka: 2025-07-17 Turup: 2025-08-25	AKTIF
Petugas Laboratorium Teh	Analisis Lab	Laboratorium	Pabrik Blawan	Buka: 2025-07-18 Turup: 2025-08-22	AKTIF
Staf Keuangan Kebun	Staf Keuangan	Keuangan	Kantor Kebun Blawan	Buka: 2025-07-19 Turup: 2025-08-30	AKTIF

Gambar 4.17 Data Lowongan Kerja

j. Halaman Manajemen Lamaran

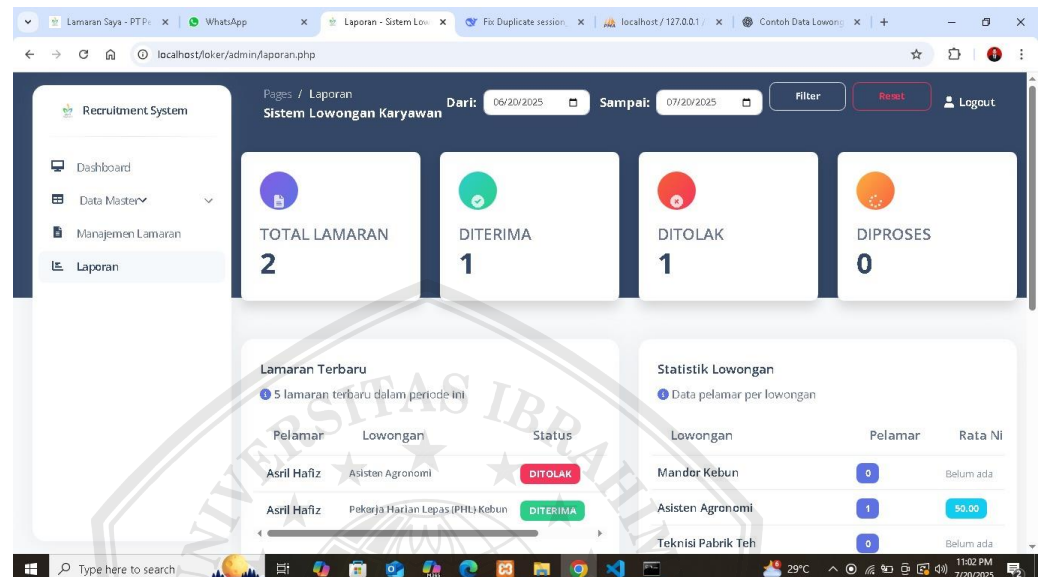
Halaman ini menampilkan daftar lamaran yang dilakukan oleh admin tampilan seperti gambar di bawah ini:

PELAMAR	LOWONGAN	TANGGAL LAMAR	STATUS	NILAI TES	AKSI
Asril Hafiz asrilhafiz9@gmail.com 082161389272	Asisten Agronomi ID: 25	20 Jul 2025 22:43	DITOLAK	50.00	
Asril Hafiz asrilhafiz9@gmail.com 082161389272	Pekerja Harian Lepas (PHL) Kebun ID: 33	20 Jul 2025 22:00	DITERIMA	90.00	

Gambar 4.18 Manajemen Lamaran

k. Halaman Laporan

Halaman ini menampilkan lamaran terbaru, statistik lowongan tampilan seperti di bawah ini.



Gambar 4.19 Laporan

4.3.2 Hasil Pengujian

Hasil pengujian dari sistem yang dibangun diharapkan dapat memberikan masukan untuk perbaikan sistem yang lebih baik. Hasil pengujian ini berupa testing terhadap penggunaan sistem yang dibangun, apakah sesuai dengan kebutuhan atau tidak. Juga list daftar bug atau error yang terjadi pada sistem lowongan kerja berbasis web serta masukan-masukan dan saran untuk perbaikan sistem.

Pengujian sistem melibatkan pihak yang berkaitan dengan sistem yang di bangun, khususnya pihak-pihak yang mempunyai akses terhadap sistem ini.

4.4 Maintenance

Tentu saja pengembangan sistem sangat diperlukan dalam memelihara aplikasi ini karena sistem yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan kemungkinan masih ada error kecil yang tidak ditemukan sebelumnya, atau ada perubahan fitur-fitur yang belum ada dalam aplikasi tersebut.



BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis penelitian dan implementasi sistem informasi berbasis web untuk lowongan kerja dapat disimpulkan

1. Sistem ini dapat membantu HRD dalam menganalisis data terkait pekerjaan, informasi karyawan, dan proses seleksu dengan cara yang lebih efisien dan terorganisir.
2. Karyawan yang bekerja dapat dengan mudah mengakses informasi lowongan, pengajuan berkas lamaran tanpa harus mengunjungi kantor.

Jika dibandingkan dengan metode konvensional, sistem ini dapat mengurangi beban administrative dan mempercepat proses rekrutmen. Dengan penggunaan sistem ini, transparansi dan akurasi data dapat ditingkatkan, yang akan membantu dalam pengembangan keputusan karyawan.

5.2 Saran

Pengembangan sistem informasi lowongan kerja ke depan sebaiknya fokus pada peningkatan keamanan data pelamar, meningkatkan fitur notifikasi otomatis, dan mengembangkan fitur-fitur. Selain itu, integrasi dengan platform lain yang berhubungan dengan pekerjaan dan evaluasi rutin terhadap alur kerja sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. W. T. PUTRA and J. J. PUTRA, "Perancangan Sistem Informasi Pencarian Lowongan Pekerjaan," *J. Teknoif*, vol. 6, no. 1, pp. 48–54, 2018, doi: 10.21063/jtif.2018.v6.1.48-54.
- [2] M. Safitri, A. Novianti, and A. Noviriandini, "SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB Maryanah Safitri et al 2018," vol. 14, no. 1, pp. 49–54, 2018.
- [3] J. T. Informasi, A. Rosyidi, and S. Rihastuti, "2774-7866-1-Pb," vol. 8, no. 2, 2022.
- [4] D. Darmastuti, "Implementasi Metode Simple Additive Weighting (SAW) Dalam Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web Untuk Rekomendasi Pencari Kerja Terbaik," *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 16, no. 2, pp. 1–6, 2013, [Online]. Available: <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/view/2658>
- [5] Y. Yusran, L. S. Lesmana, F. Putra, and E. Yandani, "Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis WEB," *J. Ilm. Teknol. Inf. Asia*, vol. 14, no. 2, p. 119, 2021, doi: 10.32815/jitika.v14i2.454.
- [6] R. Ardian, B. B. Harianto, R. I. Sudjoko, and J. J. Andayani, "Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Website Bagi Alumni Di Poltekbang Surabaya," *Pros. Semin. Nas. Inov. Teknol. Penerbangan Tahun*, p. 2023, 2023.

- [7] S. F. R. Poetra Fajrul Hukmin, “Perancangan Aplikasi Lowongan Kerja Berbasiskan Web Dengan Menggunakan Metode Waterfall,” *Semant. (Seminar Nas. Tek. Inform.,* vol. 1, no. 1, pp. 75–80, 2023, [Online]. Available: <https://semantika.polgan.ac.id/index.php/Semantika/article/view/11>
- [8] I. Dwi Lestari, S. Samsugi, and Z. Abidin, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung,” *TELEFORTECH J. Telemat. Inf. Technol.,* vol. 1, no. 1, pp. 18–21, 2020, doi: 10.33365/tft.v1i1.649.
- [9] P. S. Wardanu and J. Aryanto, “Implementasi Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Pencarian Lowongan Kerja Berbasis Web,” *KLIK Kaji. Ilm. Inform. dan Komput.,* vol. 4, no. 3, pp. 1411–1423, 2023, doi: 10.30865/klik.v4i3.1478.
- [10] J. Mardiani and F. P. Sihotang, “Sistem Informasi Rekrutmen Berbasis Web Pada Bank Syariah Mandiri Palembang,” pp. 1–12, 1978.
- [11] D. Hafizah Akbar, A. Umar Muzammil, and T. Firmanto, “Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Magang Berbasis Web Pada PT Perkebunan Nusantara IV Regional I,” vol. 5, no. 1, pp. 23–30, 2025, doi: 10.54259/satesi.v5i1.4031.
- [12] A. H. Arribathi, L. Anggraeni, and R. P. Gestiarie, “Rancang Bangun Sistem Informasi Recruitment Berbasis Web Bagi Karyawan Baru,” *J. CERITA,* vol. 7, no. 2, pp. 201–208, 2021, doi: 10.33050/cerita.v7i2.1777.

- [13] S. Wijayanto *et al.*, *Buku Ajar Analisa perancangan sistem Informasi*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=enL8EAAAQBAJ>
- [14] Elisabet Yunaeti Anggraeni, *Pengantar Sistem Informas*. Penerbit Andi. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Sistem_Informasi/8VNL8wAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=pengertian sistem informasi&pg=PP1&printsec=frontcover
- [15] R. Hidayat, *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Elex Media Komputindo. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=zRq2O7VkNSgC>
- [16] A. Z. S. Community, *36 Menit Belajar Komputer PHP dan MySQL*. Elex Media Komputindo, 2013. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/36_Menit_Belajar_Komputer_PHP_dan_MySQL/6JVcDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=php adalah&pg=PA2&printsec=frontcover
- [17] Dr. Gede Indrawan, *Database MySQL dengan Pemograman PHP - Rajawali Pers*. PT. RajaGrafindo Persada, 2021. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Database_MySQL_dengan_Pemograman_PHP_Raj/angvEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=xampp adalah&pg=PA7&printsec=frontcover
- [18] Ir. Harianto Kristanto, *Konsep & Perancangan Database*. Penerbit Andi.

[Online]. Available:

https://www.google.co.id/books/edition/Konsep_Perancangan_Database/tW0MAPGoaVAC?hl=id&gbpv=1&dq=data base adalah&pg=PA2&printsec=frontcover

- [19] N. Nurhadi *et al.*, *BUKU AJAR LOGIKA \& ALGORITMA*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023. [Online]. Available:

<https://books.google.co.id/books?id=n2XOEAAAQBAJ>

- [20] J. A. H. (Thomson), *Sistem Informasi Akuntansi 1 (ed. 4) Koran*. Penerbit Salemba. [Online]. Available:

https://www.google.co.id/books/edition/Sistem_Informasi_Akuntansi_1_ed_4_Koran/SW7Yj_UvGsQC?hl=id&gbpv=1&dq=dfd adalah&pg=PA79&printsec=frontcover

- [21] H. Al Fatta, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. [Online]. Available:

https://www.google.co.id/books/edition/Analisis_dan_Perancangan_Sistem_Informas/oHi8C1W4N7wC?hl=id&gbpv=1&dq=erd entity relationship diagram adalah&pg=PA121&printsec=frontcover

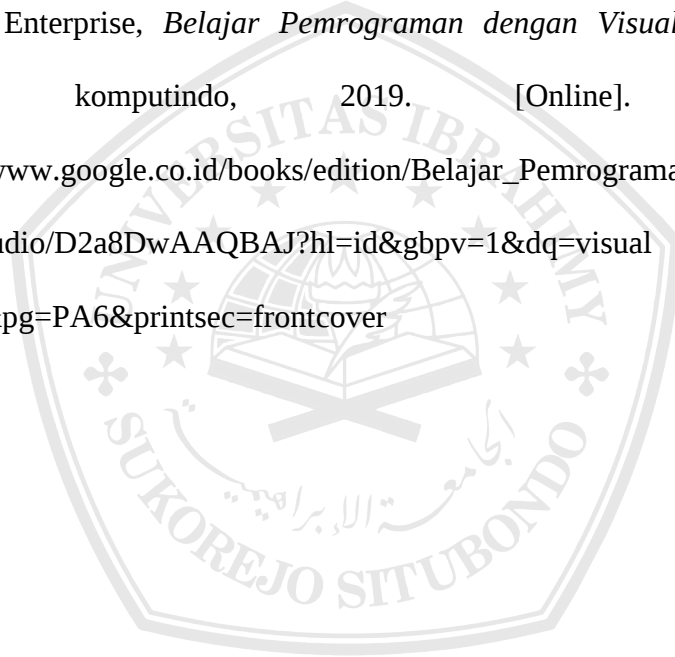
- [22] M. K. Ach. Khozaimi, S.Kom., *Pemrograman Aplikasi Web Buku Ajar Oleh Ach. Khozaimi, S.Kom., M.Kom. · 2021 Pratinjau 36 halaman*. Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2021. [Online]. Available:

https://www.google.co.id/books/edition/Pemrograman_Aplikasi_Web/JVFKEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=xampp

adalah&pg=PA29&printsec=frontcover

- [23] C. Rometdo Muzawi, M.Kom.,CEH., *Mengenal Google Chrome Lebih Dekat*. Serasi Media Teknologi, 2024. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Mengenal_Google_Chrome_Lebih_Dekat/wNESEQAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=chrome
adalah&pg=PA3&printsec=frontcover

- [24] Jubilee Enterprise, *Belajar Pemrograman dengan Visual Studio*. Elex media komputindo, 2019. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Belajar_Pemrograman_dengan_Visual_Studio/D2a8DwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=visual studio code
adalah&pg=PA6&printsec=frontcover



CURRICULUM VITAE



Nama : Yeni Nur Hasanah

NPM : 2021503101

TTL : Bondowoso, 23 Feb 2002

Alamat Asal : Bondowoso, Blawan. Ijen

Nama Orang Tua

Ayah : Sadi

Ibu : Liana

Alamat : Bondowoso

Latar Belakang Pendidikan

SD : SDN Kalianyar 1

SMP : SMPN 1 Sempol

SMK : SMK Ibrahimy

Email : yeninurhs23@gmail.com

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya Yang Bertanda Tangan Di Bawah Ini:

Nama : Yeni NurHasanah

NPM/NIM : 2021503101

Prodi Studi : S-1 Teknologi Informasi

Fakultas : Sains dan Teknologi Universitas Ibrahimy

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa tulisan yang saya hasilkan ini adalah Benar-benar hasil karya saya sendiri, tanpa plagiat atau penggunaan bahan dari Sumber lain,kecuali dengan cara yang saya sertakan dalam catatan kaki dan refrensi. Saya bertanggung jawab atas keaslian tulisan ini dan bersedia menerima konsekuensi jika terbukti melakukan plagiat atau pelanggaran hak cipta.

Situbondo, 10 Juni 2025

Saya yang menyatakan,



Yeni NurHasanah



PONDOK PESANTREN SALAFIYAH SYAFI'YAH SUKOREJO
UNIVERSITAS IBRAHIMY
PERPUSTAKAAN IBRAHIMY
N P P. 3 5 1 2 1 4 2 F 2 0 0 6 5 6 7
Jl. KH. Syamsul Arifin No. 1-2 PO. Box. 2 Kode Pos. 68374 Phone (0338) 452666 Fax. (0338) 453068
SUMBEREJO BANYUPUTIH SITUBONDO JAWA TIMUR



SURAT KETERANGAN HASIL PEMERIKSAAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Muhammad Ali Ridla, M.Kom.
Jabatan : Kepala Perpustakaan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa:

NIM : 2021503101
Nama : YENI NURHASANAH
Fakultas : Sains dan Teknologi
Prodi : Teknologi Informasi
Kecamatan : Sempol
Kabupaten : Bondowoso
Provinsi : Jawa Timur
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web (Study Kasus Kantor Induk Ptpn Xii Blawan)

Dengan dosen Pembimbing :

1. Zaehol Fatah, M.Kom.
2. Irma Yunita, M.Kom.

Telah dilakukan cek plagiasi di Perpustakaan Universitas Ibrahimy dengan persentase plagiasi terakhir sebesar 9% .

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Sukorejo, 31 Agustus 2025

Kepala Perpustakaan,



Muhammad Ali Ridla, M.Kom.